

Versão: 1.0

ID	Tarefa	Data		Status	Áreas Envolvidas	Predecessora	Responsável	10/11/2017																															
		Data Início	Data Fim					Janeiro			Fevereiro			Março			Abril			Maio			Junho			Julho			Agosto			Setembro							
								sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4
1	Termo de Abertura	31/12/2017	31/01/2018	0%	Documentação	-	Danilo																																
2	Levantamento de Melhorias Iniciais	31/12/2017	31/01/2018	0%	Documentação	1	Danilo																																
3	Objetivo do Projeto	31/12/2017	31/01/2018	0%	Documentação	1	Danilo																																
4	Cargos e Deveres	31/12/2017	31/01/2018	0%	Documentação	1	Danilo																																
5	Cronograma Inicial	31/12/2017	31/01/2018	0%	Documentação	1	Danilo																																
6	Cronograma de Mudanças	31/12/2017	31/01/2018	0%	Documentação	1	Danilo																																
7	Novas Modelagens	31/12/2017	17/02/2018	0%	Modelagem	-	Wesley/José																																
8	Refinamento dos Modelos	31/12/2017	17/02/2018	0%	Modelagem	-	Wesley/José																																
9	Texturização dos Modelos	31/12/2017	17/02/2018	0%	Modelagem	7 e 8	Wesley/José																																
10	Sonorização dos Modelos			0%	Modelagem	7 e 8	Wesley/José																																
11	Importação e Teste dos Modelos na Engine	17/02/2018	03/03/2018	0%	Modelagem	7 e 8	Wesley/José																																
12	Bons: Melhorias e Novos Recursos			0%	Modelagem	11	Wesley/José																																
13	Programação (Blueprints e afins)			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
14	Controles			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
15	Tempo de Disparo			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
16	Plataformas			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
17	Posicionamento de Camera			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
18	Ponto de Início			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
19	Respaw Points			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
20	Menus			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
21	Background e Cidades			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
22	Sonorização			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
23	Blueprints			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
24	Heads Up Display (HUD)			0%	Programação	17 e 22	Arthur/Shinji																																
25	Novos Inimigos			0%	Programação	11	Arthur/Shinji																																
26	Level Design			0%	Programação	11 ao 25	Arthur/Shinji																																
27	Controle de Versão			0%	Programação	-	Arthur/Shinji																																
28	Teste Alfa			0%	Programação	26 e 27	Arthur/Shinji																																
29	Sons Originais - NPC			0%	Sonorização	-	Marco																																
30	Sons Originais - Somário			0%	Sonorização	-	Marco																																
31	Sons Originais - Menu			0%	Sonorização	-	Marco																																
32	Sons Originais - Introdução			0%	Sonorização	-	Marco																																
33	Sons Originais - Game Over			0%	Sonorização	-	Marco																																
34	Animações			0%	Sonorização e Modelagem	26 e do 29 ao 30	Marco/Wesley/José																																
35	Créditos			0%	Sonorização e Modelagem	26 e do 29 ao 30	Marco/Wesley/José																																
36	Abertura			0%	Sonorização e Modelagem	26 e do 29 ao 30	Marco/Wesley/José																																
37	Pré Publicação			0%	Pré Publicação	-	Danilo/Marco																																
38	Revisão Ortográfica			0%	Pré Publicação	-	Danilo/Marco																																
39	Marketing e Ações de Pré Lançamento			0%	Pré Publicação	20 e 35	Danilo/Marco																																
40	Teste Beta			0%	Pré Publicação	26 e do 29 ao 30	Danilo/Marco																																
41	Divulgação em Evento			0%	Pré Publicação	40	Danilo/Marco																																
42	Publicação			0%	Publicação	41	Danilo/Marco																																
43	Inclusão Lojas Virtuais (IOS e Android)			0%	Publicação	-	Danilo/Marco																																
44	Ações de Lançamento			0%	Publicação	-	Danilo/Marco																																
45	Pós-Produção			0%	Pós Produção	44	Danilo/Marco																																
46	Feedback dos Jogados e Desenvolvedores			0%	Pós Produção	44	Danilo/Marco																																
47	Levantamento de Futuras Melhorias			0%	Pós Produção	46	Danilo/Marco																																
48	Finalização do Projeto			0%	Pós Produção	48	Danilo/Marco																																
49				0%																																			
50				0%																																			