МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студент гр. 8383	 Ларин А.
Преподаватель	Ефремов М.А,

Санкт-Петербург

Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

Выполнение

Написан код .EXE модуля, который проверяет наличие переопределенного обработчика прерывания, парсит агрументы коммандной строки в поиске «/un» и в зависимости от его наличия загружает либо выгружает реализованный обработчик прерываний клавиатуры. При попытке повторной загрузки обработчика программа обнаруживает переопределенный обработчик и выдает соответствующее сообщение. При этом повторной загрузки не происходит. Тоже самое при попытке выгрузки еще не загруженного прерывания.

При помощи программы из лабораторной работы 3 проверяется состояние памяти на каждом этапе.

1. Состояние памяти до загрузки обработчика в память представлено на рис. 1

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX -

Owner free

Size 0040

MCB 0003 Owner 0040 Size 0100

MCB 0004 Owner 0192 Size 0090

MCB 0005 Owner 0192 Size E6D0

L3_1

C: >>

Avaible memory: E6D0 Extended memory: 3C00 MCB 0001 Owner MS DOS Size 0010 MCB 0002 Owner free Size 0040 MCB 0003 Owner 0040 Size 0100 MCB 0004 Owner 0192 Size 0090 MCB 0005 Owner 0192 Size E6D0

L3 1

2. Загрузка в память и работа прерывания продемонстрирована на рис. 2

C:\>L5.EXE Interrupt is not yet overriden Load

C:\>asdfgh

DOSBox 0.74, Cpu speed:

C:\>L5.EXE Interrupt is not yet overriden Load

C:\>asd

Рисунок 2 – Загрузка и работа обработчика

Обработчик перехватил нажатие стрелки влево, заменив его на Backspace, стерев символы из строки ввода.

3. Состояние памяти после загрузки обработчика в память представлено на рис. 3

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX MCB 0004 Owner 0192

MCB 0005 Owner 0192

Size 04A0

Size 0090

L5

MCB 0006 Owner 01E7 Size 0090

MCB 0007 Owner 01E7 Size E180

L3_1

C:>>

Рисунок 3 – Состояние памяти после загрузки обработчика

Avaible memory: E180 Extended memory: 3C00

MCB 0001

Owner MS DOS

Size 0010

MCB 0002

Owner free

Size 0040

MCB 0003

Owner 0040

Size 0100

MCB 0004

Owner 0192

MCB 0005 Owner 0192 Size 04A0 L5

MCB 0006 Owner 01E7 Size 0090

MCB 0007 Owner 01E7 Size E180 L3_1

4. Результат попытки повторной загрузки обработчика представлен на рис.

4

C:\>L5.EXE Interrupt is already overriden

C:\>asd

Рисунок 4 – Попытка повторной загрузки обработчика

5. Результат выгрузки продемонстрирован на рис. 5

C:\>L5.EXE /un Interrupt is already overriden Unload

C:\>asdfgh

Рисунок 5 – Выгрузка обработчика

Состояние памяти после выгрузки обработчика представлено на рис. 6



Рисунок 6 – Состояние памяти после выгрузки обработчика

Avaible memory: E6D0 Extended memory: 3C00

MCB 0001

Owner MS DOS

Size 0010

MCB 0002

Owner free

Size 0040

MCB 0003

Owner 0040

Size 0100

MCB 0004

Owner 0192

Size 0090

MCB 0005 Owner 0192 Size E6D0 L3_1

Контрольные вопросы

1. Какого типа прерывания использовались в работе?

Реализованный обработчик обрабатывал аппаратное прерывание от клавиатуры. Для работы с функциями DOS использовались программные прерывания

2. Чем отличается скан код от кода ASCII?

Скан-код — соответствует нажатой клавише и распознается драйвером клавиатуры. ASCII код соответствует символу, распознаваемому терминалом. Первые соответствуют вторым, соответствие в простейшем случае определяется по таблице.

Выводы.

В результате работы были разобраны некоторые концепции языка ассемблера и работы операционной системы DOS. Были исследованы способы загрузки резидентной программы и установки своего обработчика прерываний. Написан модуль EXE с требуемым функционалом.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Mem_Init - Состояние памяти до загрузки обработчика в память

Avaible memory: E6D0 Extended memory: 3C00

MCB 0001 Owner MS DOS

Size 0010

MCB 0002 Owner free

Size 0040

MCB 0003 Owner 0040 Size 0100

MCB 0004 Owner 0192 Size 0090

MCB 0005 Owner 0192 Size E6D0

L3_1

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3345 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
 MCB 0003
 Owner 0040
 Size 0100
 MCB 0004
 Owner 0192
 Size 0090
 MCB 0005
 Owner 0192
 Size E6D0
L3_1
C:\>L3_1.COM > ECHO1
C:\>L4.EXE
Interrupt is not yet overriden
Load
0022
C:\>
```

Рисунок 1 – Загрузка в память и работа прерывания

Mem_Loaded – Состояние памяти после загрузки обработчика в память

Avaible memory: E120 Extended memory: 3C00

MCB 0001 Owner MS DOS

Size 0010

MCB 0002 Owner free

Size 0040

MCB 0003 Owner 0040 Size 0100

MCB 0004 Owner 0192 Size 0090

MCB 0005 Owner 0192 Size 0500

L4

MCB 0006 Owner 01ED Size 0090

MCB 0007 Owner 01ED Size E120

L3_1

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3345 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
 MCB 0004
 Owner 0192
 Size 0090
 MCB 0005
 Owner 0192
 Size E6D0
L3_1
C:\>L3_1.COM > ECHO1
C:\>L4.EXE
Interrupt is not yet overriden
Load
0484
C:\>L3_1.COM > ECHO2
C:\>L4.EXE
Interrupt is already overriden
0927
C:\>
```

Рисунок 2 – Повторная загрузка обработчика

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3345 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX

```
MCB 0005
 Owner 0192
 Size 0500
L4
 MCB 0006
 Owner 01ED
 Size 0090
 MCB 0007
 Owner 01ED
 Size E120
L3_1
0213
C:\>L4.EXE /un
Interrupt is already overriden
Unload
C:\>_
```

Рисунок 3 – Выгрузка обработчика

Mem_Unloaded – Состояние памяти после выгрузки обработчика

Avaible memory: E6D0 Extended memory: 3C00

MCB 0001 Owner MS DOS

Size 0010

MCB 0002 Owner free

Size 0040

MCB 0003 Owner 0040 Size 0100

MCB 0004 Owner 0192 Size 0090

MCB 0005 Owner 0192 Size E6D0

L3_1

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

```
L4.ASM
DATA SEGMENT
 IS OVERRIDEN db 0
 UN ARG db 0
 STR_NEW_LINE db 0DH, 0AH, '$'
 STR_OVERRIDEN db 'Interrupt is already overriden$'
 STR_NOT_OVERRIDEN db 'Interrupt is not yet overriden$'
 STR UN ARG db 'Unload $'
 STR_NO_UN_ARG db 'Load $'
DATA ENDS
PSTACK SEGMENT STACK
 dw 128 dup(0)
PSTACK ENDS
CODE SEGMENT
 assume CS:CODE, DS:DATA, SS:PSTACK, ES:NOTHING
INTERRUPT_HANDLER PROC FAR
   jmp BEGIN
   STR CNT db '0000$'
   SAVE_AX dw 0
   SAVE_SS dw 0
   SAVE SP dw 0
   KEEP_IP dw 0
   KEEP CS dw 0
   PSP_SEGMENT DW 0
   ATR db 0
   HANDLER ID dw 1234h
   HANDLER_STACK dw 128 dup(0)
 BEGIN:
   mov SAVE AX, AX
   mov SAVE_SP, SP
   mov SAVE SS, SS
   mov AX, SEG HANDLER_STACK
   mov SS, AX
   mov AX, offset HANDLER_STACK
   add AX, 256
   mov SP, AX
   push BX
```

```
push CX
  push DX
  push SI
  push DS
  push BP
  push ES
  mov AX, SEG STR_CNT
  mov DS, AX
  mov AH, 03h
  mov BH, 00h
  int 10h
  push DX; Keep cursor pos
  call PRINT_AL
  mov AH, 02h
  mov BH, 00h
  mov DX, 1650h; Upon last line
  int 10h
  mov AX, SEG STR_CNT
  push DS
  mov DS, AX
  mov SI, offset STR_CNT
  add SI, 4
  mov CX, 4
CNT_INC:
  mov AH, [SI]
  inc AH
  mov [SI], AH
  cmp AH, '9'
  jbe END_INC
  mov AH, '0'
  mov [SI], AH
  dec SI
  loop CNT_INC
END_INC:
  pop DS
  push ES
  push BP
  mov AX, SEG STR_CNT
  mov ES, AX
  mov BP, offset STR_CNT
```

```
mov AH, 13h; Print line
  mov AL, 1h; Use BL atr
  mov CX, 4;Len
  mov BH, 0;Pg
  mov bl, ATR; Atr. Set on handler set
  int 10h
  pop BP
  pop ES
  pop DX; Reset cursor
  mov AH, 02h
  mov BH, 0h
  int 10h
  pop ES
  pop BP
  pop DS
  pop SI
  pop DX
  pop CX
  pop BX
  mov SP, SAVE_SP
  mov AX, SAVE_SS
  mov SS, AX
  mov AX, SAVE AX
  mov AL, 20h
  out 20h, AL
  iret
 INTERRUPT_HANDLER ENDP
PRINT_WORD proc near
 ;AX - word
  xchq AL, AH
  call PRINT_AS_HEX
  xchg AL, AH
  call PRINT_AS_HEX
  ret
 PRINT WORD ENDP
;-----
 PRINT_AS_HEX proc near
 ;AL - number
 ;breaks AX,CX,BX
  push ax
  ; push bx
  push cx
   ; push dx
   ;mov bx,dx
```

```
mov ch, al
  mov cl,4
   shr al,cl
  call DIGIT_TO_CHAR
  mov al, ch
  call DIGIT_TO_CHAR
   ;pop dx
   pop cx
   ;pop bx
   pop ax
   ret
 PRINT_AS_HEX ENDP
;------
; DIGIT_TO_CHAR PROC near
; ;AL
  and al, 0Fh
  cmp al,09h
  jle BLW
  add al, 'A'
  sub al, OAh
   jmp DTC_CONT
; BLW:
   add al, '0'
; DTC_CONT:
  call PRINT_AL
   ret
; DIGIT_TO_CHAR ENDP
;-----
 PRINT_AL PROC
  push ax
   push bx
   push cx
  xor ax, ax
  xor bx,bx
   mov bl, ATR
  mov ah,09h
  mov bh,0
  mov cx,1
   int 10h
   pop cx
   pop bx
   pop ax
   ret
 PRINT_AL ENDP
```

```
HANDLER_MEM_EDGE:
CHECK INTERRUPT OVERRIDE PROC
 ;result: IS_OVERRIDEN
  push AX
  push BX
  push SI
  mov IS_OVERRIDEN, 0
  mov AH, 35h
  mov AL, 1Ch
  int 21h
      SI, offset HANDLER ID
  mov
  sub SI, offset INTERRUPT_HANDLER
  mov AX, ES:[BX + SI]
  cmp AX, 1234h
  jne NOT_OVERRIDEN
  mov IS_OVERRIDEN, 1
 NOT OVERRIDEN:
  pop SI
  pop BX
  pop AX
  ret
 CHECK_INTERRUPT_OVERRIDE ENDP
CHECK_UN_ARG PROC
  push AX
  push ES
  mov AX, PSP_SEGMENT
  mov ES, AX
  cmp byte ptr ES:[82h], '/'
  jne CHECK_UN_ARG_END
  cmp byte ptr ES:[83h], 'u'
  jne CHECK_UN_ARG_END
  cmp byte ptr ES:[84h], 'n'
  ine CHECK UN ARG END
  mov UN_ARG, 1
 CHECK_UN_ARG_END:
  pop ES
  pop AX
  ret
 CHECK_UN_ARG ENDP
LOAD_HANDLER PROC
```

```
push AX
   push BX
   push CX
   push DX
   push DS
   push ES
   mov AH, 35h; Keep prev handler
   mov AL, 1Ch
   int 21h
   mov KEEP_CS, ES
   mov KEEP_IP, BX
   push DS; Set new handler
   mov DX, offset INTERRUPT_HANDLER
   mov AX, SEG INTERRUPT_HANDLER
   mov DS, AX
   mov AH, 25h
   mov AL, 1Ch
   int 21h
   pop DS
   mov DX, offset HANDLER_MEM_EDGE; Make resident
   add DX, 300h; Wtf?
   mov CL, 4h; Leave DX*16 bytes(in pr)
   shr DX, CL
   inc DX
   xor AX, AX
   mov AH, 31h
   int 21h
   pop ES
   pop DS
   pop DX
   pop CX
   pop BX
   pop AX
   ret
 LOAD_HANDLER ENDP
UNLOAD HANDLER PROC
   push AX
   push BX
   push DX
   push DS
   push ES
   push SI
   CLI
```

```
mov AH, 35h
  mov AL, 1Ch
  int 21h; get prev set vector
  mov SI, offset KEEP_IP; get it's fields
  sub SI, offset INTERRUPT_HANDLER
  mov DX, ES:[BX + SI];IP
  mov AX, ES:[BX + SI + 2];CS
  push DS
  mov DS, AX
  mov AH, 25h
  mov AL, 1Ch
  int 21h; set g'old vector
  pop DS
  mov AX, ES:[BX + SI + 4];psp
  mov ES, AX
  push ES
  mov AX, ES:[2Ch];Env
  mov ES, AX
  mov AH, 49h
  int 21h
  pop ES; PSP
  mov AH, 49h
  int 21h
  pop SI
  pop ES
  pop DS
  pop DX
  pop BX
  pop AX
  STI
   ret
 UNLOAD_HANDLER ENDP
;UTILS
PRINT PROC NEAR
      PUSH AX
      MOV AH, 09H
      INT 21H
  POP AX
  RET
 PRINT
        ENDP
LN PROC
```

```
push AX
  push DX
  mov DX, offset STR_NEW_LINE
  mov AH, 9h
  int 21h
  pop DX
  pop AX
  ret
 LN ENDP
MAIN PROC
 ;MAIN init
                                    ;ds setup
  mov ax, DATA
    mov ds, ax
  mov PSP_SEGMENT, ES
  mov ah,08h
  mov bh,0
  int 10h
  mov ATR, ah
 ; CHECK OVERRIDEN
  call CHECK_INTERRUPT_OVERRIDE
  cmp IS_OVERRIDEN, 1
   je PRINT_OVERRIDEN
  mov DX, offset STR_NOT_OVERRIDEN
  call PRINT
  call LN
   jmp END_OVERRIDEN_PRINT
 PRINT_OVERRIDEN:
  mov DX, offset STR OVERRIDEN
  call PRINT
   call LN
 END_OVERRIDEN_PRINT:
 ;CHECK ARGUMENT /un
  call CHECK UN ARG
  cmp UN_ARG, 1
  je PRINT_UN_ARG
  cmp IS_OVERRIDEN, 1
  je END_MAIN
  mov DX, offset STR_NO_UN_ARG
  call PRINT
  call LN
   jmp LOAD
  jmp END_UN_ARG_PRINT
```

```
PRINT_UN_ARG:
   mov DX, offset STR_UN_ARG
   call PRINT
   call LN
   jmp UNLOAD
 END_UN_ARG_PRINT:
 ;LOAD
 LOAD:
   call LOAD_HANDLER
   jmp END_LOAD
 END_LOAD:
   jmp END_MAIN
 ;UNLOAD
 UNLOAD:
   cmp IS_OVERRIDEN,1
   jne END_MAIN
   call UNLOAD_HANDLER
   jmp END_UNLOAD
 END_UNLOAD:
   jmp END_MAIN
 END_MAIN:
   xor AL, AL
   mov AH, 4Ch
   int 21h
 MAIN ENDP
CODE ENDS
```

END MAIN