

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №7
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Построение модуля оверлейной структуры

Студент гр. 8383

Ларин А.

Преподаватель

Ефремов М.А,

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

Выполнение

1. Написан код .EXE модуля, который выполняет следующие функции:
 - Освобождает память для загрузки оверлеев.
 - Читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для его загрузки.
 - Файл оверлейного сегмента загружается и выполняется.
 - Освобождается память, отведенная для оверлейного сегмента.
 - Предыдущие действия выполняются для следующего оверлейного сегмента.
2. Написан код оверлейных модулей, которые выводят адрес сегмента, в который загружены
3. Программа запущена, оба оверлейных модуля вывели один и тот же адрес. Результат приведен на рис. 1



```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX

C:\>L7.EXE
Memory freed
OVL memory allocated
Program loaded
OVL1 adress: 0213
Memory freed
OVL memory allocated
Program loaded
OVL2 adress: 0213
Memory freed

C:\>cls
```

Рисунок 1 – Запуск программы

4. Программа запущена из другого каталога. Результат приведен на рис. 2

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX - X

C:\>cd AE

C:\AE>..\L7.EXE
Memory freed
OVL memory allocated
Program loaded
OVL1 address: 0219
Memory freed
OVL memory allocated
Program loaded
OVL2 address: 0219
Memory freed

C:\AE>
```

Рисунок 2 – Запуск программы из другого каталога

5. Программа запущена, когда второго оверлея нет в каталоге. Результат приведен на рис. 3

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX - X

C:\>copy OVL2.OVL AE
OVL2.OVL
1 File(s) copied.

C:\>del OVL2.OVL

C:\>L7.EXE
Memory freed
OVL memory allocated
Program loaded
OVL1 address: 0219
Memory freed
Failed to load OVL
LOAD_ERR: File not found

C:\>_
```

Контрольные вопросы

1. Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать .COM модули?

Вызов модуля должен будет осуществляется со смещением 100h из за сегмента PSP, присутствующего в COM модуле

Выводы.

В результате работы были разобраны некоторые концепции языка ассемблера и работы операционной системы DOS. Были исследованы способы загрузки резидентной программы и установки своего обработчика прерываний. Написан модуль EXE с требуемым функционалом.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

L7.ASM

DATA SEGMENT

IS_MEM_FREED db 0

KEEP_PSP dw 0

CLN dw 0

PATH db 80h dup(0)

PROG_NAME db "L2.COM", 0

KEEP_SP dw 0

KEEP_SS dw 0

STR_RET_CODE db 13, 10, "Ret.cod: \$",0

STR_NEW_LINE db 0DH,0AH,'\$'

STR_MEM_ERROR db 'Failed to free memory\$'

STR_MEM_SUCCESS db 'Memory freed\$'

STR_MEM_ERROR7 db 'MEM_ERR: MCB corrupted\$'

STR_MEM_ERROR8 db 'MEM_ERR: Not enough memory to
execute\$'

STR_MEM_ERROR9 db 'MEM_ERR: Invalid memory block adress\$'

STR_LOAD_ERROR db 'Failed to load program\$'

STR_LOAD_SUCCESS db 'Program loaded\$'

STR_LOAD_ERROR1 db 'LOAD_ERR: Invalid function nunmber\$'

STR_LOAD_ERROR2 db 'LOAD_ERR: File not found\$'

STR_LOAD_ERROR5 db 'LOAD_ERR: disk error\$'

STR_LOAD_ERROR8 db 'LOAD_ERR: Not enough memory\$'

STR_LOAD_ERROR10 db 'LOAD_ERR: Invalid environment line\$'

STR_LOAD_ERROR11 db 'LOAD_ERR: Wrong format\$'

STR_END_CAUSE0 db 'Program finished normally\$'

STR_END_CAUSE1 db 'Program finished by Ctrl+Break\$'

STR_END_CAUSE2 db 'Program finished by device error\$'

STR_END_CAUSE3 db 'Program went resident\$'

PARAMS dw ? ;сегментный адрес среды

dd ? ;сегмент и смещение командной строки

dd ? ;сегмент и смещение первого FCB

dd ? ;сегмент и смещение второго FCB

DATA_END db 0

DATA ENDS

PSTACK SEGMENT STACK

dw 128 dup(0)

PSTACK ENDS

```

CODE SEGMENT
    assume cs:CODE, ds:DATA, ss:PSTACK, es:NOTHING
;=====
FREE_MEM proc near
    push ax
    push bx
    push cx
    push dx
    push es

    mov ax,offset DATA_END
    mov bx,offset MEM_END
    add bx,ax
    add bx,30Fh
    mov cx,4
    shr bx,cl
    xor al,al
    mov ah,4Ah
    int 21h

    jnc MEM_FREED
    mov dx,offset STR_MEM_ERROR
    call PRINT
    call LN
    mov IS_MEM_FREED,0

    cmp ax, 7
        je MEM_ERROR7
    cmp ax, 8
        je MEM_ERROR8
    cmp ax, 9
        je MEM_ERROR9

MEM_ERROR7:
    mov dx, offset STR_MEM_ERROR7
    jmp FREE_MEM_END
MEM_ERROR8:
    mov dx, offset STR_MEM_ERROR8
    jmp FREE_MEM_END
MEM_ERROR9:
    mov dx, offset STR_MEM_ERROR9
    jmp FREE_MEM_END

MEM_FREED:
    mov IS_MEM_FREED,1
    mov dx, offset STR_MEM_SUCCESS
FREE_MEM_END:
    call PRINT

```

```

    call LN

    pop es
    pop dx
    pop cx
    pop bx
    pop ax
    ret
FREE_MEM endp

;=====
PROCESS proc near

    push ax
    push cx
    push dx
    push si
    push di
    push es

    mov ax, KEEP_PSP
    mov es, ax
    mov es, es:[2Ch]
    mov si, 0

SEEK_START:
    mov ax, es:[si]
    inc si
    cmp ax, 0
    jne SEEK_START
    add si, 3
    mov di, 0
SEEK_CLN:
    mov al, es:[si]
    cmp al, 0
    je APPEND_NAME
    cmp al, '\'
    jne ADD_PATH_SYM
    mov CLN, di
ADD_PATH_SYM:
    mov BYTE PTR [PATH + di], al
    inc si
    inc di
    jmp SEEK_CLN
APPEND_NAME:
    mov di, CLN
    inc di

```

```

    add di, offset PATH
    mov si, offset PROG_NAME
    mov ax, ds
    mov es, ax
APPEND_SYMB:
    mov al, ds:[si]
    mov ds:[di], al
    inc di
    inc si
    cmp al, 0
    jne APPEND_SYMB

    pop dx
    pop si
    pop di
    pop es
    pop cx
    pop ax
    ret
PROCESS endp
;=====
LOAD proc near
    push ax
    push bx
    push dx

    push ds
    push es
    mov KEEP_SP, SP
    mov KEEP_SS, ss

    mov ax, DATA
    mov es, ax
    mov bx, offset PARAMS
    mov dx, offset CLN
    mov [bx + 2], dx
    mov [bx + 4], ds
    mov dx, offset PATH
    mov ax, 4B00h
    int 21h

    mov ss, ds:KEEP_SS
    mov SP, ds:KEEP_SP
    pop es
    pop ds

    jnc LOAD_SUCCESS

```



```

    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR
    call PRINT
    call LN
    cmp ax, 1
    je LOAD_ERROR1
    cmp ax, 2
    je LOAD_ERROR2
    cmp ax, 5
    je LOAD_ERROR5
    cmp ax, 8
    je LOAD_ERROR8
    cmp ax, 10
    je LOAD_ERROR10
    cmp ax, 11
    je LOAD_ERROR11
LOAD_ERROR1:
    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR1
    call PRINT
    call LN
    jmp LOAD_END
LOAD_ERROR2:
    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR2
    call PRINT
    call LN
    jmp LOAD_END
LOAD_ERROR5:
    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR5
    call PRINT
    call LN
    jmp LOAD_END
LOAD_ERROR8:
    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR8
    call PRINT
    call LN
    jmp LOAD_END
LOAD_ERROR10:
    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR10
    call PRINT
    call LN
    jmp LOAD_END
LOAD_ERROR11:
    mov dx, offset STR_LOAD_ERROR11
    call PRINT
    call LN
    jmp LOAD_END
LOAD_SUCCESS:
    mov ax, 4D00h
    int 21h

```

```

    mov di, offset STR_RET_CODE
    mov [di + 10], al
    mov dx, offset STR_RET_CODE
    call PRINT
    call LN
    cmp ah, 0
    je LOAD_END0
    cmp ah, 1
    je LOAD_END1
    cmp ah, 2
    je LOAD_END2
    cmp ah, 3
    je LOAD_END3
LOAD_END0:
    mov dx, offset STR_END_CAUSE0
    call PRINT
    jmp LOAD_END
LOAD_END1:
    mov dx, offset STR_END_CAUSE1
    call PRINT
    jmp LOAD_END
LOAD_END2:
    mov dx, offset STR_END_CAUSE2
    call PRINT
    jmp LOAD_END
LOAD_END3:
    mov dx, offset STR_END_CAUSE3
    call PRINT

LOAD_END:
    pop dx
    pop bx
    pop ax
    ret
LOAD endp
;=====
;UTILS
;=====
PRINT PROC NEAR
    PUSH ax
    MOV AH, 09H
    INT 21H
    POP ax
    RET
PRINT ENDP
;=====
LN PROC

```

```

    push ax
    push dx
    mov dx, offset STR_NEW_LINE
    mov ah, 9h
    int 21h
    pop dx
    pop ax
    ret
LN ENDP
;=====
PRINTLN PROC NEAR
    call PRINT
    call LN
    RET
PRINTLN ENDP

;=====MAIN=====MAIN=====MAIN=====MAIN=====
MAIN PROC
;MAIN init
    mov ax, DATA                ;ds setup
    mov ds, ax
    mov KEEP_PSP, es

    call FREE_MEM

    cmp IS_MEM_FREED, 1
    jne EXIT
    call PROCESS
    call LOAD

EXIT:
    xor al, al
    mov ah, 4Ch
    int 21h

MAIN ENDP

MEM_END:
CODE ENDS

END MAIN

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

OVL1.ASM

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:NOTHING, SS:NOTHING

MAIN PROC FAR

push AX

push DX

push DS

push DI

mov AX, CS

mov DS, AX

mov DI, offset STR

add DI, 18

call WRD_TO_HEX

MOV DX, offset STR

call PRINT

pop DI

pop DS

pop DX

pop AX

retf

MAIN ENDP

TETR_TO_HEX PROC near

and AL, 0Fh

cmp AL, 09

jbe next

add AL, 07

next:

add AL, 30h

ret

TETR_TO_HEX ENDP

BYTE_TO_HEX PROC NEAR

push cx

mov ah, al

call TETR_TO_HEX

xchg al, ah

mov cl, 4

shr al, cl

call TETR_TO_HEX

pop cx

ret

BYTE_TO_HEX ENDP

```

WRD_TO_HEX PROC NEAR
    push bx
    mov     bh, ah
    call BYTE_TO_HEX
    mov     [di], ah
    dec     di
    mov     [di], al
    dec     di
    mov     al, bh
    xor     ah, ah
    call BYTE_TO_HEX
    mov     [di], ah
    dec     di
    mov     [di], al
    pop     bx
    ret
WRD_TO_HEX ENDP

```

```

PRINT PROC NEAR
    push DX
    push AX

    mov AH, 09h
    int 21h

    pop AX
    pop DX
    ret
PRINT ENDP

```

```

STR db "OVL1 adress:          ", 13, 10, '$'

```

```

CODE ENDS
END MAIN

```

OVL2.ASM

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:NOTHING, SS:NOTHING

MAIN PROC FAR

push AX

push DX

push DS

push DI

mov AX, CS

mov DS, AX

mov DI, offset STR

add DI, 18

call WRD_TO_HEX

MOV DX, offset STR

call PRINT

pop DI

pop DS

pop DX

pop AX

retf

MAIN ENDP

TETR_TO_HEX PROC near

and AL, 0Fh

cmp AL, 09

jbe next

add AL, 07

next:

add AL, 30h

ret

TETR_TO_HEX ENDP

BYTE_TO_HEX PROC NEAR

push cx

mov ah, al

call TETR_TO_HEX

xchg al, ah

mov cl, 4

shr al, cl

call TETR_TO_HEX

pop cx

ret

BYTE_TO_HEX ENDP

WRD_TO_HEX PROC NEAR

push bx

```

        mov     bh,ah
        call BYTE_TO_HEX
        mov     [di],ah
        dec     di
        mov     [di],al
        dec     di
        mov     al,bh
        xor     ah,ah
        call BYTE_TO_HEX
        mov     [di],ah
        dec     di
        mov     [di],al
        pop     bx
        ret
WRD_TO_HEX    ENDP

```

```

PRINT PROC NEAR
    push DX
    push AX

    mov AH, 09h
    int 21h

    pop AX
    pop DX
    ret
PRINT ENDP

```

```
STR db "OVL2 adress:          ", 13, 10, '$'
```

```
CODE ENDS
END MAIN
```