

Alejandro Sarmiento Rivera

Estudiante de Ingeniería de Sistemas y Computación
LinkedIn

Email: alesarmie@gmail.com

Celular: +57 316-533-0852

PERFIL

Postulante a practicante de la carrera de Ingeniería de Sistemas y Ciencias de la Computación, apasionado por la tecnología y el desarrollo de software. Me gusta pensar y diseñar soluciones eficientes y escalables. Actualmente estoy enfocando en explorar y aprender sobre desarrollo de videojuegos en Unity.

Cuento con experiencia en desarrollo backend con C#, optimización de consultas en bases de datos, manejo de arquitectura de microservicios, manejo de tecnologías en la nube de Azure y asistencia a usuarios en el uso de tecnologías. También, he explorado el uso de Elasticsearch para aplicar sistemas de recomendación y búsquedas inteligentes.

Mi meta es combinar las habilidades técnicas que he adquirido con el paso del tiempo con mi pasión por los videojuegos, para poder desarrollar experiencias interactivas innovadoras. Siempre busco nuevos retos para poder adquirir nuevos conocimientos y mejorar mis habilidades.

EDUCACIÓN

- **Hispanoamericano Santiago de Cali** Cali, Colombia
Bachillerato - Educación Secundaria; GPA: 4.5/5 Jul 2021
- **Pontificia Javeriana Cali** Cali, Colombia
Pregrado de Ingeniería de Sistemas y Ciencias de la Computación; GPA: 4.56/5 Jul 2021 – presente

EXPERIENCIA

- **Pontificia Universidad Javeriana Cali** Cali, Colombia
Asistente de Investigación Ago 2024 – Nov 2024
Participación en investigación dirigida por el Dr. Andrés Adolfo Navarro Newball para la exploración sobre el uso de Inteligencia Artificial Generativa en el modelado 3D.
- **Fundación Donarte** Cali, Colombia
Soporte de TI Ene 2024 – presente
Asistencia a usuarios en el uso de tecnologías y aplicaciones. Diagnóstico y solución de problemas en equipos y redes.
Gestión de servidores y bases de datos. Configuración y mantención de sistemas operativos Linux en la nube. Evaluación de nuevas tecnologías para optimización de procesos.
- **Fundación Donarte** Cali, Colombia
Arquitecto de Software Dic 2024 – presente
Elección de los lenguajes de programación, bases de datos y frameworks y el diseño de la estructura y organización de un proyecto de desarrollo web.
- **Fundación Donarte** Cali, Colombia
Desarrollador Back-End Dic 2024 – presente
Desarrollo de toda la logística por debajo de un sitio web usando principalmente un modelo de microservicios en .NET Core.
- **Instituto Mayor Campesino** Buga, Colombia
Desarrollador Back-End Ene 2025 – Jul 2025
Desarrollo de toda la logística por debajo de un software encargado de almacenar y ordenar datos de usuarios vinculados al instituto.
- **Instituto de Niños Ciegos y Sordos** Cali, Colombia
Proyecto de Grado Jul 2025 – presente
Desarrollo de un prototipo de sistema de realidad virtual inmersivo que relate un cuento con el objetivo de promover la cultura ambiental y valores para niños de entre 5 y 12 años con diversidad sensorial. Se hará uso de herramientas de software como Unity 6 y C# y herramientas de hardware como las gafas MetaQuest 3.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

- **2023:** Creación de un entorno virtual que permita representar la visión que se tiene de la Tierra de los Cíclopes descrita en La Odisea por Homero. Para ello, se hizo uso de herramientas como Unity 6 para el apartado visual y el lenguaje de C# para la lógica dentro del mundo.
- **2024:** Desarrollo de video Stop Motion combinado con animación en 3D usando la herramienta de Blender para el relato de una historia corta.
- **2023 – 2025:** Énfasis de ingeniería de sistemas y computación enfocada en el desarrollo de videojuegos, animación y audio.

- **2023 – 2025:** Complementaria de ingeniería de sistemas y computación enfocada en el manejo de bases de datos y uso de herramientas en la nube.
- **2025:** Desarrollo de videojuego del género survival horror que desafíe al jugador a encontrar todos los elementos necesarios para poder huir de una bestia.

LOGROS Y RECONOCIMIENTOS

- **2021 – presente:** Ganador de la Beca Magis Esperanza.
- **2023:** Reconocimiento Calificación Sobresaliente Curso Estructura de Datos.
- **2024:** Reconocimiento Calificación Sobresaliente Curso Análisis y Diseño de Algoritmos.
- **2025:** Certificado AWS Academy Graduate - AWS Academy Cloud Foundations.

IDIOMAS

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** B1
- **Italiano:** A1

HABILIDADES

- **Aptitudes:** Resolución de Problemas, Curiosidad Intelectual, Pensamiento Analítico y Lógico, Autonomía y Proactividad, Enfoque en Resultados, Creatividad Aplicada, Capacidad de Aprendizaje y Adaptación, Comunicación Clara y Enfocada, Colaboración y Trabajo en Equipo.
- **Personal:** Servicios en la Nube, Animación, Artes Visuales, Stop Motion, Investigación, Inteligencia Artificial, Modelado 3D, Informática Gráfica, Microservicios, Encriptación, Patrones de Arquitectura de Software, Interconexión en Red, Computación en la Nube.
- **Lenguajes:** Python (Avanzado), C (Básico), C++ (Intermedio), C# (Avanzado), JavaScript (Intermedio), PHP (Básico), HTML (Intermedio), CSS (Intermedio), SQL (Avanzado), R (Básico), Latex (Intermedio), YAML (Básico), Lua (Básico), NoSQL (Intermedio).
- **Tecnologías:** GIT, GitHub, ReactJS, Streamlit, .NET Core, ASP.NET Core, EF Core, MySQL, SQL Server, MongoDB, Docker, Azure, ChatGPT, VSCode, Visual Studio 2022, Google Colab, Unity, Unreal Engine, AWS, Blender, Microsoft Office, Canva, DeepSeek, GitHub Actions, Moodle, Wordpress, Linux, Windows, ClipChamp.