## ali\_check\_type

Recebe um array\_list\_int e checa, usando comparando o magic, se é um struct válido.

**Retornos (int):**

**1** – Caso não seja válido.

**0** – Caso seja válido

## ali\_realloc

Recebe um array\_list\_int, realoca a sua memória e aumenta a sua capacidade em 1

**Retornos (int):**

**Nova capacidade** – Caso tenha sido realocado com sucesso.

**0** – Caso realocação falhe

## ali\_create

Cria um novo array com capacidade de 4 elementos.

**Retornos (array\_list\_int):**

**Struct do array**

## ali\_get

Recebe um array\_list\_int e um índice *i*.

**Retornos (int):**

**Iésimo elemento** – caso seja um índice e array válido

**0** – Caso índice ou array sejam inválidos

## ali\_push\_back

Recebe um array\_list\_int e um elemento, adicionando-o ao final do array, e realocando caso array esteja em capacidade máxima

**Retornos (unsigned int):**

**-1** – Caso array esteja na capacidade máxima e não exista memória para realocar

**0** – Caso não seja um array válido

**Novo tamanho do array -** Caso elemento tenha sido adicionado com sucesso

## ali\_pop\_back

Recebe um array\_list\_int e diminui seu tamanho em 1

**Retornos (unsigned int):**

**0** – Caso não seja um array válido ou tenha tamanho igual a 0

**Novo tamanho do array -** Caso seja um array válido e tenha tamanho maior que 0

## ali\_size

Recebe um array\_list\_int e retorna seu tamanho.

**Retornos (unsigned int):**

**0** – Caso não seja um array válido.

**Tamanho do array -** Caso seja um array válido