Kneser-Ney by MapReduce

1 简介

本项目使用 Hadoop MapReduce 框架对中文语料中的 trigram 出现频率进行了统计,在此基础上实现了 Kneser-Ney 的插值平滑算法。利用上面计算所得到的数据,结合数据库可进行汉字输入预测和语句概率计算。

2 背景与思路

在马尔科夫假设下,可以利用 N-Gram 语言模型这种较为简单的方法进行较好的预测,且 N 的维度升高时效果还可能变得更好。遗憾的是,在高维的模型中,需要的样本容量和计算量都十分巨大,且很容易遇到某些 N-Gram 不出现的情况。

$$P(w_1^n) = P(w_1)P(w_2|w_1)P(w_3|w_1^2)\dots P(w_n|w_{n-2}^{n-1})$$

 $(w_i^j$ 表示从第 i 个字开始到第 j 个字为止的子串)

面对这样巨大的计算任务,我们可以利用 MapReduce 框架进行伸缩性良好的大规模并行计算。针对某些 N-Gram不出现的情况,我们不能简单地将它的概率预测为0,而是可以通过一些平滑方法对概率进行合理的估计。

在众多平滑算法中,Kneser-Ney 的表现较好。事实上,根据 S. F. Chen and J. Goodman 的实验结果,在与其它常见的平滑算法(Jelinek-Mercer, Katz, Witten-Bell 等)的比较中,Kneser-Ney 的表现是最好的。基于 Kneser-Ney 的算法有多种具体实现方式,这里选择了其中一种插值的方法。

Kneser-Ney 可以说是基于 Absolute Discounting 的改进。在 Absolute Discounting 中,通过在已出现词语计数的基础上减去一个固定值 δ ,来为未出现词语留出概率空间。未出现词语的频率通过这种方式计算后与其低阶元频率成正比,例如对于一个未出现过的二元组 w_{i-1}^i ,预测相应的条件概率:

$$p_{AD}(w_i|w_{i-1})=\lambda_{w_{i-1}}p(w_i)$$

但是仅仅通过 $p(w_i)$ 就来估计 $p(w_i|w_{i-1})$ 显然是草率的: 因为有些 w_i 虽然在全文出现的频率高,但是往往是以某个固定的词的形式,如"咖啡"中的后缀 "啡",出现的频率虽高却不太可能出现在别的词中。因此在 Kneser-Ney 中提出了需要考虑一个字**作为后缀出现的频率**,而不是该单字在文中出现的绝对频率。记 $c(w_i,w_j)$ 为词语 w_iw_j 的出现次数,则对于未出现过的词语 $w_{i-1}w_i$,其条件概率估计为:

$$p_{KN}(w_i|w_{i-1}) = \lambda_{w_{i-1}} rac{|\{w': 0 < c(w',w_i)\}|}{|\{(w',w''): 0 < c(w',w'')\}|}$$

其中 $\lambda_{w_{i-1}}$ 是一个归一化常数,用于将概率之和归一,在这里我们略去证明过程,给出该常数的一种实现形式:

$$\lambda_{w_{i-1}} = \delta rac{|\{w': 0 < c(w_{i-1}, w')\}|}{\sum_{w'} c(w_{i-1}, w')}$$

以上公式加上已出现词语的情况,可以给出对于 bigrams 计算 Kneser-Ney 概率的一般形式:

$$p_{KN}(w_i|w_{i-1}) = rac{max(c(w_{i-1},w_i)-\delta,0)}{\sum_{w'}c(w_{i-1},w')} + \deltarac{|\{w':0 < c(w_{i-1},w')\}|}{\sum_{w'}c(w_{i-1},w')} imes rac{|\{w':0 < c(w',w_i)\}|}{|\{(w',w''):0 < c(w',w'')\}|} \quad (*)$$

拓展到 trigrams,则有类似的以下形式:

$$p_{KN}(w_i|w_{i-2}^{i-1}) = rac{max(c(w_{i-2}^{i-1},w_i)-\delta,0)}{\sum_{w'}c(w_{i-2}^{i-1},w')} + \deltarac{|\{w':0 < c(w_{i-2}^{i-1},w')\}|}{\sum_{w'}c(w_{i-2}^{i-1},w')}p_{KN}(w_i|w_{i-1}) \quad (**)$$

3 计算方法

我们的主要任务是通过 Hadoop MapReduce 框架从原始语料直接计算出上面的 $p_{KN}(w_i|w_{i-2}^{i-1})$,由于公式较为复杂,需要拆分成若干个 job 完成,其中一些步骤的中间结果也是有价值的。由于样本空间过大,不可能也没必要穷举所有三元组,在 MapReduce 中只计算出现过的 trigram 对应的条件概率 $p_{KN}(w_i|w_{i-2}^{i-1})$,未出现的可以在需要时在前端进行现场计算。

为了简化表示形式, 作以下记号:

$$c(w_1w_2) := c(w_{i-1}, w_i)$$

$$c(w_1w')=\sum_{w'}c(w_{i-1},w')$$

$$d(w_1w') := |\{w' : 0 < c(w_{i-1}, w')\}|$$

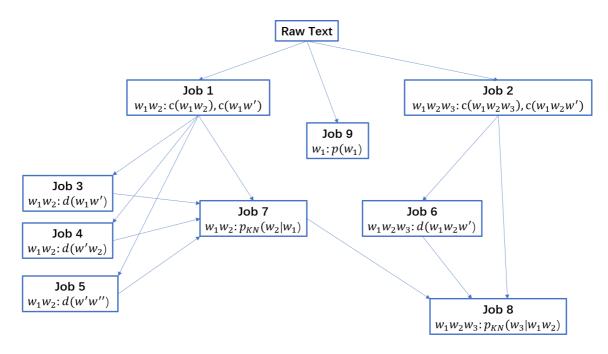
$$d(w'w'') := |\{(w',w'') : 0 < c(w',w'')\}|$$

$$c(w_1w_2w_3) := c(w_{i-2}^{i-1}, w_i)$$

$$c(w_1w_2w') := \sum_{w'} c(w_{i-2}^{i-1}, w')$$

$$d(w_1w_2w') := |\{w': 0 < c(w_{i-2}^{i-1}, w')\}|$$

下图中每个 job 的输出均以 key:value 的形式表示,则 $p_{KN}(w_i|w_{i-2}^{i-1})$ 的计算可以分割成以下小步骤。由于 MapReduce 框架的局限性,每个 job 只能完成一项比较简单的任务。



虽然 job 的数量很多,但其中很多进行的工作是类似的或者是特别简单的。例如 Job 1 与 Job 2 的计算方法几乎是一样的,Job 3-6 彼此之间是类似的,Job 9 则只是计算了一个简单的单字出现频率(对于计算 p_{KN} 无益但在后面的句子概率计算中会用到)。限于有限的篇幅,我们将仅介绍其中最核心与典型的几个 Job。

Job 2

在整个 job 中,输入为原始语料,需要输出的 key 为 $w_1w_2w_3$, value 为 $c(w_1w_2w_3), c(w_1w_2w')$ 。

在 Mapper 中,输入为原始语料,输出的 key 为 w_1w_2 , value 为一个 map 结构,其中 map 的 key 为 w_3 , value 为 1。

在 Reducer 中,对每个得到的 w_1w_2 ,遍历其所有 map ,统计每个后缀 w_3 出现的次数得到 $c(w_1w_2w_3)$,同时计算这些次数之和得到 $c(w_1w_2w')$ 。

Job 1 的计算方法与此完全类似,故不再赘述。

Job 6

在整个 job 中,输入为 Job 2 的输出,Job 6 需要输出的 key 为 $w_1w_2w_3$,value 为 $d(w_1w_2w')$ 。

在 Mapper 中, 对来自 Job 2 的数据进行处理, 输出的 key 为 w_1w_2 , value 为 w_3 .

在 Reducer 中,对每个 w_1w_2 ,累加其后缀 w_3 的可能个数得到 $d(w_1w_2w')$ 。对于每个输入的 $< w_1w_2:w_3>$ 元组,输出一个元组 $< w_1w_2w_3:d(w_1w_2w')>$

Job 3, Job 4, Job 5 的计算方法与此类似,只是减少了维度或者选择不同位置的字符进行统计。

Job 7

通过 Job 1, Job 3, Job 4, Job 5 输入的数据,对每个二元组 w_1w_2 计算出 Kneser-Ney 的概率估计 $p_{KN}(w_2|w_1)$ 。

由于前面的 Job 已经将数据分类组织完毕,这个 Job 的 Mapper 不需要做任何操作,直接将 < key : value > 元组原封不动地传给 Mapper 即可。

在 Reducer 中,对每条输入的元组进行解析。来自不同 Job 的元组内容有所不同,但基本上均遵循 $< w_1w_2 : value >$ 的格式。我们维护一张 HashMap<String, long[]>,在解析输入元组的过程中填充每个 w_1w_2 对应的数据项 $[c(w_1w_2),c(w_1w'),d(w'w_2),d(w'w'')]$ 。 HashMap 填充完毕后对其进行遍历,利用表中数据通过上面的 (*) 式计算每个 w_1w_2 对应的 $p_{KN}(w_2|w_1)$ 并输出。

Job 8

通过 Job 2, Job 6, Job 7 輸入的数据,对每个三元组 $w_1w_2w_3$ 计算出 Kneser-Ney 的概率估计 $p_{KN}(w_3|w_1w_2)$ 。

与 Job 7 的空 Mapper 不同,由于来自 Job 7 的数据不是以 $w_1w_2w_3$ 为 key(而是以 w_1w_2 为 key),我们需要在 Mapper 中将输入数据进行重新组织。具体地说,就是将元组 $< w_1w_2w_3: value >$ 拆成 $< w_1w_2: value, w_3 >$,这样 Shuffling and Sorting 后 Reducer 才能对来自三方的数据根据 w_1w_2 分类进行处理。

至此, MapReduce 的工作已经全部完成,可以将计算结果(包括中间结果)导入至数据库中供各种应用使用。

4 计算结果 p_{KN} 的应用场景

利用以上数据,可以结合数据库和 Python 实现简单的应用:

• 语句概率计算:给定语句,通过式 $P(w_1^n) = P(w_1)P(w_2|w_1)P(w_3|w_1^2)\dots P(w_n|w_{n-2}^{n-1})$ 计算其概率。当其中的某个元组在训练语料中未出现时,可以通过数据库中的数据和上面的式 (*), (**) 现场计算出相应的 p_{KN} , 避免了计算概率结果为0的情况。

• 汉字输入预测:用户输入语句,程序对下一个字输入的字进行预测。这里对 $p_{KN}(w_i|w_1^{i-1})$ 进行排序,选出概率最高的 w_i 即可。当用户输入的语句前缀概率未知时(即训练集中未出现过),通过数据库中的数据和上面的式 (*),(**) 现场计算出 p_{KN} 。

在另一个仓库 CharPredict 中提供了示例 Python 脚本。

5 致谢与参考文献

平滑算法对我而言是一个全新的领域,非常幸运能够在网上找到相关的介绍资料进行深入的学习。同时也非常感谢张奇老师提供的 Hadoop 集群能让我对该算法与 Hadoop 框架进行深入的实践。

- Wikipedia: Kneser-Ney Smoothing
- foldl.me: Kneser-Ney smoothing explained
- https://www.cnblogs.com/a-present/p/9457093.html
- S. F. Chen and J. Goodman, An empirical study of smoothing techniques for language modeling
- Bill MacCartney, NLP Lunch Tutorial: Smoothing