

【1】 制作作品情報

| チームNo | ゲームタイトル | |
|-------|--------------|--------|
| 1008 | おちるすらいむ おちすら | |
| クラス | 氏名 | 担当パート |
| GE1A | 宮井駿英 | ディレクター |
| GE1A | 濱田 樹 | メインPG |
| GE1A | 布本 淳朗 | アートD |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 主な開発環境 | 授業Lib | その他 | |
|--------|-------|-----|--|
|--------|-------|-----|--|

【2】 使用アセット一覧 ※BGM,SEは含みません。

| アセットの使用 | | | | |
|-------------|-------|-----|---------------------|---|
| 使用アセットの主な内容 | | | | その他 |
| 分野 | 3D／2D | 種類 | アセット名 | URL |
| CG | 3D | モデル | "Unity-Chan!" Model | https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/unity-chan-model-18705 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

【3】 Effecseer使用 ※使用したことによる減点はありませ

| Effecseer使用 | |
|-------------|--|
|-------------|--|

【4】 開発環境（GPU）※ハイパフォーマンスモードが必要なゲームは必ず記入する

| GPU環境での起動 | |
|-----------|--|
|-----------|--|