

# Samenwerkingsovereenkomst Project Agile Development

HBO-ICT

Software engineering & Game Development

08-02-'18

Teamleden	2
Product Owner	3
Scrum Coach	3
Nemen in aanmerking dat	3
Ontslag procedure	4
Verklaren te zijn overeengekomen als volgt	4
Overeenkomst	4
Mission Statement	4
Leerdoelen	5
Team Leerdoelen	6
SWOT	6

Versienummer	Datum	Aanpassingen
v1.0	8-2-2018	-
v1.1	15-2-2018	Inhoudsopgave, Versie tabel, SWOT, Leerdoelen FYS, SCRUM master schema.

Sprint nummer	SCRUM Master
#1	Noah Sinay
#2	Kevin Tjin Koen Cheong
#3	Txai Pereira de Lacerda

#4	Youri Pellicaan
#5	Ivar Sanders

## Teamleden

1. Ivar Sanders, gevestigd te (1187 KG) Amstelveen aan de Sparrendaal 28, Geregistreerd in het hbo-ICT Software Engineering Amsterdam onder de naam WGS03, rechtsgeldig vertegenwoordigd door de heren Ivar Sanders, Kevin Tjin Koen Cheong, Youri Pellicaan, Txai Pereira de Lacerda & Noah Sinay.
2. Kevin Tjin Koen Cheong, gevestigd te (2545 WK) Den Haag aan de Drouwenstraat 64, Geregistreerd in het hbo-ICT Game development Amsterdam onder de naam WGS03, rechtsgeldig vertegenwoordigd door de heren Ivar Sanders, Kevin Tjin Koen Cheong, Youri Pellicaan, Txai Pereira de Lacerda & Noah Sinay.
3. Youri Pellicaan, gevestigd te (1171 GS) Badhoevedorp aan de Ibisstraat 5, Geregistreerd in het hbo-ICT Software Engineering Amsterdam onder de naam WGS03, rechtsgeldig vertegenwoordigd door de heren Ivar Sanders, Kevin Tjin Koen Cheong, Youri Pellicaan, Txai Pereira de Lacerda & Noah Sinay.
4. Txai Pereira de Lacerda, gevestigd te (1566 GE) Assendelft aan de Marskamp 21, Geregistreerd in het hbo-ICT Software Engineering Amsterdam onder de naam WGS03, rechtsgeldig vertegenwoordigd door de heren Ivar Sanders, Kevin Tjin Koen Cheong, Youri Pellicaan, Txai Pereira de Lacerda & Noah Sinay.

En

5. Noah Sinay, gevestigd te (1784 NG) Den Helder aan de Praamstraat 22, Geregistreerd in het hbo-ICT Game development Amsterdam onder de naam WGS03, rechtsgeldig vertegenwoordigd door de heren Ivar Sanders, Kevin Tjin Koen Cheong, Youri Pellicaan, Txai Pereira de Lacerda & Noah Sinay.

## Product Owner

Mike Hofstede, gevestigd te (1091 GH) Amsterdam aan de Wibautstraat 3b, geregistreerd als “Product Owner” voor het Waag Society project.

## Scrum Coach

Freer Broersma, gevestigd te (1091 GH) Amsterdam aan de Wibautstraat 3b, geregistreerd als “Scrum Coach” voor het Waag Society project.

## Nemen in aanmerking dat

- Leden kennis bezitten op het gebied van ICT, tools en processen die betrekking hebben op het verbeteren van het product in sprints van korte periodes.
- Leden van mening zijn dat een gezamenlijke ontwikkeling van het product zorgt voor het beste resultaat.
- Leden hun verplichtingen ten aller tijden nakomen
- Leden minimaal 2 keer per week samenkommen om te vergaderen over de vooruitgangen.
- Leden houden tijdens elke project vergadering een daily standup om hun werk te tonen aan hun teamleden.
- Leden houden zich allemaal bezig met het onderhouden van de teamblog.
- Leden houden zich aan de three-strikes-and-you're-out-law.

## Ontslag procedure

Indien de andere teamleden een teamlid wilt ontslaan vanwege in de persoon gelegen omstandigheden, waaronder onvoldoende functioneren, een verstoring van de verhoudingen en de tweede strike te begaan van de three-strikes-and-you're-out-law, zijn de teamleden verplicht naar de project coach te gaan om te bespreken over het gedrag van het desbetreffend teamlid en een oplossing te zoeken voor het probleem in het team. Als de derde strike is begaan van de three-strikes-and-you're-out-law, zijn de teamleden verplicht naar de project coach te gaan om een ontbindingsverzoek in te dienen. Partijen krijgen van de project coach de gelegenheid een en ander mondeling toe te lichten. De project coach zal daarna nog de nodige vragen stellen. De uitspraak zal gezamenlijk met de teamleden de uitspraak doen aan het einde van het gesprek. Ingeval de project coach en de meerderheid van de teamleden van mening zijn dat het belang van het desbetreffende teamlid om in het project te blijven zwaarder weegt dan het belang van de teamleden bij een beëindiging van het dienstverband, zal het ontbindingsverzoek niet worden ingewilligd. De arbeidsovereenkomst zal in dat geval worden voortgezet.

## Verklaren te zijn overeengekomen als volgt

### Overeenkomst

1. Leden gaan met ingang van de datum van de ondertekening van deze overeenkomst een samenwerkingsverband aan voor de duur van het project Agile Development.
2. De samenwerkingsovereenkomst wordt aangegaan op basis van gelijkheid.

### Mission Statement

De leden willen een tevreden klant overhouden aan dit project en door middel van hun kennis en mankracht het best mogelijke product creëren. Ook willen de leden dit project zien als leermoment zodat zij zich nog meer kunnen ontwikkelen.

## Leerdoelen

Ivar Sanders:

FYS:

1. Voor het eind van blok één ken ik 50 codes van een CSS om zo JavaFX documenten op te maken tot een realistische applicatie.
2. De komende week zal ik minstens vijf uur meer tijd besteden aan de studie op school i.p.v. thuis om zo mijn zelfstandige werkzaamheden te verminderen.

PAD:

1. Voor het eind van het project ben ik minimaal één week SCRUM master geweest om zo ervaring op te doen met de SCRUM methode.
2. Aan het eind van het project weet ik hoe ik een use case moet maken en toepassen om zo de kwaliteit van applicaties te verbeteren.

Txai Pereira de Lacerda:

FYS

1. Aan het einde van dit project kan ik in teamverband een applicatie maken die voldoet aan de eisen van de opdrachtgever.
  2. Ik ga meer communiceren met teamgenoten van mijn projectgroep voor de deadline van dit project, zodat ik beter kan communiceren in mijn volgende projectgroep.
- PAD
3. Aan het einde van het project weet ik hoe ik kan werken met SCRUM door 1 week ervaring op te doen als SCRUM master en samen te werken met een SCRUM master.
  4. Aan het einde van het project houdt ik mij beter aan mijn planning door aan te geven wat ik per dag heb gedaan.

Youri Pellicaan:

FYS leerdoelen

1. Aan het einde van het FYS project kan ik zelfstandig een javafx scherm maken
2. Aan het einde van het FYS project kan ik zelfstandig een planning maken waar ik niet vanaf wijk.

PAD leerdoelen

3. Aan het eind van PAD wil ik succesvol een scrum sprint kunnen uitvoeren.
4. Aan het einde van het project kan ik een SCRUM project leiden als SCRUM master.

Kevin Tjin Koen Cheong:

FYS leerdoelen

1. Uiterlijk woensdag 11 oktober 2017 kan ik beter plannen zodat ik voortaan beter mijn huiswerk afrond en dan pas geniet van mijn vrije tijd.
2. Uiterlijk het eind van blok 1 ben ik zodanig gevorderd in Java dat ik een spel in deze programmeertaal kan maken.

PAD leerdoelen

1. Aan het eind van dit project heb ik ervaring opgedaan met het werken met de SCRUM methode.
2. Aan het eind van dit project weet ik hoe ik moet samenwerken met studenten van een andere opleiding aan hetzelfde project.

Noah Sinay:

FYS leerdoelen

1. Uiterlijk aan het eind van blok 1 kan ik mijn narcisme genoeg onderdrukken om niet van last te zijn voor mijn teamleden.
2. Aan het eind van dit project ben ik goed genoeg in programmeren om een spel te kunnen maken.

PAD leerdoelen

1. Aan het eind van dit project ben ik genoeg gespecialiseerd in agile development om te kunnen werken in een stabiele werkomgeving buiten school.
2. Binnen de periode van het PAD - project en na het project heb ik mijn planning zodanig verbeterd dat het werk niet een gevaarlijk aantal bereikt, wat niet meer te overzien is.

## Team Leerdoelen

1. Aan het eind van het project heeft iedereen leren samenwerken met mensen van een andere richting.

## SWOT

<b>Strengths</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Gedreven</li><li>- Gemotiveerd</li><li>- Communicatie</li><li>- Behulpzaam</li><li>- Verantwoordelijkheidsgevoel</li></ul>	<b>Weaknesses</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Concentratie op lange trajecten</li><li>- Niet beschikken over de nodige kennis.</li><li>- Ongeduldig.</li></ul>
<b>Opportunities</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Kennis van andere groepjes raadplegen.</li><li>- Onze doelgroep is makkelijk bereikbaar.</li></ul>	<b>Threats</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Wijziging van eisen tijdens het werken aan het project.</li></ul>

Datum: 08-02-2018

Handtekeningen:

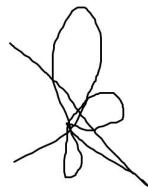
---

Youri Pellicaan (500771157) pyouri@gmail.com :



---

Kevin Tjin Koen Cheong (500782601) kevin\_tjin@hotmail.com:



---

Noah Sinay (500768884) n.sinay@outlook.com:



---

Txai Pereira de Lacerda (500780467) Txapereira@gmail.com:



---

Ivar Sanders (500761021) - Ivar1998Sanders@gmail.com:



---