

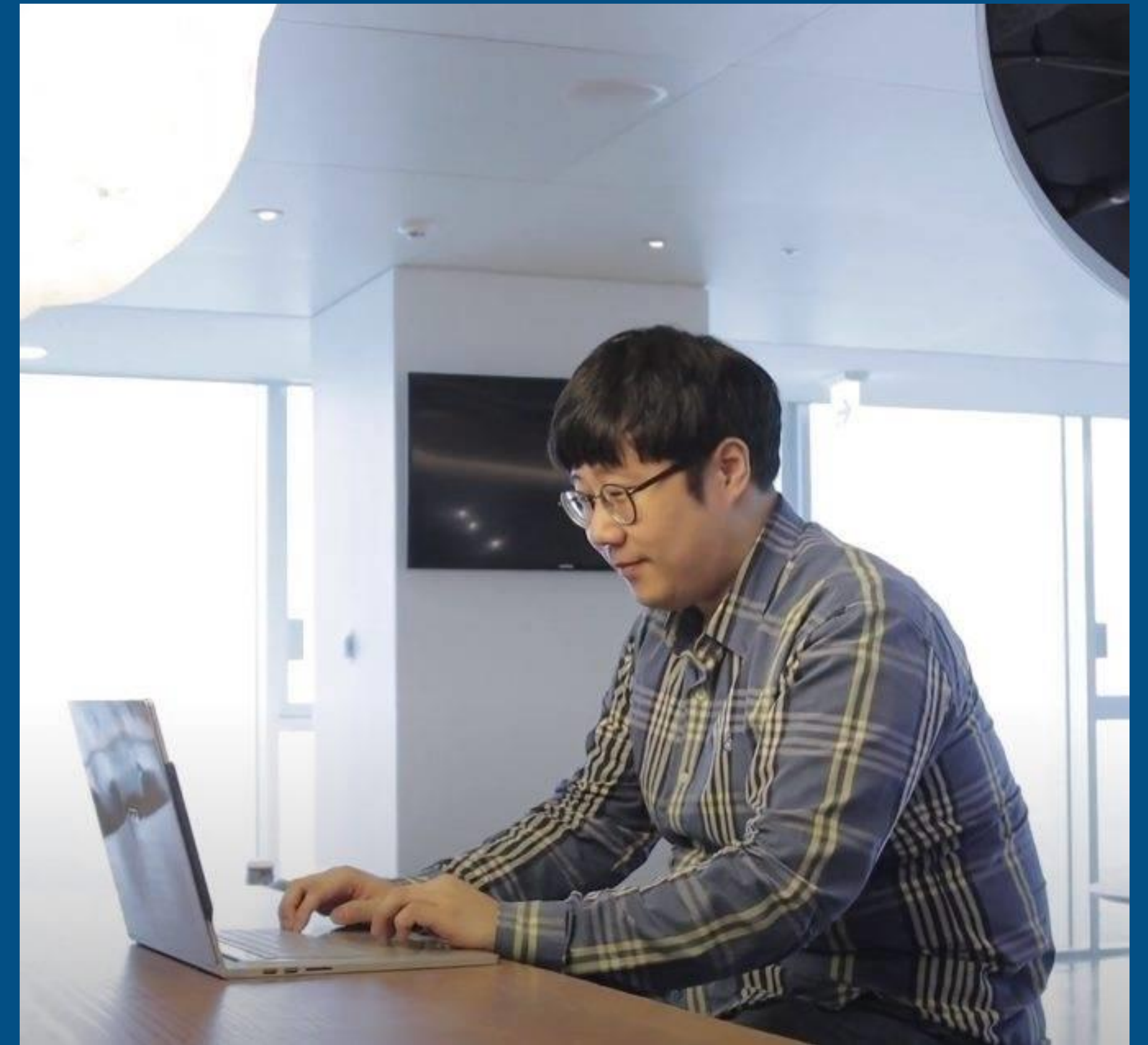
Make Interpreter in Rust, Week 0

# Introduction

Chris Ohk

utilForever@gmail.com

- 옥찬호 (Chris Ohk)
  - (현) Momenti Engine Engineer
  - (전) Nexon Korea Game Programmer
  - Microsoft Developer Technologies MVP
  - C++ Korea, Reinforcement Learning KR 관리자
  - IT 전문서 집필 및 번역 다수
    - 게임샐러드로 코드 한 줄 없이 게임 만들기 (2013)
    - 유니티 Shader와 Effect 제작 (2014)
    - 2D 게임 프로그래밍 (2014), 러스트 핵심 노트 (2017)
    - 모던 C++ 입문 (2017), C++ 최적화 (2019)
    - C++ Crash Course, Rust for Rustaceans (ing...)



- 주 교재
  - 원서 : Writing An Interpreter In Go (Thorsten Ball, 2018)  
번역서 : 밑바닥부터 만드는 인터프리터 (인사이트, 2021)
- 부 교재
  - Crafting Interpreters (Genever Benning, 2021)
  - Build Your Own Programming Language (Packt Publishing, 2021)
  - Engineering: A Compiler (Morgan Kaufmann, 2011)
  - Compilers: Principles, Techniques, and Tools (Addison Wesley, 2006)

- 진행 요일 및 시간
  - 강의 요일은 일요일 오후 3시 시작
  - 강의 시간은 보통 1시간 ~ 1시간 30분, 최대 2시간
- 예외 사항
  - 강의를 듣는 사람들의 중간고사 또는 기말고사 일정에 맞춰 시험 시작 2주 전부터 시험이 끝날 때까지는 강의를 하지 않음
  - 강의자의 개인 사정에 따라 강의 일정이 변경될 수 있음
  - 강의를 시작했을 때 참석자가 절반 미만일 경우 강의 일정을 연기할 수 있음

- Week 1 (3/27)
  - Introduction
  - A Tour of Rust, Part 1
  - Assignment #1
- Week 2 (4/10)
  - A Tour of Rust, Part 2
  - Assignment #2

- Week 3 (4/24)
  - Lexing
    - Lexical Analysis
    - Defining Tokens
    - The Lexer
    - Extensions
  - Assignment #3

- Week 4 (5/8)
  - Parsing
    - Parsers
    - Statements
  - Assignment #4
- Week 5 (5/22)
  - Parsing
    - Expressions
    - Read-Parse-Print-Loop
  - Assignment #5

- Week 6 (6/5)
  - Evaluation
    - Giving Meaning to Symbols
    - Strategies of Evaluation
    - A Tree-Walking Interpreter
    - Representing Objects
    - Evaluating Expressions
  - Assignment #6



- Week 7 (6/19)
  - Evaluation
    - Conditionals
    - Return Statements
    - Error Handling
    - Bindings & The Environment
    - Function & Function Calls
  - Assignment #7

- Week 8 (7/3)
  - Extensions
    - Data Type & Functions
    - Strings
    - Built-in Functions
  - Assignment #8
- Week 9 (7/17)
  - Extensions
    - Array
    - Hashes
  - Assignment #9