# **HUB:** Introduction à Matlab

### Un plateforme scienfique

EXERCICE HARAKALY ROBERT

## 1 Matrices, intro

#### Exercice 1:

1.1- Créez les matrices suivantes:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 2 & 3 & 5 \\ 2 & 7 & 9 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 & 2 & 9 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$$

1.2- Désormais, avec une commande, changez la matrice B et C tel que:

$$B' = \begin{pmatrix} 1\\3\\5\\2\\9 \end{pmatrix}, C' = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 6 & 5 \end{pmatrix}$$

1.3- Soit A une matrice carrée aléatoire de taille  $3 \times 3$ . Construisez une matrice diagonale B ayant la même diagonale que A. Autrement dit, votre code doit transformer

$$A = \begin{pmatrix} a_1 & * & * \\ * & a_2 & * \\ * & * & a_3 \end{pmatrix} \to B = \begin{pmatrix} a_1 & 0 & 0 \\ 0 & a_2 & 0 \\ 0 & 0 & a_3 \end{pmatrix}$$

Indication: En utilisant judicieusement une fonction de Matlab, ceci est possible en une seule ligne de code.

## 2 Boucles

#### Exercice 1:

Créez les matrices suivantes via une boucle:

$$v = \begin{pmatrix} 24\\23\\ \cdot\\ \cdot\\ \cdot\\ -25 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} 100\\98\\ \cdot\\ \cdot\\ \cdot\\ \cdot\\ 2 \end{pmatrix}$$

#### Exercice 2:

En utilisant des boucles, créez une matrice A de taille 4 x 5 tel que

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 16 & 17 & 18 & 19 & 20 \end{pmatrix}$$

#### Exercice 3:

Écrire une fonction qui prend en paramètre un entier n et qui construit la matrice de Vandermonde (de taille  $n \times n$ ) ci-dessous.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & \dots & (n-2) & (n-1) & n \\ 1 & 2^2 & 3^2 & \dots & (n-2)^2 & (n-1)^2 & n^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 2^{n-2} & 3^{n-2} & \dots & (n-2)^{n-2} & (n-1)^{n-2} & n^{n-2} \\ 1 & 2^{n-1} & 3^{n-1} & \dots & (n-2)^{n-1} & (n-1)^{n-1} & n^{n-1} \end{pmatrix}$$

#### Exercice 4:

Écrivez un script calculant le  $12^{\grave{e}me}$  nombre de Fibonacci. On rappelle que les nombre de Fibonacci  $f_n$  sont définis par la récurrence  $f_{k+2}=f_{k+1}+f_k$ , avec  $f_1=f_2=1$ .

## 3 Graphes de fonctions

#### Exercice 1:

Tracez le graphe de toutes les fonctions suivantes sur la même figure

- $x \mapsto x^2$
- $x\mapsto x^x$
- $x \mapsto 3$
- $x \mapsto \log_3 x$