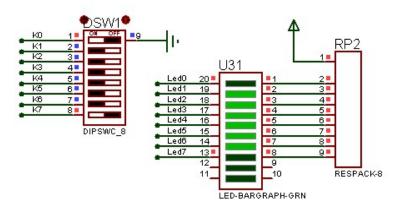
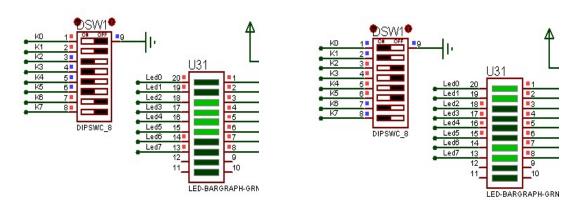
- 2、打开 Keil 软件,新建工程,选择单片机(AT89C52),根据实验要实现的功能编写相应的汇编语言源程序。将源程序添加到工程中,运行相应的工程,并生成 HEX 文件。编写汇编语言源程序,并将该程序加入到工程中;
- 3、在 Proteus 软件中,双击单片机,添加生成的 HEX 文件。点击 Play 运行,拨动相应的开关或按钮。观察相应的实验现象。

五、实验结果

1、基础部分的现象如图 1-5 所示,实现按键控制 LED 指示灯的亮和灭。



(a) 实验现象一



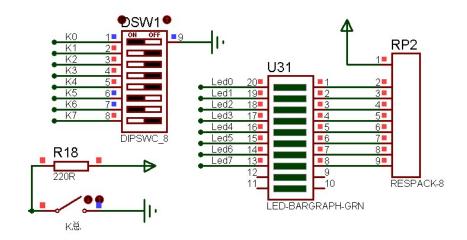
(b) 实验现象二

(c) 实验现象三

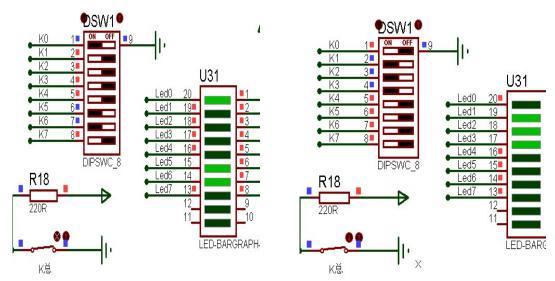
图 1-5 基础部分的现象

2、提高部分的实验现象

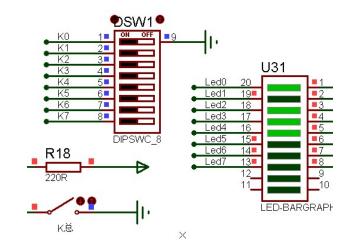
提高部分的现象如图 1-6 所示。总开关合上时系统才工作,按下按键,对应的灯亮;断 开按键,对应的灯灭。在系统工作时断开总开关,系统将保持原态,此时按键将失去控制作 用。重新合上总开关时,将再次读入按键的开合情况,使相应的灯亮灭。



(a) 总开关未闭合,系统不工作



(b) 总开关闭合, LED 受控于按键

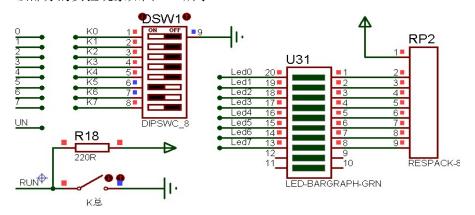


(c) 总开关断开时,LED 保持现状

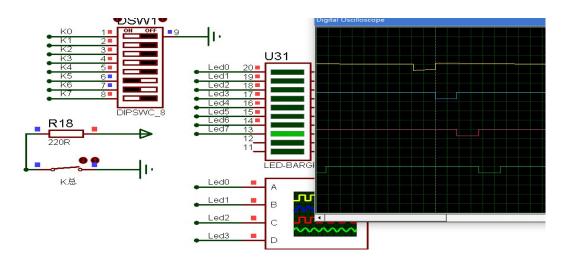
图 1-6 提高部分的现象

3、扩展部分的实验现象

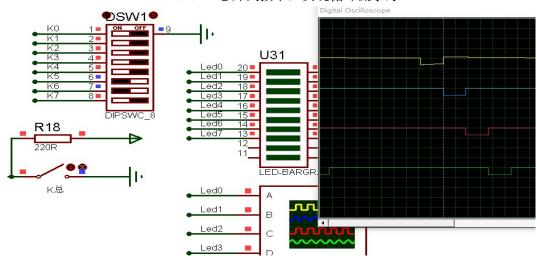
该部分的实验现象如图 1-7 所示。



(a) 总开关未按下,系统不工作



(b) 总开关按下,实现循环流水灯



(c) 总开关断开时,系统停止工作

图 1-7 扩展部分的实验现象

总开关合上时系统工作,灯自动按相应的时间间隔循环亮灭。断开总开关,系统停止 工作,灯全灭。

六、思考题

1、当 P1 口作为输出口时,需要注意哪些问题?

答: P1 口是一个带内部上拉电阻的 8 位双向 I/0 接口, P1 的输出缓冲级可驱动 4 个 TTL 逻辑门电路。作输出口使用时,单片机应该给低电平才能有效输出,没有输出时,给 P1 口 写 1。所以外部设备的二极管正端应该接电源,负端接 P1 口,这样才能使其正常发光。

实验二 单片机外部中断实验

一、实验目的

- 1、 进一步熟悉 Proteus 软件和 Keil 软件的使用。
- 2、 掌握单片机外部中断的编程应用。
- 3、 掌握单片机外部中断嵌套的编程方法。

二、实验内容及要求

设计循环流水灯系统, 我做到了提高部分。

- 1、基本部分: 流水灯以一定的速度循环点亮。外部中断 0 控制系统的启动和停止。若发生外部中断 0,则系统暂停工作,再次产生外部中断则系统启动运行。若有外部中断 1 发生,系统停止工作。
 - 2、 提高部分:外部中断1的优先级最高,实现中断嵌套。

三、实验硬件电路原理图

本实验的硬件电路原理图如图 2-1 所示。

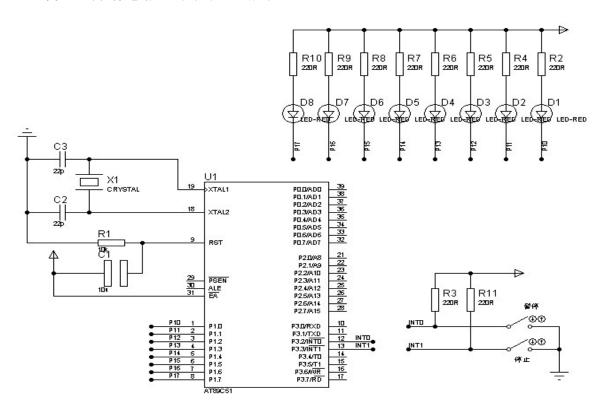
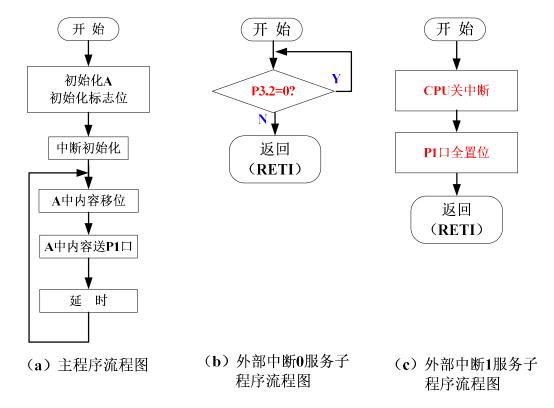


图 2-1 实验电路原理图

四、实验流程图

该实验的程序设计主要包括外部中断服务子程序、主程序等,对应的流程图如图 2-2 所示。



2-2 程序流程图

五、实验程序

```
1;*程序功能: K1控制系统的启停, K0暂停
      ORG 0000H
2
                ;主程序入口地址
3
       AJMP START
      ORG 0003H

a.TMP INT_0 ;外部中断0入口地址
4
5
6
       AJMP INT 1 ;外部中断1入口地址
7
8
9;*****主程序****/
10 START:MOV A, #7FH
                     ;赋系统初值
11
       SETB PAUSE KEY
12
       SETB STOP KEY
                      ;开外部中断0
13
       SETB EX0
       SETB EX1
                      ;开外部中断1
14
       SETB ITO
15
       SETB IT1
16
                      ;设置中断1为高优先权
       SETB PX1
17
                      ;设置中断0为低优先权
       CLR PX0
18
                      ;开中断
19
       SETB EA
                          ;实现流水灯效果
21 LOOP1:RL A
```

```
22
        MOV
             P1, A
23
        ACALL DELAY
                               ;调用延时子程序
24
              LOOP1
        SJMP
25 STOP: SJMP $
26;*****外部中断0子程序****/
27 INT 0: LOOP32: JNB
                    P3.2,LOOP32
          RETI
29;*****外部中断1子程序****/
30 INT 1: CLR
                 FA
                      #OFFH ;关闭LED灯
31
         VOM
                 A,
32
         VOM
                 P1,
33
         RETI
34 /****延时子程序****/
35 DELAY:MOV R4,#20 ;延时子程序
     D1:MOV R5, #50
36
        DJNZ R5,$
37
38
        DJNZ R4, D1
39
        DJNZ R3, DELAY
40
        RET
41
        END
```

五、实验过程

- 1、打开 Proteus 软件,设计硬件电路原理图。
- 2、打开 Keil 软件,新建工程,选择好与电路相同的单片机(AT89C52),根据实验要实现的功能编写相应的汇编语言源程序(后缀为.ASM)。将源程序添加到工程中,运行相应的工程,并生成 HEX 文件。
- 3、在 Proteus 软件中,双击单片机,添加生成的 HEX 文件。点击 Play 运行,观察相应现象,分别拨动中断 0,中断 1 开关。观察相应的实验现象。
 - 4、根据原理图,连接试验箱硬件电路。
 - 5、设置工程环境:
- 1)设置编译环境,选择"Output",选择"生成 HEX 文档"。再选择"Debug",设置如图 2-3 所示;

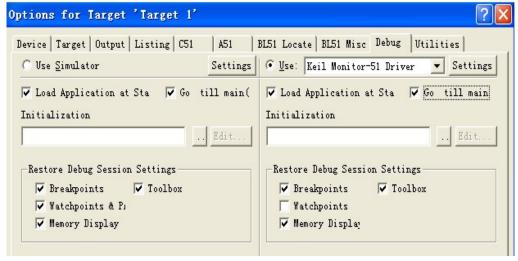


图 2-3 "Debug" 选项设置