

Inlämningsuppgift Bankapplikation

Jag ska skapa en bankapplikation där användaren ska kunna skapa och ändra användarinformation och kontoinformation samt ska informationen lagras i en .txt fil för återanvändning.

User stories:

Användaren ska kunna skapa ny användare.

Användaren ska kunna skapa nytt konto.

Användaren ska kunna ändra sitt namn och efternamn.

Användaren ska kunna ta fram alla användare och visa upp det snyggt.

Användaren ska kunna ta fram en specifik användare och visa upp det snyggt.

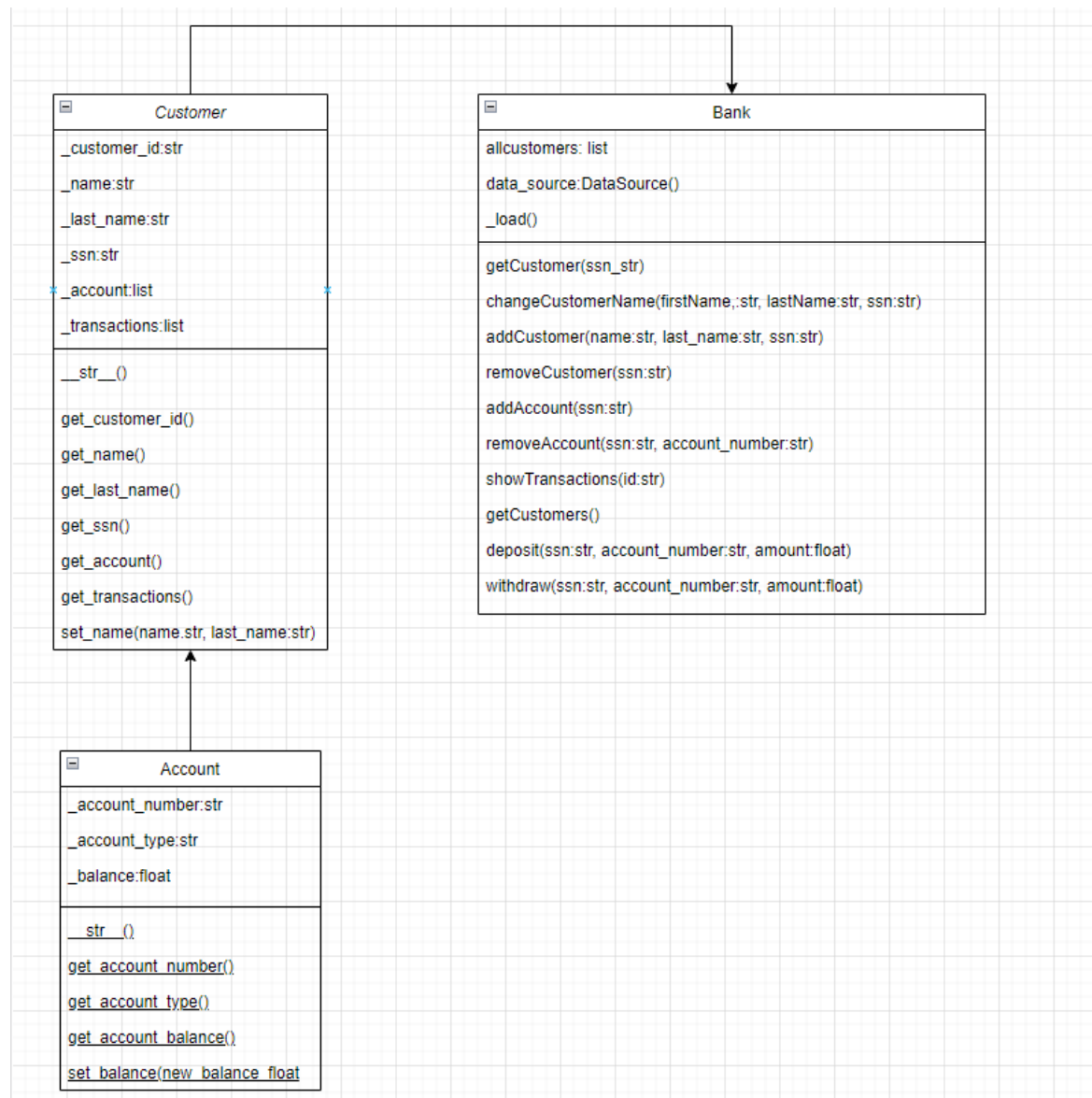
Användaren ska kunna ta bort en användare.

Användaren ska kunna ta bort ett konto.

Användaren ska kunna ta fram en specifik användares konto och visa upp det snyggt.

Användaren ska kunna sätta in pengar på sitt konto och saldot ska ändras.

Användaren ska kunna ta ut pengar från sitt konto och saldot ska ändras.



14/1 Plugga på om det vi gått igenom på lektionerna (Milestone)

- Variabler (Tasks)
- Datatyper
- Komplexa Datastrukturer
- Funktioner
- Iterationer
- Påbörja class diagram

17/1 Plugga på om det vi gått igenom på lektionerna

- Datastrukturer 2
- Objektorientering
- Slutför class diagram

18/1 Plugga på om det vi gått igenom på lektionerna

- Data
- Files
- Strings

19/1 Skapa Account class & Customer Class

- `__init__` metoder
- `__str__` metoder
- Planera inför Bank class
- Dokumentation, skapa user stories

20/1 Skapa halva Bank class

- `__init__` metod
- Vänta med `_load()`
- `get_customer()`
- `add_customer()`
- `get_customer()`
- `change_name()`
- `remove_customer()`

21/1 Skapa resterande av bank class

- `add_account()`
- `get_account()`
- `remove_account()`
- `deposit()`
- `withdraw()`

24/1 Skapa min DataSource klass med alla metoder

- Metod för att hämta objekt från fil
- Metod för att föra in objekt till fil
- Metod för unikt `customer_id`
- Metod för unikt `account_number`

25/1 Skapa meny och transaktions klass

- Meny med val som skrivs ut
- If sats med användarens val och alla metodanrop till Bank class
- Transaktions metoder och variables som krävs.

26/1 Genomgång av koden se till att allt funkar som det ska.

- Kontroll av alla metoder från meny.

27/1 Redovisning

