CRONOGRAMA CavemannVsAlien Planejado Realizado Versão: 1.0

		CRONOGRA	NOGRAMA CavemannVsAlien						Printing (000																					
ID	Tarefa	Data Inicio	Data Fim	Status	Áreas Envolvidas	Predecessora	Responsável	eem1	Outub	em3 eem	1 cam1	Novembro	cam4 cam1	Dezen	bro	cam1 c	Janeiro	eam4	Feve	reiro	com1 c	Março	l cam4	eam1 ea	Abril m2 eem	sem4 sem1	Maio	eam/ e	Jui am1 eam2	nho
1	Termo de Aberturo	Duta IIIICIO	Dutariii	0%	Documentação	_	Danilo	JCIIII	JOINE J	CIIIO SCII	+ Julii	SCIIIZ SCIIIO	SCIII4 SCIIII	JCIIIL I	CIIIO SCIII4	Joint 1	JCINE SCIIID	Julia	SCIII) SCIII2	SCIID	Joint	CITE SCITE	James	JUIN JU	IIIE JOIN	John John	SCHIZ SCHIO	JUIN J	mi sciiiz	SCIIID SCI
2	Levantamento de Melhorias Iniciais			0%	D		Danilo																						_	-
					Documentação	1																								
3	Objetivo do Projeto			0%	Documentação	1	Danilo	\vdash		_	+																		-	\vdash
4	Cargos e Deveres			0%	Documentação	1	Danilo																							
5	Cronograma Inicial			0%	Documentação	1	Danilo																						_	
6	Cronograma de Mudanças			0%	Documentação		Danilo														-									
						1																								
7	Novas Modelagens			0%	Modelagem	-	Wesley/Joás																							
8	Refinamento dos Modelos			0%	Modelagem	-	Wesley/Joás				-										-									
9	Texturização dos Modelos			0%	Modelagem	7 e 8	Wesley/Joás																							
10	Sonorização dos Modelos			0%	Modelagem	7 e 8	Wesley/Joás																							
11	Importação e Teste dos Modelos na			0%	Modelagem		Wesley/Joás														-								-	\vdash
12	Engine Bonus: Melhorias e Novos Recursos			0%		7 e 8																								
					Modelagem	11	Wesley/Joás																							
13	Programação (Blueprints e afins)			0%	Programação	-	Arthur/Shinji	\vdash	-	-	+														-				_	\vdash
14	Controles			0%	Programação	-	Arthur/Shinji		-	_															_					
15	Tempo de Disparo	1		0%	Programação	-	Arthur/Shinji																						二	世
16	Plataformas			0%	Programação	_	Arthur/Shinji																							
17	Posicionamento de Camera			0%	Programação		Arthur/Shinji	+1		+	+			H	_			$\vdash \exists$			\vdash		+1						+	+F
						-																							#	Ħ
18	Ponto de Inicio			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																						\pm	世
19	Respaw Points			0%	Programação	-	Arthur/Shinji	H		+	+			H	_			$\vdash \exists$			\vdash		+1						+	+F
20	Menus			0%	Programação		Arthur/Shinji																							
21	Background e Camadas			0%	Programação		Arthur/Shinji																							
22	Sonorização			0%	Programação		Arthur/Shinji														-								-	\vdash
23																														
	Blueprints				Programação	-	Arthur/Shinji																							
24	Heads Up Display (HUD)			0%	Programação	17 e 22	Arthur/Shinji	\vdash	-	-	+														-				_	\vdash
25	Novos Inimigos			0%	Programação	11	Arthur/Shinji														-									
26	Level Designe			0%	Programação	11 ao 25	Arthur/Shinji																							
27	Controle de Versão			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																							
28	Teste Alfa			0%	Programação		Arthur/Shinji														-								-	\vdash
						26 e 27																								
29	Sons Originais - NPC			0%	Sonorização		Marco																							
30	Sons Originais - Senário			0%	Sonorização	-	Marco														-								-	\vdash
31	Sons Originais - Menu			0%	Sonorização	-	Marco																							
32	Sons Originais - Introdução			0%	Sonorização		Marco																							
33	Sons Originais - Game Over			0%	Sonorização		Marco																							
34	Animações			0%	Sonorização e			/																						-
35	Créditos			0%	Modelagem	20 6 00 29 80 30	Joás																							
						26 e do 29 ao 30																								
36	Abertura			0%	Sonorização e Modelagem	26 e do 29 ao 30																								
37	Pré Públicação			0%	Pré Públicação	-	Danilo/Marco														-									
38	Revisão Ortografica			0%	Pré Públicação		Danilo/Marco																							
39	Markting e Ações de Pré Lançamento			0%	Pré Públicação	20 e 35	Danilo/Marco																						\pm	世
40	Teste Beta			0%	Pré Públicação		Danilo/Marco														-								-	\vdash
41	Divulgação em Evento			0%	Pré Públicação		Danilo/Marco	H																					4	F
						40																								
42	Públicação			0%	Publicação	41	Danilo/Marco	H			ᆂ							Ш												
43	Inclusão Lojas Virtuais (IOS e Android)			0%	Publicação	-	Danilo/Marco					$\vdash \vdash$	$\vdash \vdash$	H		H	_				$\vdash \exists$				-T-					$+$ \mp
44	Android) Ações de Lançamento	İ		0%	Publicação	-	Danilo/Marco																						丰	口
45	Pós-Produção			0%	Pós Produção	44	Danilo/Marco	ы			ᆂ							Ш												
46	Feedback dos Jogados e	1		0%	Pós Produção		Danilo/Marco			-	\blacksquare					H								_	7			_	1	H
	Desenvolvedores					44																		#				=	#	Ħ
47	Levantamento de Futuras Melhorias			0%	Pós Produção	46	Danilo/Marco																						\pm	
48	Finalização do Projeto			0%	Pós Produção	48	Danilo/Marco	H		+	+			H	-			$\vdash \exists$			\vdash		+1						+	+F
49				0%																									#	
50				0%				ш																					\pm	世
		1	1	1			1				1			\Box		oxdot														