

Erstellung von Irrbildern zur Überlistung einer Verkehrsschilder erkennenden KI

IT-Projekt Bericht

Studiengang Informatik

Technische Hochschule Georg Simon Ohm

von

Leonhard Applis, Peter Bauer, Andreas Porada und Florian Stöckl

Abgabedatum: 15.03.2019

Gutachter der Hochschule: Prof. Dr. Gallwitz

Eidesstattliche Erklärung

Wir versichern hiermit, dass der IT-Projekt Bericht mit dem Thema
Erstellung von Irrbildern zur Überlistung einer Verkehrsschilder erkennenden KI

selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Die Arbeit wurde bisher keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Wir versichern zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Nürnberg,	den 2.	November	2018		
-					

LEONHARD APPLIS, PETER BAUER, ANDREAS PORADA UND FLORIAN STÖCKL

Abstract

To be done

title: Fooling an TrafficSign-Al

author: Leonhard Applis, Peter Bauer, Andreas Porada und Florian Stöckl

reviewer DHBW: Prof. Dr. Gallwitz

Kurzfassung

To be done

Titel: Erstellung von Irrbildern zur Überlistung einer Verkehrsschilder

erkennenden Kl

Author: Leonhard Applis, Peter Bauer, Andreas Porada und Florian Stöckl

Prüfer der Hochschule: Prof. Dr. Gallwitz

Inhaltsverzeichnis

A۱	bbild	ungsverzeichnis	VI								
1	Einl	Einleitung									
	1.1	Ziel der Arbeit	1								
	1.2	Aufbau der Arbeit	1								
	1.3	Verwandte Werke und Primärquellen	1								
	1.4	Rahmenbedingungen des Informaticups	1								
2	Ans	Ansatz 1 : Greyboxing									
	2.1	Konzept	2								
	2.2	Implementierung und erste Ergebnisse	2								
	2.3	Tuning	2								
		2.3.1 Iteration 2: Bessere Trainingsdaten Multiclass	2								
		2.3.2 Iteration 3: Verbesserte Bilderstellung	2								
		2.3.3 Iteration 4: Automatisierte Parameterisierung der Bilder	2								
	2.4	Endergebnisse	2								
3	Ans	atz 2 : Evolutionäre Algorithmen	3								
	3.1	Konzept	3								
		3.1.1 Direct Encoding	3								
		3.1.2 Indirect Encoding	3								
	3.2	Implementierung	3								
		3.2.1 Direct Encoding	3								
		3.2.2 Indirect Encoding	3								
	3 3	Evaluation	3								

4	Fazi	azit						
	4.1	Zusammenfassung	4					
	4.2	Weiterführende Arbeiten	4					

Abbildungsverzeichnis

1 Einleitung



- 1.1 Ziel der Arbeit
- 1.2 Aufbau der Arbeit
- 1.3 Verwandte Werke und Primärquellen
- 1.4 Rahmenbedingungen des Informaticups

2 Ansatz 1 : Greyboxing

- 2.1 Konzept
- 2.2 Implementierung und erste Ergebnisse
- 2.3 Tuning
- 2.3.1 Iteration 2: Bessere Trainingsdaten Multiclass
- 2.3.2 Iteration 3: Verbesserte Bilderstellung
- 2.3.3 Iteration 4: Automatisierte Parameterisierung der Bilder
- 2.4 Endergebnisse

3 Ansatz 2 : Evolutionäre Algorithmen

- 3.1 Konzept
- 3.1.1 Direct Encoding
- 3.1.2 Indirect Encoding
- 3.2 Implementierung
- 3.2.1 Direct Encoding
- 3.2.2 Indirect Encoding
- 3.3 Evaluation

4 Fazit

4.1 Zusammenfassung

4.2 Weiterführende Arbeiten