

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по практической работе №11
по дисциплине «Вычислительная математика»
Тема: Решение системы линейных уравнений

Студент гр. 8383

Ларин А.

Преподаватель

Сучков А.И.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Исследование и реализация различных методов решения систем линейных алгебраических уравнений.

Основные теоретические положения.

Методы решения систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) делятся на две группы. К первой группе принадлежат так называемые точные, или прямые, методы – алгоритмы, позволяющие получить решение системы за конечное число арифметических действий. Сюда относятся известное правило Крамера нахождения решения с помощью определителей, метод Гаусса (метод исключений) и метод прогонки. Правило Крамера при реализации на ЭВМ не применяется ввиду значительно большего по сравнению с методом Гаусса числа арифметических действий. Метод Гаусса используется при решении систем до порядка 10^3 . Метод прогонки применяется для решения важного класса специальных систем линейных уравнений с трехдиагональной матрицей, часто возникающей в практических приложениях.

Решение систем линейных алгебраических уравнений методом Гаусса

Рассматривается СЛАУ n -го порядка

[illegible]

что в векторном виде записывается как $Ax = b$.

Суть метода исключения по главным элементам (метод Гаусса) заключается в следующем. Находится наибольший по абсолютной величине коэффициент a_{kj} . Для исключения x_j из i -го уравнения ($i \neq k$) необходимо умножить k -е уравнение на a_{ij}/a_{kj} и вычесть его из i -го уравнения, после чего процесс повторяется для исключения другого неизвестного из оставшихся $n - 1$ уравнений и т.д. В результате система уравнений приводится к треугольному виду

[illegible]

из которого легко находятся неизвестные x_1, \dots, x_n . Процесс приведения системы к треугольному виду называется прямым ходом, а нахождение неизвестных x_1, \dots, x_n – обратным ходом метода Гаусса.

Следует отметить, что если матрица заданной системы вырожденная, то перед исключением некоторой неизвестной главный элемент a_{kj} окажется равным нулю, что и будет свидетельствовать о равенстве нулю определителя системы. Мерой обусловленности матрицы A называют величину $\nu(A) = \|A\| \|A - 1\|$, где $\|A\|$ – норма матрицы A . Мера обусловленности равна максимально возможному коэффициенту усиления относительной погрешности от правой части к решению СЛАУ. Если матрица A симметричная и выбрана вторая норма,

то мера обусловленности может быть найдена как $\nu(A) = \frac{\max_{1 \leq i \leq n} \{\lambda_i(A)\}}{\min_{1 \leq i \leq n} \{\lambda_i(A)\}}$ где $\lambda_i(A)$ – i -е собственное число матрицы A . Если $\nu(A)$ большая, то матрица A называется плохо обусловленной, в противном случае – хорошо обусловленной.

Решение систем линейных алгебраических уравнений методом простой итерации. Рассматривается система уравнений вида $x = Ax + b$, где A – заданная числовая квадратная матрица n -го порядка, а b – заданный вектор (свободный член). Метод простой итерации состоит в следующем. Выбирается произвольный вектор x (начальное приближение), и строится итерационная последовательность векторов по формуле $x(k) = Ax(k - 1) + b$, где $k = 1, 2, \dots$

Доказана теорема, что если норма $\|A\| < 1$, то система уравнений имеет единственное решение x^* и итерации сходятся к решению со скоростью геометрической прогрессии. Для оценки погрешности k -го приближения широко применяется неравенство $\|x^* - x^{(k)}\| \leq \frac{\|A\|}{1 - \|A\|} \|x^{(k)} - x^{(k-1)}\|$, которое может быть использовано для принятия решения об останове итерационного процесса

при выполнении условия $\frac{\|A\|}{1-\|A\|} \|x^{(k)} - x^{(k-1)}\| \leq \varepsilon$, где ε – некоторая заданная погрешность вычислений.

Постановка задачи.

В ходе выполнения работы студенты должны найти решение системы линейных уравнений с n неизвестными, заданной матрицей коэффициентов A и вектором свободных членов b , методом Гаусса и/или методом простых итераций. Порядок выполнения работы следующий:

1. С помощью преподавателя определить систему уравнений, которую нужно решить.
2. Для решения системы уравнений разработать программу на любом языке программирования, выполняющую решение методом Гаусса и/или методом простых итераций.
3. Для метода Гаусса: провести вычисления с использованием разработанной программы и исследовать обусловленность задачи с использованием пакета MATLAB, при этом для определения числа обусловленности матрицы A рекомендуется использовать функцию $\text{cond}(A)$. Кроме того, для проверки получаемых результатов можно провести вычисления с помощью пакета MATLAB.
4. Для метода простых итераций: произвести вычисления с использованием разработанной программы и построить график зависимости числа итераций от задаваемой точности.

Выполнение работы.

Возьмем в качестве примера систему

$$\begin{pmatrix} 0.8143 & 0.1966 & 0.3517 & 0.9172 & 0.3804 \\ 0.2435 & 0.2511 & 0.8308 & 0.2858 & 0.5678 \\ 0.9293 & 0.6160 & 0.5853 & 0.7572 & 0.0759 \\ 0.3500 & 0.4700 & 0.5497 & 0.7537 & 0.0540 \end{pmatrix}$$

Программа разработана на языке Python, с live скриптом matlab для удобства и проверки.

Для решения СЛАУ методом Гаусса разработана ф-я gauss, принимающая на вход матрицу A вместе со столбцом свободных членов.

Была разработана программа на языке m, обеспечивающая ввод-вывод данных, служащая оберткой над кодом на языке Python, и помогающая контролировать правильность работы основной программы путем решения идентичной СЛАУ методами среды matlab. Данная программа состоит из нескольких модулей.

Среди них:

- Ввод данных из файла
- Ручной ввод данных
- Случайная генерация данных
- Решение СЛАУ методами matlab
- Решение СЛАУ при помощи программы на Python и сравнение результатов.

Также методами matlab осуществляется расчет числа обусловленности матрицы A .

Получаем вектор $x = \begin{pmatrix} 0.3064 \\ -1.3346 \\ 0.9785 \\ 0.0537 \end{pmatrix}$. Число обусловленности $\nu = 8.5669$

Код программы на Python представлен в приложении А, на m в приложении Б

Было проведено исследование обусловленности метода Гаусса. В таб. 1. приведены погрешность входных значений Delta и порядок погрешности результата Eps. Более подробные результаты можно получить при помощи программы приведенной в приложении Б.

Таблица 1 – Зависимость порядка точности результата от точности входных данных.

Количество знаков	Значение Delta	Порядок Eps
8	0.00000001	10^{-15}
6	0.000001	10^{-6}

5	0.00001	10^{-5}
4	0.0001	10^{-4}
3	0.001	10^{-3}
2	0.01	10^{-3}
1	0.1	10^{-1}

Выводы.

Проанализировав результаты работы можно сделать выводы, что метод Гаусса имеет в значительной степени более простую реализацию, что метод простой итерации. А также при $\det(A) \neq 0$ метод Гаусса гарантированно сходится, т.е. дает вектор x . В результате можно сделать вывод, что метод Гаусса является самым простым и надежным методом решения СЛАУ, однако имеет довольно низкую скорость работы. По результатам оценки обусловленности метода Гаусса можно сделать вывод, что значение обусловленности примерно равно 1.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

КОД ПРОГРАММЫ PYTHON

```
import math
import numpy
import sys

def gauss(A):

    n=len(A)
    lc = False#lin comb
    for brow in range(n-1):
        A[brow::1] = sorted(A[brow::1], key=lambda x: -
abs(x[brow]))
        for crow in range(brow+1,n):
            if A[brow][brow] ==0:
                print("lc")
                lc=True
                continue
            mul = A[crow][brow] / A[brow][brow]
            for ccol in range(n+1):
                A[crow][ccol]-=A[brow][ccol] * mul

    ic=False #insolvable
    for brow in range(n-1,-1,-1):
        #A[brow::1] = sorted(A[brow::1], key=lambda x: -
abs(x[brow]))
        for crow in range(brow-1,-1,-1):
            if A[brow][brow] ==0:
                print("lc")
                ic=True
                continue
            mul = A[crow][brow] / A[brow][brow]
            for ccol in range(n+1):
                A[crow][ccol]-=A[brow][ccol] * mul

    if ic: return False

    x=[]
    for i in range(n):
        x.append(A[i][-1]/A[i][i])
    return x

def iter(A,i):
    its=i
    b = [i[-1] for i in A]
```

```

A = [i[:-1] for i in A]
flag = True
n=len(A)

C = [[0 for i in range(n)]for j in range(n)]
d = [0 for i in range(n)]

for i in range(n):
    for j in range(n):
        if i==j:
            C[i][j] = 0
        else:
            C[i][j] = -A[i][j] / A[i][i]
            d[i] = b[i] / A[i][i]

#print(C)
#print(d)


A = numpy.array(A)
b = numpy.array(b)
C = numpy.array(C)
d = numpy.array(d)

#print("N", numpy.linalg.norm(C))
#print("N", numpy.linalg.norm(A))
if numpy.linalg.norm(C) > 1:
    flag = False
    print("Iter not applyable")


x0 = numpy.array([0 for i in range(n)])
x = x0
for i in range(its):
    x = C.dot(x)+d


#print("Foo",x)
return x


if __name__ == '__main__':#(i/g pres [its])
    A=[]
    #print(sys.argv[0])
    n = int(input())

```



```

        [A.append([round(float(j),int(sys.argv[2])) for j in
input().strip(' ').split(' ')] for i in range(n)]
        #[A.append([float(j) for j in input().strip(' ').split('
')] for i in range(n)]
        B=[i[:-1] for i in A]
        #iter(A)
        x = gauss(A)
        #while(len(sys.argv)<3):
        #    sys.argv.append('10')

        if(0 or sys.argv[1]=='g'):
            [print(i) for i in x]
        if(sys.argv[1]=='i'):
            x = iter(A,1)
            [print(i) for i in x]


        # print([i for i in [str(j) for j in A]])

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

КОД ПРОГРАММЫ М

```

%PREPARATIONS
cd
/media/anton/E6D8B24FD8B21E2D/Git/txcloud/Labs/CM/Larin_Anton_8383
_CM_21_11/Solution
%cd D:\Git\TxCloud\Labs\CM\Larin_Anton_8383_CM_21_11\Solution

filename = "inp"

%MATRIX BY HANDS

%2
%0.5308 0.9304 0.5688
%0.7792 0.1299 0.4694

n=2;
M=[1 2 3;

```

```

4 5 6];

file = fopen(filename, 'w');
fprintf(file, '%d\n', n);
for j = 1:size(M,1)
    for i = 1:size(M,2)
        fprintf(file, "%d ", M(j,i));
    end
    fprintf(file, "\n");
end
fclose(file);
A = M(:,1:1:end-1)
b=M(:,end)

%RANDOM
n=randi([2,10],1,1)
M=rand(n,n+1)

file = fopen(filename, 'w');
fprintf(file, '%d\n', n);
for j = 1:size(M,1)
    for i = 1:size(M,2)
        fprintf(file, "%d ", M(j,i));
    end
    fprintf(file, "\n");
end
fclose(file);
A = M(:,1:1:end-1)
b=M(:,end)

%MATRIX FROM FILE
file = fopen(filename, 'r');
raw=fscanf(file, "%f");
n=raw(1)

```

```

raw=raw(2:end);
M=vec2mat(raw,n+1);
A = M(1:1:n,1:1:end-1)
b=M(1:1:n,end)

%PROCESS

ethalonRoots = A\b
%gauss
[~,out]=system("python3 main.py g 16 <"+filename)
%out="42"
pyRoots = str2num(out);
vpa(pyRoots,16)
%iter roots
[~,out]=system("python3 main.py i 16 10 <"+filename)
%out="42"
pyRoots = str2num(out);

%cond res

ethalonRoots = A\b

pr=8

res=[]
eps=[]

while pr>0
    [~,out]=system("python3 main.py g "+pr+" <"+filename);
    pyRoots = str2num(out);
    res=[res,pyRoots];
    eps=[eps,ethalonRoots-pyRoots]
    pr=pr-1;
end

```

```
res
for i=1:size(eps,2)
    vpa(eps(:,i),10)
end
vpa(eps,16)
```

```
cond(A)
eig(A)
ethalonRoots
pyRoots
```