Lab 1 实验报告

• 于凡奇 18307130182

初始化BSS段

根据习题一的要求,我们需要将储存全局变量和局部静态变量的BSS段初始化为0。

查看 string.h 可以发现,已经提供了我们熟悉的可对内存操作的memset函数。

```
static inline void *
memset(void *str, int c, size_t n)
{
    char *l = (char *)str, *r = l + n;
    for (; l != r; l ++)
        *l = c & 0xff;
    return str;
}
```

关键就是要找出BSS段的具体地址了。按照提示,我们在 linker.ld 中寻找答案。在学习了 Linker Scripts的语法后,容易知道起始和结束位置分别为edata和end,因此答案也呼之欲出了。

```
extern char edata[], end[];

/* TODO: Use `memset` to clear the BSS section of our program. */
memset(edata, 1, end - edata);
```

打印hello, world

研究console.h可以看出,在打印字符前需先使用console_init函数对串口进行初始化。接下来调用cprintf函数即可进行字符串打印。

```
/* TODO: Use `cprintf` to print "hello, world\n" */
console_init();
cprintf("hello, world\n");
```