

Professors d'IDI - UPC

Interacció i Disseny d'Interfícies

IDI – Organització

■ Horaris:

- 2 hores/setmana Teoria
- 2 hores/setmana Laboratori

■ Professorat:

- Marta Fairén
- Isabel Navazo
- Nuria Pelechano
- Àlex Ríos
- Robert Joan
- Ricard Gavalda
- Maria José Blesa
- Carlos Andújar
- Antoni Chica
- Otger Roglà

mfairén@cs.upc.edu

isabel@cs.upc.edu

npelechano@cs.upc.edu

arios@cs.upc.edu

robert@cs.upc.edu

gavalda@cs.upc.edu

mjblesa@cs.upc.edu

andujar@cs.upc.edu

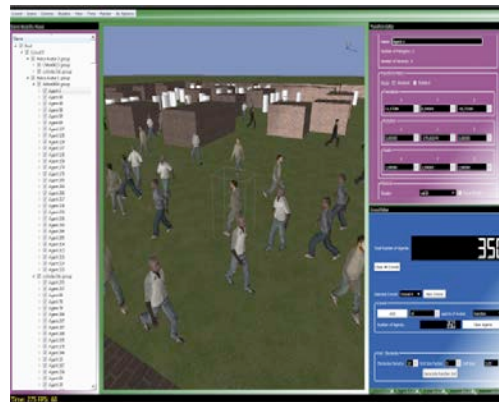
achica@cs.upc.edu

orogla@cs.upc.edu

IDI – Organització

■ Planificació de teoria

- Interacció gràfica (7 sessions). Isabel i Marta
- Disseny de Sistemes interactius (7 sessions). Isabel, Nuria



Avaluació. Teoria

- Examen parcial (Prova Teo1): **25%**
 - **26 d'octubre – 13:30-15:30**
 - Continguts: Visualització i interacció gràfica
- Examen final (Prova Teo2): **50%**
 - **24 de gener – 15:00-18:00**
 - Continguts: Tota l'assignatura, amb èmfasi en la part de disseny d'interfícies i usabilitat

Competència transversal

- **G8.3:** *Estar motivat pel desenvolupament professional, per a afrontar nous reptes i per la millora continua. Tenir capacitat de treball en situacions de falta d'informació.*
 - 2 temes a treballar de forma autònoma. S'avaluaran mitjançant preguntes als exàmens de teoria.
 - El primer s'avaluarà dins l'examen **Prova Teo1**
 - El segon s'avaluarà dins l'examen **Prova Teo2**

IDI – Laboratori

- Funcionament de laboratori.
 - Desenvolupament *individual i codi propi*.
 - Exercicis a desenvolupar a classe (i completar a casa)
 - Visualització 3D (usant OpenGL 3.3)
 - Interacció i disseny d'interfícies (usant Qt 5.4)
 - Un esquelet/aplicació per bloc i exercicis sobre ell.
 - Examen basat en afegir funcionalitats a una aplicació donada. Inclourà interfície dissenyada i desenvolupada amb Qt.
 - **Examen ProvaLab: 17 de gener (15:00-17:00). 25%**

Repetidors

- Us recomanem que vingueu a classe
- Convalidació de *ProvaLab*
únicament si Nota ProvaLab ≥ 7.0
- Cal demanar-ho via Racó:
 - Abans del dia **27 de setembre**
 - El que no ho demani, s'entén que no vol convalidar
 - Es contestarà al Racó mateix

IDI – Bibliografia

■ Bibliografia bàsica

- C. Andújar, P. Brunet, M. Fairén, E. Monclús, I. Navazo, P. Vázquez, À. Vinacua, Informàtica gràfica. Un enfocament multimèdia, 2006 (podeu trobar un link publicat al racó d'IDI).
- E. Angel , Interactive Computer Graphics: a top-down approach with OpenGL, 2006.
- John F. Hughes et al. Computer Graphics: Principles and Practice, 2013.
- Nielsen, Jakob, Loranger, Hoa , Prioritizing Web Usability , New Riders, 2006.
- Shneiderman, C. Plaisant , Designing the user interface , Pearson Addison-Wesley, 2005.
- Apunts i transparències de l'assignatura.
- Webs (www.nngroup.com, www.interaction-design.org, www.smashingmagazine.com).

IDI – Bibliografia

■ Bibliografia complementària

- M. Bailey, S. Cunningham. Graphics Shaders: Theory and Practice, 2011.
- Lidwell, W., Holden, K., Butle, J. , Universal Principles of Design, Rockport Publishers, Inc, 2003.
- D. Stone, C. Jarrett, M. Woodroffe, S. Minocha , User Interface Design and Evaluation, Morgan Kaufmann, 2005.
- R.J. Rost, B. Licea-Kane , OpenGL Shading Language , Addison-Wesley Professional, 2009.