

オンライン試遊会 評価配点について



配点

【企画 面白さ（分かりやすさ）】

『6』が高評価、『1』が低評価となります。

☐ 6

☐ 5

☐ 4

☐ 3

☐ 2

☐ 1

【プログラム 完成度（丁寧さ）】

『6』が高評価、『1』が低評価となります。

☐ 6

☐ 5

☐ 4

☐ 3

☐ 2

☐ 1

【アート ゲーム画面（統一感）】

『6』が高評価、『1』が低評価となります。

☐ 6

☐ 5

☐ 4

☐ 3

☐ 2

☐ 1

配点

【企画 面白さ（分かりやすさ）】

【プログラム 完成度（丁寧さ）】

【アート ゲーム画面（統一感）】

配点の基準

4点 3点

非の打ちどころがない
重要部分に問題が少ない

2点 1点

目だった問題が見られる
ゲームになっていない

配点の基準

文句が無いだけでは4点止まり

4点 3点

非の打ちどころがない
重要部分に問題が少ない

2点 1点

目だった問題が見られる
ゲームになっていない

配点の基準

6点 5点

よりリッチな事が行われている
必要分以上のこだわりがある

4点 3点

非の打ちどころがない
重要部分に問題が少ない

2点 1点

目だった問題が見られる
ゲームになっていない

配点の基準

6点 5点

よりリッチな事が行われている
必要分以上のこだわりがある

こんなキレイに分かれたりしない

4点 3点

非の打ちどころがない
重要部分に問題が少ない

2点 1点

目だった問題が見られる
ゲームになっていない

4点 3点

非の打ちどころがない
…とは言えない

6点 5点

演出も動きも
拘っていて達成感が強い

4点 3点

非の打ちどころがない
…とは言えない

4点ぐらい

6点 5点

演出も動きも
拘っていて達成感が強い

6点レベル

4点 3点

非の打ちどころがない
…とは言えない

6点 5点

演出も動きも
拘っていて達成感が強い

5点

企画

面白さ (分かりやすさ)



例

ルールや目的がゲーム内で伝わる

レベルデザインされている

ユーザーへの評価 伝達がある

例

ルールや目的がゲーム内で伝わる

提示方法が親切 明確 確認しやすい

レベルデザインされている

一辺倒の難度上昇ではないデザイン

ユーザーへの評価 伝達がある

リザルトの工夫・リプレイの快適さ

プログラム 完成度（丁寧さ）



例

プレイヤー操作 エネミー挙動に違和感がない

開始終了のゲームループができている

例

プレイヤー操作 エネミー挙動に違和感がない

操作が楽しい・気持ちいいを感じる

開始終了のゲームループができている

画面遷移・カメラ演出などがある

パーティクルなど細部に拘りがある

常に画面が動いていて不安が少ない

アート ゲーム画面（統一感）



例

画面の統一感がとれている

必要分のアニメーションがある

UIやエフェクトが実装されている

例

画面の統一感がとれている

手抜きじゃない ゲーム内容に合っている

必要分のアニメーションがある

分かりやすく 楽しい 気持ちいい動き

UIやエフェクトが実装されている

配色 配置 大きさ 視認性に配慮している

特に気にして欲しい評価



特に気にして欲しい評価 1

楽しくゲームできた

特に気にして欲しい評価 1

楽しくゲームできた

企画

PG

アート

6点

6点

6点

特に気にして欲しい評価 1

楽しくゲームできた

そんなバカな

企画

6点

PG

6点

アート

6点

特に気にして欲しい評価 1

楽しくゲームできた

企画

PG

アート

6点

6点

6点

特に気にして欲しい評価 1

楽しくゲームできた → 何が？

設計？
ルール？

操作感？
演出？

動き？
視認性？

特に気にして欲しい評価 1

個々で分析して評価して欲しい

企画

4点

PG

6点

アート

3点

特に気にして欲しい評価 2

ゲーム外説明禁止
(メモ帳など)

特に気にして欲しい評価 2

企画 面白さ（分かりやすさ）

減点対象

特に気にして欲しい評価 2

ただし

パズル等の解答データはOK

(見なくても評価可能なため)

特に気にして欲しい評価 3

どのようなPCでも

動くようにする

(特定のソフトを必要とするなど不可)

特に気にして欲しい評価 3

プログラム 完成度（丁寧さ）

減点対象

特に気にして欲しい評価 4

グラフィック系の
外部アセットの使用禁止
(音素材を除く)

特に気にして欲しい評価 4

アート ゲーム画面（統一感）

減点対象

特に気にして欲しい評価 5

実装内容で評価

特に気にして欲しい評価 5

未実装 やろうとした事に
期待値を込めて評価しない

今後気にしてほしいこと



今後気にしてほしいこと1

マルチプレイゲーム
対戦ゲーム

今後気にしてほしいこと1

多人数プレイはそもそも面白い

面白さについては厳しく評価

今後気にしてほしいこと1

多人数プレイゲーム OK

1Pモードいれるなどして欲しい

今後気にしてほしいこと2

1枚画像

チュートリアル

今後気にしてほしいこと2

ゲーム内容不明段階の突然な説明



画像無し
覚えることが多い
…など不親切なものを避ける