



Ata 03 | Feedback - Ata Extra 01

Data da reunião | hora 23/01/2018 | 19 às 22:00 | Local da reunião Batcave

Reunião convocada por	Danilo Vital	Participantes	Danilo Vital
Tipo de reunião	Feedback sobre a Ata Extra 01		Joás Lins
			Shinji Nichida

TÓPICOS DA AGENDA

Tempo alocado | 3:00 | Tópico da agenda Mudanças | Apresentador Danilo

Esta reunião teve como pauta a ata realizada após reunião com o Fernando (Ata Extra de Reunião_13012018). Juntamente a ata, foi abordado a utilização do Monday e da Amazon.

Monday

Está ferramenta foi compartilhada com todos para realizarem os testes e podermos ter uma noção sobre a sua utilização/funcionamento.

Foi constatado que é uma excelente ferramenta, sendo de fácil utilização e possuir um visual “limpo” o que são 2 pontos extremamente fortes, porem como todo software bem feito ele possui um custo, logo foi decidido que não seria utilizado ele por agora.

Definição: Foi decidido que seria utilizado o Google Sheets para trabalharmos, pois é possível deixarmos ele parecido como Monday.

Amazon

A alguns estou interagindo com a equipe da Amazon via e-mail buscando uma solução on-line que pudéssemos todos utilizarmos, uma vez que a utilização do servidor da Amazon no 1 ano é “free”. Com base nestas informações foi exposta a possibilidade de todos trabalharmos remotamente utilizando a estrutura da Amazon.

Até o momento da criação desta ata não obtive um retorno do contato da Amazon sobre o e-mail que encaminhei.

Os programas que seriam instalados no servidor seriam a Unreal, o Bender e o ZBrush. O Autodesk Maya seria instalado caso nos realizássemos a administração do servido por completo, do contrario seriam apenas os três mencionados.

Definição: Aguardo o e-mail para novos desenrolares.

GitHub

Não estamos utilizando o GitHub da maneira que deveríamos utiliza-lo, neste sentido TODOS temos que utiliza-lo, pois esta é a ferramenta que estamos utilizando como servidor.

*Caso ocorra a migração para o site da Amazon ainda continuaríamos utilizando ele.

Monetização

Como o Cavemman será um jogo free-to-play temos que pensar em formas de monetização no jogo, seja por anúncios ou compras no jogo.

Definição: Procurar por diversas formas de monetização e uma possível loja “in-game”.

Google Play

Utilizando a plataforma da Google poderemos implementar diversas coisas no jogo, como conquistas, trofeus, eventos sazonais e outros, porém a forma de utilização da Google Play está diretamente ligada à forma que vamos trabalhar com o jogo, logo devemos definir melhor qual o nosso real objetivo com o jogo para só então realizar seu lançamento.

Definição: Definir os pontos que são mais importantes no jogo e para onde queremos leva-lo.

EXTRA:

Para muitos desenvolvedores os jogos free-to-play são como um serviço que é oferecido ao público, onde depois do jogo lançado é que o desafio realmente começa, ou seja, podemos ficar cientes que depois do jogo ter sido lançado teremos mais alguns meses de novas implementações, correção de bugs e atualizações. Alguns dizem que depois de lançado é que vem a parte mais emocionante, pois envolve análise de dados e resposta em tempo hábil aos comentários que os jogadores deixam nos feeds. Neste ponto os dados coletados pela Google Play podem nos ajudar de forma surpreendente.

Mídias Sociais

Teremos que trabalhar com a parte de mídias sociais em algum momento, não apenas como divulgação, mas como forma de captura dos feeds deixados pelos usuários.

Um dos pontos levantados na reunião foi relacionado à hospedagem do site. Caso optemos em utilizar a opção de servidor da Amazon podemos hospedar nosso site no servidor, desta forma já reduziríamos nossos gastos no primeiro ano.

Processos Legais

Não conseguiremos publicar nada na Google Play caso não tenhamos um CNPJ, ou seja, antes de publicarmos o jogo teremos que abrir uma empresa. Este CNPJ também será necessário para a abertura de conta em um banco para serem depositadas as compras no jogo e o retorno dos anúncios.

Definição: Levantar as informações legais, fiscais e financeiras para a abertura e manutenção da empresa.