

## Ingénieur d'étude

### Formations

<b>Actuel</b> <b>Le Mans</b>	Master 1 Ingénierie des Système Intelligent <b>Université du Maine</b>
<b>2016</b> <b>Le Mans</b>	Licence 3 Science Pour l'Ingénieur, Mention Assez Bien <b>Université du Maine</b>
<b>2015</b> <b>Le Mans</b>	Licence 2 Science Pour l'Ingénieur <b>Université du Maine</b>
<b>2014</b> <b>Le Mans</b>	Licence 1 Science Pour l'Ingénieur <b>Université du Maine</b>
<b>2013</b> <b>Chateau du loir</b>	Baccalauréat : Scientifique, Mention Assez Bien <b>Lycée Racan</b>

### Experiences Professionnelles

#### Université du Maine

Janvier 2016 - Avril 2016

##### **Développeur**

Réalisation d'un jeu de Picross en s'appuyant sur les bases du génie logiciel afin de perfectionner les compétences en programmation orientée objet dans un groupe de sept personnes.

- *Analyse des besoins, rédaction du Cahier des charges*
- *Spécifications générales*
- *Conception, rédaction du dossier de conception*
- *Répartition des tâches entre les collaborateurs*
- *Phase de développement*
- *Documentation, rédaction du manuel utilisateur*

Technologies utilisées : Ruby, GTK2, SQLite, Git, Github, Méthode en Cascade

#### Université du Maine

Janvier 2016 - Mars 2016

##### **Développeur**

Création d'un site de « Streaming » dans le but de découvrir l'architecture MVC et l'utilisation de framework Web.

- *Analyse des besoins*
- *Conception du site*
- *Développement*

Technologies utilisées : Python, Framework Django, Bootstrap, SQL, Architecture MVC

### Développeur

Conception et réalisation d'un jeu de type Roguelike. Initiation au système de gestion de développement Git/Github.

- *Analyse du sujet proposé*
- *Conception du jeu*
- *Développement*

Technologies utilisées : Langage C, Librairie SDL, Git, Github

## Projets Extra-Professionnel

### Sos Entretien et nettoyage

Le Mans

Juillet 2016 - Août 2016

#### *Agent d'entretien*

- *Nettoyage en bâtiment*

## Technologie

<b>Système</b>	Windows, MacOS, Unix
<b>SGBD</b>	MySQL, PostgreSQL
<b>Langage</b>	C, C++, Java, Python, Ruby, HTML5, CSS3, PHP, Prolog, UML
<b>Framework</b>	Django, Bootstrap
<b>Méthode</b>	Cascade, itérative, agile
<b>Outils</b>	Astah Community

## Langues

- **Anglais** : Niveau B2