



Manual do utilizador

Realizado por: Hetal Verma, Iúri Novas e Pedro Moretti

Disciplina: Programação de Sistemas Informação

Módulo 18 - Ferramentas de Tratamento de Imagem





Índice

- 1. Introdução
- 2. Requisitos
- 3. Instalação e Acesso
- 4. Funcionalidades
- 5. Passo a Passo de Utilização
- 6. Resolução de Problemas





Introdução

Este manual fornece instruções detalhadas sobre como utilizar a aplicação para edição simples e criação de imagens utilizando python.

Requisitos

Navegador atualizado (Google Chrome, Firefox, Edge, etc.)

Ligação à internet

Sistema operativo Windows, macOS ou Linux

Instalação e Acesso

Inicie o servidor localmente.

Utilize as opções disponíveis na interface para carregar e manipular imagens.

Funcionalidades

app.py: Servidor Flask que gere os endpoints e a lógica de backend.

Uploads: As imagens enviadas são guardadas na pasta static/uploads/.

Edição de imagens: Manipulação de imagens usando a biblioteca Pillow.

Interface: HTML e JavaScript interagem com o backend para carregar e editar

imagens.





Manutenção

Aceda à aplicação e carregue uma imagem através do botão "Carregar".

Utilize as ferramentas de edição para modificar a imagem conforme necessário.

Após concluir as edições, clique em "Guardar" para manter as alterações.

Se desejar descarregar a imagem, selecione "Exportar" e escolha o formato desejado.

Caso escolha a opção de criação de imagens, use o menu de edição e criação de imagens para modificar e deixar a imagem como quiser.

Além disso, também é possível mover as formas geométricas e o texto, além de também haver a possibilidade de mudar a cor do texto.

Resolução de Problemas

Erro ao carregar imagem: Verifique se o ficheiro está num formato suportado e dentro do tamanho permitido.

A aplicação não responde: Recarregue a página, verifique a ligação à internet e tente novamente.

Imagens não aparecem: Limpe a cache do navegador e tente abrir a aplicação noutro navegador.