

Cronograma 01 | ATA

Data da reunião | hora 16/12/2017 | 09 às 11:30 | Local da reunião Padoca

Reunião convocada por	Danilo Lins Vital	Danilo Vital
Tipo de reunião	Datas de Cronograma	Joás Lins

TÓPICOS DA AGENDA

Tempo alocado | 2:30 | Tópico da agenda Cronograma | Apresentador Danilo

Definição do cronograma para entrega dos modelos do jogo, as plataformas, os assets, importação e teste dos modelos na Unreal, e início do Level Design do jogo.

Foram definidas as datas que serão utilizadas como marcos para a entrega de cada item.

Itens de ação	Pessoa responsável	Duração
Cavemann	Joás	31/12 a 06/01
Spider	Joás	07/01 a 13/01
Snake	Joás	14/01 a 20/01
Alien	Joás	21/01 a 27/01
Plataformas (Floresta)	Joás	28/01 a 03/02
Objetos e Assets	Joás	04/02 a 17/02
Importes na Unreal e Level Design	Joás/Equipe	18/02 a 03/03
Atualização do Cronograma com datas	Danilo	18/12 a 24/12