

Victorien
Grudé

Rapport TP1 C++

Pour ce TP, j'ai utilisé trois classes différentes :

- Une classe Commissaire, qui gère les inscriptions des coureurs dans le tableau des coureurs, qui lance les coureurs dans leur course, qui affiche les classements partiels et le classement final.
- Une classe Coureur, qui permet de simuler un coureur. Lors du lancement de la course d'un coureur, celui-ci possède un score de 0. Ce score est incrémenté toutes les secondes par une variable qui prend une valeur aléatoire entre 0 et 5, jusqu'à ce que le coureur atteigne une limite de course.
- Une classe Temps, qui permet de connaître le temps d'un coureur. Chaque coureur dispose d'un attribut temps de la classe Temps que l'on va comparer avec les autres coureurs afin de les classer dans l'ordre croissant dans la tableau tabCoureurFinal.

UTILISATION :

Pour compiler le programme : `make -f Makefile clean coureur`

Pour exécuter : `./coureur <nombre de coureur>`