

Sudoku Demo

1. O projekcie.....	1
2. Opis funkcji	1

1. O projekcie

Jest to prosta gra umożliwiając generowanie gotowych plansz sudoku, rozwiązywanie ich oraz sprawdzanie rozwiązań. Posiada również zegar z funkcjonalnością minutnika i stopera oraz możliwość zapisu i wczytania postępów.

2. Opis funkcji

1. Przycisk *Generate* – generuje gotową do gry planszę z ilością pustych miejsc określonych przez gracza.
2. Przycisk *Check* – sprawdza planszę w jej aktualnym stanie i porównuje ją do poprawnego rozwiązania. Następnie o ile konkretne pole nie jest puste zmienia kolor w zależności czy zostało wypełnione poprawnie czy nie.
3. Przycisk *Solve* – rozwiązuje wygenerowane sudoku.
4. Przycisk *Clear* – czyści plansze.
5. Toggle *Highlight the same numbers* – jeżeli włączony za każdym razem, gdy gracz wybierze jakieś pole pokazuje graczowi inne pola z tą samą cyfrą.
6. Toggle *Highlight selected row/collumn* – jeżeli włączony podświetla również rząd i kolumnę, w której znajduje się wybrane przez gracza pole.
7. *Highlight read only cells* – jeżeli włączony zaznacza pola, które nie mogą zostać zmienione.
8. Przycisk *pause* – zatrzymuje zegar
- 9 Przycisk *reset* – resetuje zegar
10. Przycisk *down / up* – zmienia tryb zegara na odpowiednio minutnik / stoper
11. Przycisk *settings* – otwiera panel opcji, w którym gracz może m.in. ustawić czas do odmierzania na zegarze.
12. Przycisk *help* – po kliknięciu otwiera się strona zawierająca zasady gry w sudoku.
13. Przycisk *quit to desktop* – wyłącza grę zapisując wcześniej jej aktualny stan