

ゲーム制作

1年生 SIC

特殊ルール①

出席確認について

チーム制作は
記入式出席

出席記入

1コマずつ記入

遅刻は正直に時間を記入

遅刻・欠席はチームに事前連絡！

特殊ルール②

制作教室

指定教室内なら
移動自由

SIC 使用教室

| | |
|-------|-------------|
| 1号館2F | 1201~3・1206 |
| 1号館3F | 1301~4・1309 |
| 1号館4F | 1403~5 |

休憩室など 他の教室は使用不可

他の授業もあるのである程度静かに制作

特殊ルール③

チームメンバー構成

同じ授業内なら
他クラスOK

SIC ゲームJAM クラス

4年制 GE1A ~ F

3年制 GO1A

※一部補講対象学生は不参加

特殊ルール④

首下げネームフォルダ

学生証をいれて

授業中は着用

※クラス・氏名を大きく書けば自作用紙OK

SIC制作期間

11日授業制作

9月6日(月)~09日(木) 午前

13日(月)~16日(木) 午前

23時59分 完成提出

制作ゲームの品評会

オンライン試遊会

9月17日(金)～23日(木)

予定

制作人数

理由は後ほど説明します

1チーム 3人 厳守

1人・2人・4人～不可
1人が複数のチームに所属することも不可

開発環境

Unity UE4 不可

開発環境

フリーアセットの 使用不可

※音関係のみ規約に基づいて使用OK

※自チーム以外の制作アセット使用不可

制作テーマ

落下

※ユーザーにゲームテーマとして受け取られる使い方

ジャンルは問わない

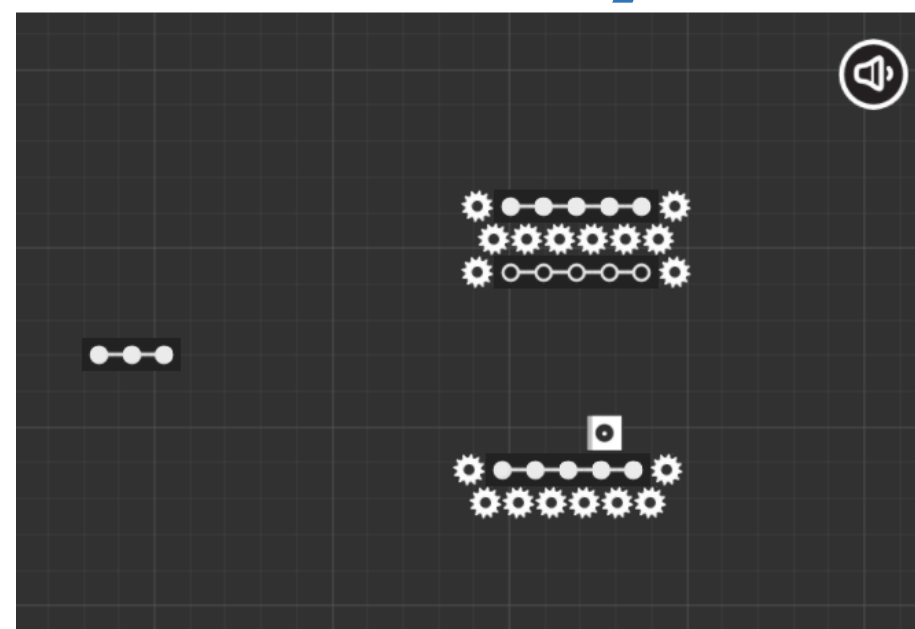
Downwell



ミスタードリラー



GravityX



※知ってるゲームを増やしていこう

まずは

チームの登録

登録用紙に必要事項を
記入して **1階休憩室** に提出

まずは

登録が終わったら

制作教室を決めて

チームで自己紹介

連絡方法確保・技術確認・企画会議

進捗チェックシート

企画が出来たら**全員で**
先生に説明に行こう

説明能力向上・企画の客観視のため
メモと制作方針確認のための記録

追加連絡

2コマ目 11 : 30～全体連絡

1201～3 or 1403～5

チームで集まってください

質疑応答

質問はありますか？

ではチームを
組んでください

SIC 使用教室

| | |
|-------|-------------|
| 1号館2F | 1201~3・1206 |
| 1号館3F | 1301~4・1309 |
| 1号館4F | 1403~5 |

休憩室など 他の教室は使用不可

他の授業もあるのである程度静かに制作