

その他 連絡



専攻と作業について

分野ノルマでサボらない

企画

PG

アート

分野ノルマでサボらない

企画

終わったあ

一生終わらん

仕事まだ？

PG

アート

そもそも分担がおかしい

終わったあ

企画

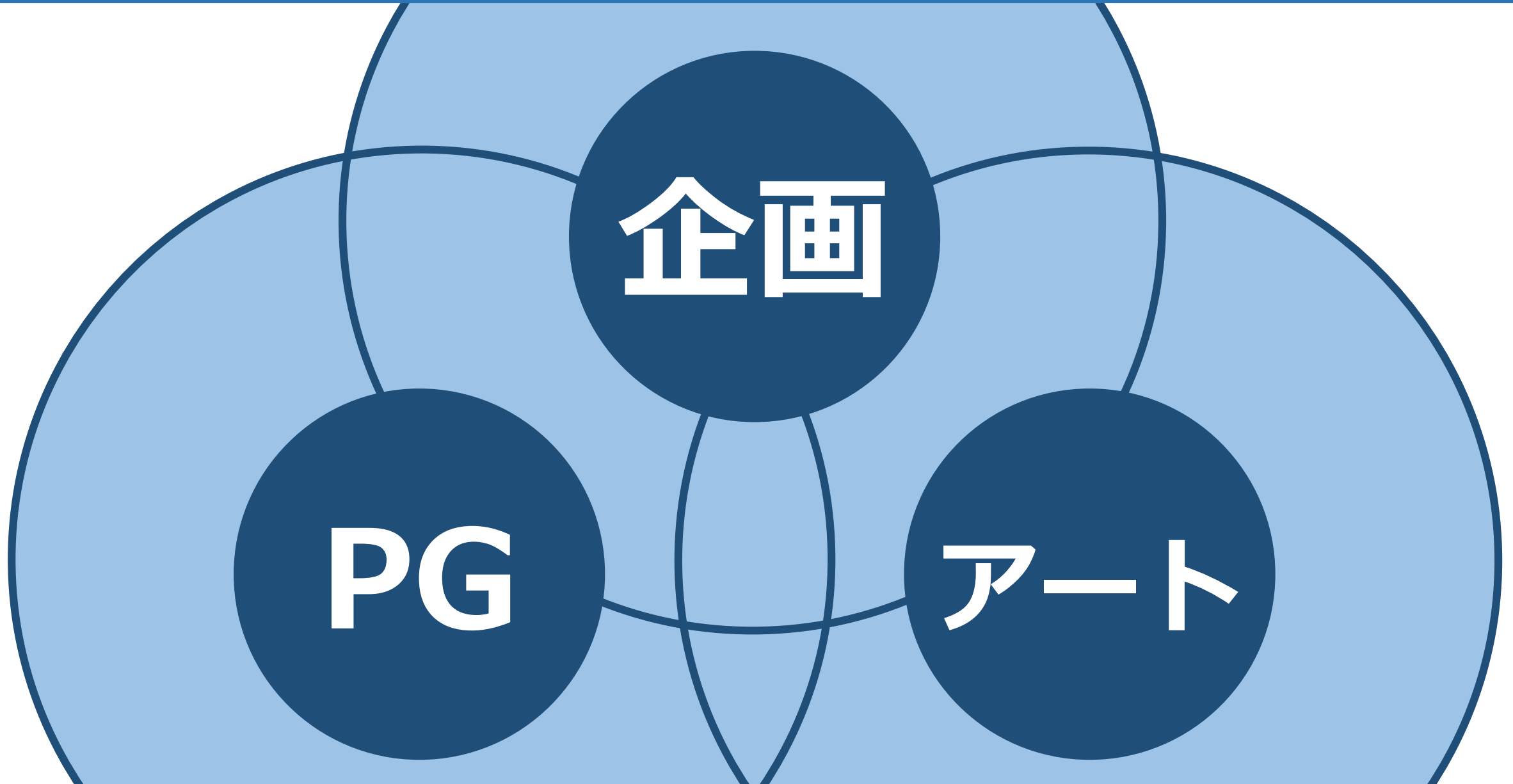
一生終わらん

仕事まだ？

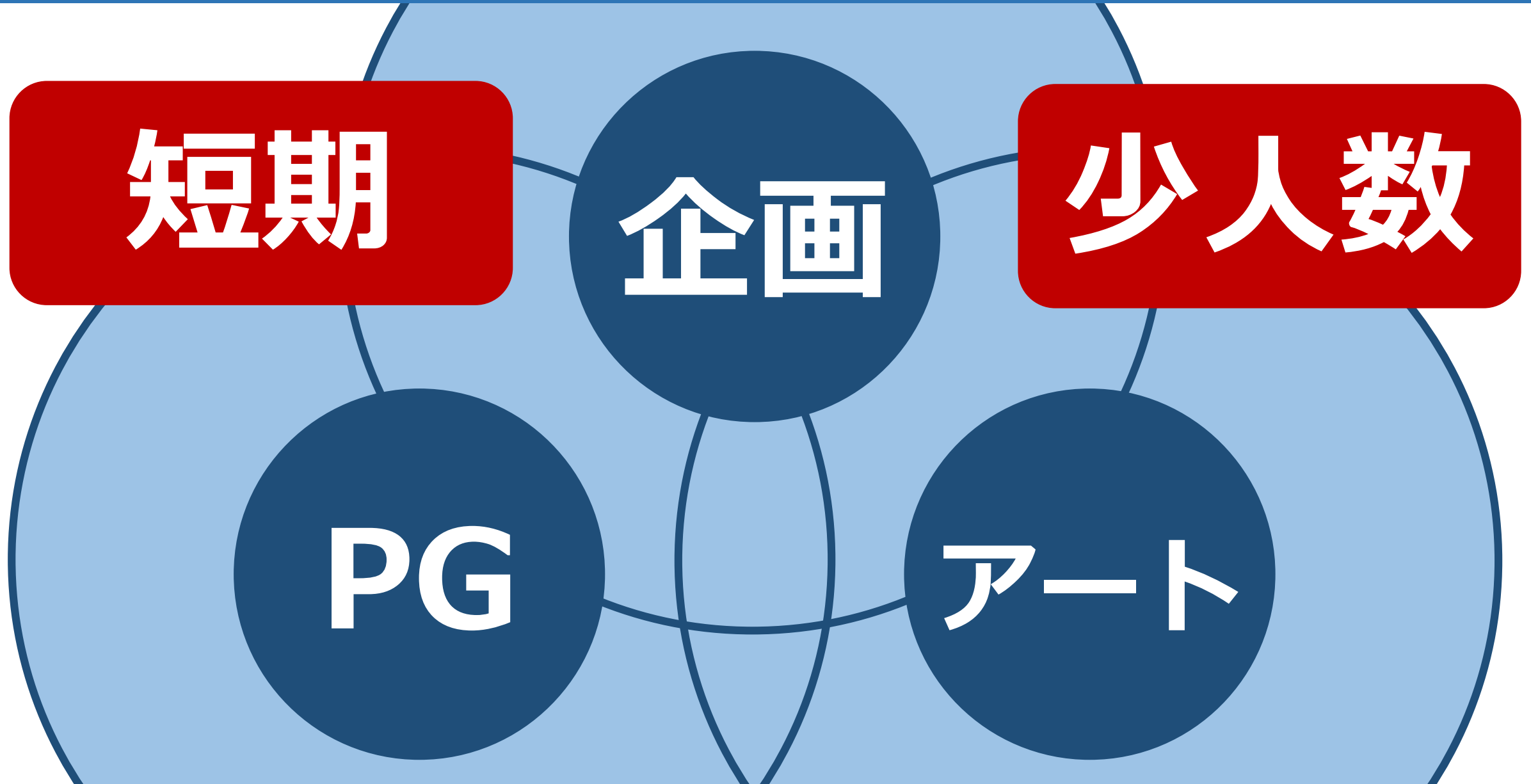
P

ト

全分野見通さないといけない



全員が分野を超えて考え・作業する



手が空いている状態は
不自然

誰が何をしているか把握

短期

スケジュールについて

完成版の仕様実装から逆算

6日 8日 10日 12日 14日 16日



完
成

いつ・何ができている

必須要素か追加要素か
優先順位を決めよう

SNSについて

SNSについて

ネガティブをかかない

個人団体の情報をのせない

SNSについて

ECCCの学生 めんどくさい

あいつ仕事してない 大阪在住

嫌い、作業が多い 眠い

ネガティブ発言で
得るものはない

逆に失うものはある

便利だが

使い方を間違えない

SNSについて

ネガティブをかかない

個人団体の情報をのせない

SIC

2日目以降

SIC 2日目以降

①チーム制作場所の確保

②出席記入

③チャイムで開始&終了

※全体連絡はSlackで確認

問題解決力も学習

遅刻欠席した・された

連絡不足/不通

方向性や技術的な問題

SNSに悪口を書かれた

問題解決力も学習

遅刻欠席した・された

連

ほぼ全部

方

会って話せば解決

SNSに悪口を書かれた

問題解決力も学習

**開始時と終了時の
話し合いは重要！**

※困ったら先生に相談