ICS-LAB1 实验报告

计算机科学与技术系 祖东珏 171180541 gwynsmilezdj@gmail.com 218.10.12

一、实现 multimod

通 过 定 义 结 构 Big_int { uint64_t num[2]; } 并 实 现 有 关 Big_int 的 相 关 运 算 : leftmove(<<),rightmove(>>),big_equal(==),big_above(>),big_add(+),big_sub(-),big_mul(*),big_mod(%)。在完成相关运算后,只要通过 big_mul(*)计算两数的乘积,在用 big_mod(%)计算模即可。

为了保证基准实现的正确性,采用随机数进行测试。由于 C 语言中不支持 128 位整数运算,因此使用支持 128 位整数的 python 语言生成[0,2^63-1]随机数 a,b,m,并进行运算后输出至 data.txt,

```
1 import random
2 i=1;
3 fo = open("data", "w")
4 while(i <= 1000000):
5          i = i + 1
6          a=random.randint(0, 2**63-1)
7          b=random.randint(0, 2**63-1)
8          m=random.randint(0, 2**63-1)
9          fo.write(str(a))
10          fo.write("")
11          fo.write("")
12          fo.write(str(b))
13          fo.write(str(m))
14          fo.write(str(m))
15          fo.write(str(a*b) %m))
16          fo.write("\n")
17          fo.close()</pre>
```

```
999969:Success!
999970:Success!
999971:Success!
999972:Success!
999973:Success!
999975:Success!
999976:Success!
999977:Success!
999977:Success!
999977:Success!
999978:Success!
999980:Success!
999981:Success!
999982:Success!
999983:Success!
999985:Success!
999985:Success!
999987:Success!
999987:Success!
999989:Success!
999989:Success!
999989:Success!
999999:Success!
999991:Success!
999991:Success!
999995:Success!
999995:Success!
999997:Success!
999997:Success!
999997:Success!
```

```
768977 4567943344476104977 7141763060732500498 4936173378180325753 65279099431231776
768978 2555546457247899984 8846820293045060607 4741007117427644788 2414984139253158248
768997 136502957655499057 979174601508126528 1847290525389599288 1529551884045764968
768990 4751796204960603813 2560340525188976079 9196467189871804997 88210959852027506857
768981 85717680153785577357 32173464267157576724 1505062532813094395 19722338781255712194
768998 48334014564349353780 51744628715777648536 1530506231843094395 19722338781255712194
768998 48334014564349353780 5174462891944227244 447059633841680657 107849880596622791
768998 5308097024061642682 2281845077517962021 7725418899374299798 7209831915460467074
768998 7947380466622821739 2826557096792743675 2187813393088687841 940845065622513314
768998 281279934680767809 26190685189098149562 4311532878363009625 52229417918565252733
768998 281279934680767809 26190685189098149562 4311532878363009625 52229417918565242783
768999 4697125892366449803 6851578032316298365 5367742031350987465 7218734398999180
768991 678640251872991257 8348800666979670341 3386837947331483505 1922197083710887247
768992 5995912134817666464 6010195927480733559 3096174722736513262 17223736038731087247
768993 1400741617148449913 2436899735575367517 8839052646678041263 2020196734519769904
768994 1160741617148449913 2436899735575367517 8839052646678041263 2020196734519769904
768995 12408627245584619440 5328102277107773188 5887097055438002194 2221845603500713936770
768999 1448627245584619440 5328102277107773188 5887097055438002194 2221845603500713366
768999 14408677837361804 2494594323197675165 1324736434115044539 1301044692741365885
768999 1248627245584619440 53281022771107773188 5887097055438002194 2221845603500713336
770000 1809532278654595809 7741973748189 5887097055438002194 2221845603500713336
770001 471016701837536646 62007434247996005411 80653811539364275 187856800914967345411280408999 1441936778373786160 2054654451081418120 2800264759883338947 27566670162325669710903289991 100646662255000000000000000000000000
```

再将 a,b,m 和运算结果读入,与 multimod 得出的结果对比。若相同则输出"success!",若不相同则 1 输出错误信息"Fail!"。若测试中出现一次"Fail"则测试立刻停止。由于 a,b,m 取值范围都较大,因此要用较多的测试用例,这里选取了 1,000,000 个测试用例,最后全部输出正确。

实现中用到的运算只有加法、乘法可能造成溢出,而又因为乘法由加法和移位实现,运用的是无符号数运算,因此不会产生有符号数溢出。

二、性能优化

```
将 B 按二进制展开可得: b = b[62]*2^62 + ... + b[0]*2^0, 因此, a*b 可以写成: a * b = a*b[62]*2^62 + a*b[61]*2^61 + ... + a*b[0]*2^0 = (b[62] == 1?a*2^62:0) + (b[61] == 1?a*2^61:0) + ... (b[0] == 1?a*2^0:0)
```

用同余的性质, 只需要知道 a,2a,4a·····2^62*a 模 m 的值即可。又 2a=a+a,4a=2a+2a·····2^62*a=2^61*a+2^61*a,

因此可以递推求值。即,在计算 a*b mod m 前,先计算 a,2a,4a······2^62*a 模 m 的值并运用一个数组来存储,具体计算过程为: 第一步计算 a mod m,存储在 base 中,第二步计算 base = (base + base) % m,即可知 2a mod m 的值,后面的结果都依次递推。

为了验证正确性,运用相同的方法,使用 python 生成随机数和结果测试。结果如下:

```
99973:Success!
    int64 t multimod(int64 t a,int64 t b,int64 t m) {
      uint64_t base = a % m;
src[0]=base;
for(int i=1;i<=62;i++) {
  base = (base<<1) % m;
  src[i]=base;</pre>
                                                                          99975:Success!
                                                                          99976:Success!
       uint64 t res = 0;
                                                                          99979:Success!
      int c = 0;
while(b!=0) {
  res = (b&0x1)==1? (res+src[c])%m : res;
  b = b>>1;
                                                                          99980:Success!
                                                                          99983:Success!
99985:Success!
                                                                          99986:Success!
                                                                          99988:Success!
   int main() {
  uint64 t a,b,m,real re,re,mul;
                                                                          99989:Success!
                                                                          99990:Success!
      int i=0;
FILE *fp=fopen("data","r");
      while(!feof(fp)) {
                                                                         99992:Success!
        int(:.cox(xp)) {
   i++;
   fscanf(fp, "%llu %llu %llu %llu\n", &a, &b, &m, &real_re);
   re = multimod(a,b,m);
   if(re != real_re) {
      printf("%d:FAIL! real=%llu get=%llu\n",i,real_re,re);
      broke.
                                                                          99993:Success!
                                                                          99995:Success!
                                                                          99996:Success!
        else
                                                                         99998:Success!
          printf("%d:Success!\n",i);
                                                                         gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$
```

性能评估:两种实现分别使用-O0 -O1 -O2 三种优化选项编译后,计算 500,000 组随机输入,统计计算时间/时钟周期用以评价程序性能。

方法 1: 运用 Timer 计时

实现 1, p1.c:

0.708620 s_o

```
int main() {
 uint64 t a,b,m,re;
 FILE *fp=fopen("data","r");
 Big_int x, y;
                                                 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -00 -o p1 p1.c
 clock t start, end;
                                                 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p1
 double total;
                                                 use time: 2.062726
 start = clock();
 while(!feof(fp)) {
                                                 1851188733189480754
   fscanf(fp, "%llu %llu %llu\n", &a, &b, &m);
                                                 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -01 -o p1 p1.c
   x.num[0]=a;
                                                 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p1
   x.num[1]=0;
                                                 use time: 0.974796
   y.num[0]=b;
                                                 1851188733189480754
   y.num[1]=0;
                                                 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -02 -o p1 p1.c
   re = multimod(a,b,m);
                                                 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p1
                                                 use time: 0.708620
 end = clock();
                                                 1851188733189480754
 total = (double) (end-start)/CLOCKS PER SEC;
 printf("use time: %lf\n",total);
 printf("%llu\n", re);
```

为了保证在-O0 -O1 -O2 的编译中不会将 multimod 指令删除,使用 objdump 查看在-O2 优化选项下编译出的汇编代码,发现在 main 函数的每一次循环中都会执行 callq c20<multimod>,因此可以确定优化不影响测试目的,并且不同环境下输出的。因此,实现 1 在-O0 -O1 -O2 的优化下执行时间分别为 2.062726~s, 0.974796~s,

```
%r14,%rcx
%r13,%rdx
%r12,%rsi
           4c 89 f1
           4c 89 ea
716:
                                                  mov
          31 c0
                                                              %eax, %eax
660 <__isoc99_fscanf@plt>
                                                              0x28(%rsp),%rdx
0x20(%rsp),%rsi
0x18(%rsp),%rdi
          48 8b 54 24 28
48 8b 74 24 20
           48 8b 7c 24 18
                                                              c20 <multimod>
                                                              %rax,%rbp
%rbx,%rdi
          48 89 c5
48 89 df
73d:
                                                  mov
                                                              710 <main+0x50>
```

实现 2, p2.c:

```
int main() {
    uint64 t a,b,m,re;
    FILE *fp=fopen("data","r");
    clock_t start,end;
    double total;
    start = clock();
    while (!feof(fp)) {
        fscanf(fp,"%llu %llu %llu\n",&a,&b,&m);
        re = multimod(a,b,m);
    }
    end = clock();
    total = (double) (end-start)/CLOCKS_PER_SEC;
    printf("use time: %lf\n",total);
    printf("%llu\n",re);
    return 0;
}
```

```
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -00 -0 p2 p2.c
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p2
use time: 0.922059
1851188733189480754
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -01 -0 p2 p2.c
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p2
use time: 0.600014
3849930299508495731
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -02 -0 p2 p2.c
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p2
use time: 0.585228
0
```

三种优化下最后输出的 re 值都是计算最后一组测试用例的到的, 应当相同。而从上面结果可以发现, 在-O0 的优化下结果是正确的, 而在-O1 和-O2 的优化下结果错误。对比 C 代码和-O1 下的汇编代码:

```
int64_t multimod(int64_t a,int64_t b,int64_t m) {
    uint64_t base = a % m;
    src[0]=base;
    for(int i=1;i<=62;i++) {
        base = (base<<1) % m;
        src[i]=base;
    }
    uint64_t res = 0;
    int c = 0;
    while(b!=0) {
        res = (b&0x1)==1? (res+src[c])%m : res;
        b = b>>1;
        c = c+1;
    }
}
```

```
7f0: 48 89 f8
7f3: 49 89 d0
                                                   %rdi,%rax
%rdx,%r8
                                        mov
7f6: 48 99
7f8: 49 f7 f8
                                        cqto
idiv
                                                    %r8
                                                   %rdx, %rax
%rdx, 0x20087b(%rip)
0x20087c(%rip), %rcx
7fb: 48 89 d0
7fe: 48 89 15
805: 48 8d 0d
                    7b 08 20 00
                                        mov
                     7c 08 20 00
                                        lea
                                                   0x200a65(%rip),%rdi
%rax,%rax
$0x0,%edx
80c: 48 8d 3d 65 0a 20 00
813: 48 01 c0
                                         add
816: ba 00 00 00 00
81b: 49 f7 f0
81e: 48 89 d0
                                        div
                                                    %r8
                                                   %rdx,%rax
                                        mov
821: 48 89 11
824: 48 83 c1 08
                                                   %rdx, (%rcx)
$0x8,%rcx
%rdi,%rcx
                                         add
828: 48
           39 f9
                                         cmp
82b: 75 e6
82d: 48 85 f6
                                                   813 <multimod+0x23>
                                                    %rsi.%rsi
                                         test
                                                    837 <multimod+0x47>
832: 48 d1 fe
                                                    %rsi
835: 75 fb
                                                   832 <multimod+0x42>
                                         ine
                                         repz retq
```

经过对比可知, 优化并没有影响求 a,2a······2^62*a 模 m 的值并存储在数组中这一过程(对应汇编指令 813-82b) 但是影响了计算结果的语句,似乎将计算语句仅仅保留了 while(b!=0) { b=b>>1; },从而使得结果错误。

经过检查,由于 multimod 缺少了 return,导致编译器自动删除了未产生副作用的语句。 而在-O0 时没有 return 语句也能生成正常结果 是由于 res 变量正好使用%rax 寄存器, 碰巧产生 正常结果。加上 return 语句后,再次在三种优 化选项下编译运行:

这时三种情况下的结果都正确,运行时间 分别为: 0.970960s, 0.839891s, 0.871181s。可

```
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -00 -0 p2 p2.c gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p2 use time: 0.970960  
1851188733189480754 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -01 -0 p2 p2.c gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p2 use time: 0.839891  
1851188733189480754 gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -02 -0 p2 p2.c gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -02 -0 p2 p2.c gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./p2 use time: 0.871181  
1851188733189480754
```

以发现优化对运行时间影响不大。与实现 1 对比可以发现,在-O0 优化的情况下,实现 2 效率明显高与实现 1,而随着编译优化程度的增加,实现 2 与实现 1 效率差距在变小。在-O2 的选项下,实现 1 的效率高于实现 2。

方法 2: 尝试使用 rdtscp 指令获取指令执行周期数

本想使用 rdtsc 指令,但是由于 CPU 核心的主频不是恒定的了,time stamp counter 的值不代表时间了;同时,又由于 CPU 有多个核心,这些核心之间的 time stamp counter 不一定是同步的,所以当进程在核心之间迁移后,rdtsc 的结果就未必有意义。又由于 CPU 执行指令可能乱序,这可能使测试代码完全失去意义。因此可以使用 rdtscp 指令,rdtscp 可以保证指令顺序执行。

先使用简单的代码测试 rdtscp 的可行性:

```
typedef unsigned long long cycles_t;
                                                                   cycles : 321736
                                                          gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./test
inline cycles_t currentcycles()
                                                          result is 99.004973
                                                          you use cycles : 551165
       cycles_t result;
                                                          gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./test
                _volatile__ ("rdtscp" : "=A" (result));
       __asm___vola
return result;
                                                           result is 99.004973
                                                           you use cycles : 417063
                                                          gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./test
cycles_t t1, t2;
                                                          result is 99.004973
int main (void)
                                                           you use cycles : 312816
                                                          gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./test
       double result = 100;
                                                           esult is 99.004973
       t1 = currentcycles();
       for(int i=0;i<=100000;i++) {
  result*=0.9999999;</pre>
                                                           you use cycles : 596732
                                                           gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./test
                                                           result is 99.004973
       t2 = currentcycles();
                                                          you use cycles : 331148
       printf("result is %lf\n", result)
printf("you use cycles : %llu\n",
                           f\n", result);
                                                          gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ ./test
                                        t2-t1);
       return 0;
                                                          result is 99.004973
                                                          you use cycles : 441088
```

从测试结果发现,每次返回的周期数差距较大。这与 CPU 的复杂结构和执行过程有关,目前没有找到好的方法将误差缩减到可接受的范围,因此**无法使用** rdtscp 指令来度量程序执行周期数。

三、解析神秘代码

利用同样的 500,000 组测试数据对不同编译优化选项下的 multimod_fast 进行测试,结果如下:

可以发现,在不同的优化选项下, 1319379 7466834643511527350 746683464351152750 746683464351152750 74668346450 74668346450 74668346450 7466834640 74668346450 74668346450 74668346450 74668346450 7466834640 7466834640 7466834640 7466834640 7466834640 7466834640 7466834640 74668460 7466840 7466840 74668400 7466840 74668400 74668400 74668400 7466800 7466800 7466800 7

```
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -g -OO -o myth myth.c && ./myth use time: 0.296349  
7466834643511527350  
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -g -O1 -o myth myth.c && ./myth use time: 0.288684  
7466834643511527350  
gwynsmile@8adcd289d027:~/lab1$ gcc -g -O2 -o myth myth.c && ./myth use time: 0.319379  
7466834643511527350
```

multimod_fast 的效率都是之前实现的 3-4 倍,效率很高。这是由于神秘代码仅仅使用了 C 语言中提供的运算符,并且只有一条语句,没有循环,访问内存等操作,大大提高了效率。

但由于测试数据中整数较大,结果有错误,说明此代码对 a,b,m 的范围有要求。分析如下(0<a,b<2^63-1):

```
int64_t multmod_fast(int64_t a, int64_t b, int64_t m) {
  int64_t t = a * b - (int64_t)((double)a * b / m + 1e-8) * m;
  return t < 0 ? t + m : t;
}</pre>
```

根据学过的知识可知, IEEE 754 标准中, 64 位的双精度浮点类型由 1 位符号位, 11 位指数位, 52 位尾数位。由于尾数带一个隐藏位, 因此连续表示的整数中最大的一个是 100······000 (53 个 0), 即 2^53。当整数大于 2^53 时, double 表示会损失精度, 数值越大, 损失的精度越多。可以得出, 当用 double 表示整型数 s ∈ (2^n, 2^(n+1))且 n>=53 时, 任意两个 s 之间的差最小是 2^(n-52), 令 double 类型可表示的整数叫"可表示整数"。因此, 若有一个整数在两个"可表示整数"之间,则下规至最近的"可表示整数"。

首先从最简单的情况, 当 a*b<=2⁵³, 此时 a*b 不会触发整数溢出, 用 double 来存储也不会损失精度。在将 a*b/m 的结果转换回 int64_t 时会进行小数舍入,只保留整数部分。假设舍入时丢失的值为 lost, lost∈ (0,1)。根据模运算性质可知:

```
a * b \equiv t \pmod{m} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z}, k > 0, a * b = k * m + t
```

而当 k 取得**最大值**时,有 $t \in [0,m)$,即 $a*b \mod m = t$ 。由此可知,代码中(int64_t)((double)a*b/m+1e-8)求的就是 k 的最大值,因此 t 就是 $a*b \mod m$ 的结果。这是这个算法的核心原理。剩下只需要证明对其余的特定范围内 a.b.m 成立。

首先证明,只取低 64 位进行运算不会导致结果错误,只要证明 a*b 的高 64 位和(int64_t)((double)a * b / m + 1e-8) * m 的高 64 位相同且 a*b > (int64_t)((double)a * b / m + 1e-8) * m,两数相减便会将高 64 位清零,不会对最终结果 t 产生影响。首先,由于从 int64_t 转为 double 时可能**下规**,double 转为 int64_t 可能截断小数,所以易证 (int64_t)((double)a*b/m+1e-8)>a*b;另外,根据上述算法原理可知, $t \in [0,m)$ 且 m<2^63,所以(int64_t)((double)a * b / m + 1e-8) * m 的值与 a*b 的值相差不会超过 2^63,即高 64 位相同。综上,得证算法中只取低 64 位运算不会产生错误。

该算法中误差产生于从 int64_t 转换到 double 时:当 a,b<=2^53 且 a*b>2^53 时,在将 a*b 转换到 double 类

型时就会**下规**,可能产生的**最大误差**为 $2^{(n-52)}$ 。当 $a>2^{53}$ 或 $b>2^{53}$ 时,将 a/b 转换为 double 类型是就会产生**下规**。

首先假设 a,b<2^53, 这样误差只产生于 a*b 转换为 double 时。假设由于**下规**, a*b 的结果减少了 p \in (0, 2^(n-52))。为了得到正确的结果,要使(a*b-p)/m+1e-8 和(a*b)/m+1e-8 的整数部分相同。由于 2^(-12)<e^(-8)<2(-11), 因此只要保证 2^(n-52)/m<2^(-12)即可。假设 a<2^A, b<2^B, m<2^M, 则 A+B<M+40; 因为 M<63, 所以 A+B<103。然而,在实测中 A+B<=97 时才能得到正确答案,这其中的差距原因尚不明了。

当 a,b>2^53 时,误差明显增大不符合要求。

所以这个在整数运算中看似奇怪的 1e-8 实际上是为了在一定程度上防止下规对结果的影响。但这个 1e-8 也会有一定副作用。

如果(double)(a*b/m)的结果小数部分很大,接近1,在加上1e-8后可能会导致整数部分加1,而实际结果应当是在转为 int64_t 时将小数部分舍去。这样的结果就是可能导致多减去了一个 m,所以在返回结果时要判断如果返回值小于0,说明产生了这种情况,这样就在返回值上加一个 m,以得到正确答案。