机器学习常见知识汇总之优化算法

田晓彬

xiaobin9652@163.com

损失函数

在有监督学习中,损失函数刻画了模型和训练样本的匹配程度。

令训练样本为 (x_i,y_i) ,其中 $x_i\in X$,为第i个训练样本, y_i 为第i个训练样本的真实标签。模型可以表示为 $f(\theta)$,其中模型关于第i个样本的输出记为 $f(x_i|\theta)$ 。由此我们可以定义损失函数为 $L(f(x_i|\theta),y_i)$,损失函数越小,表明模型在该样本点匹配得越好。

1. 0-1损失函数

对于二分类问题, y_i 取值1或者-1,我们总是希望 $sign(f(x_i|\theta))=y_i$ 。0-1损失可以表示为

$$L_{0-1}(f,y) = 1_{fy \le 0}$$

其中 $1_{fy\leq 0}$ 是指示函数,当且仅当 $fy\leq 0$ 为真时取值为1,否则取值为0。该函数可以直观地刻画分类的错误率,但是由于其非凸、非光滑的特点,使得算法很难直接对该函数进行优化。

2. Hinge损失函数

Hinge损失函数定义如下:

$$L_{hinge}(f, y) = \max\{0, 1 - fy\}$$

Hinge损失函数是0-1损失函数相对紧的凸上界,且当 $fy \geq 1$ 时,该函数不对其做任何惩罚。因为Hinge函数在fy = 1处不可导,因此不能使用梯度下降法进行优化,而是使用次梯度下降法。

3. Logistic损失函数

Logistic损失函数定义如下:

$$L_{logistic}(f, y) = \log_2(1 + \exp(-fy))$$

Logistic函数也是0-1函数的凸上界,且该函数处处光滑,因此可以使用梯度下降算法进行优化。但是该损失函数对所有的样本点都有惩罚,因此对异常值相对来说更敏感。

4. 交叉熵损失函数

交叉熵损失函数定义如下:

$$L_{cross_entropy}(f,y) = -\log_2\left(rac{1+fy}{2}
ight)$$

交叉熵损失函数也是0-1损失函数的光滑凸上界。

5. 平方损失函数

对于回归问题,我们总是希望 $f(x_i,\theta) \approx y_i$,最常用的损失函数是平方损失函数

$$L_{square}(f,y) = (f-y)^2$$

平方损失函数是光滑函数,能够用梯度下降算法进行优化。然而,当预测值距离真实值越远时,平方损失函数的惩罚力度越大,因此平方损失函数对异常点较为敏感。

5. 绝对损失函数

为了解决平方损失函数对异常点敏感的问题,引入绝对损失函数:

$$L_{absolute}(f, y) = |f - y|$$

绝对损失函数相当于是在做中值回归,相比做均值回归的平方损失函数,绝对损失函数对异常点更鲁棒一些。但是绝对损失函数在 f=y 处无法求导数。

6. Huber损失函数

Huber损失函数定义如下:

$$L_{Huber}(f,y) = egin{cases} (f-y)^2, & |f-y| \leq \delta \ 2\delta |f-y| - \delta^2, & |f-y| \geq \delta \end{cases}$$

Huber损失函数综合考虑了可导性和对异常点的鲁棒性,在|f-y|较小时为平方损失,在|f-y|较大时为线性损失,并且处处可导,对异常点鲁棒性较好。

L1正则化与稀疏性

L1正则化可以给解带来稀疏性,为什么需要有稀疏性的解呢?模型解的稀疏性越大,说明模型参数中0的个数越多。这相当于对模型进行了一次特征选择,只留下比较重要的特征,从而提高模型的泛化能力,降低过拟合的风险。

在机器学习中,有正则化项和约束条件两个概念。实际上,正则化项和约束条件是等价的,L1正则化可以转换成约束条件 $||w||_1 \le \mu$,其中 μ 是一个小值。由此可以看出,在二维的情况下,L1正则化实际上为参数定义了一个菱形的解空间。

| 图一

如上图所示,多边形为**L1**正则化的解空间,等高线为凸优化问题中目标函数的等高线。由图可以看出,**L1**正则化的多边形解空间,更容易在尖角处与等高线相交,从而得到稀疏解。

L2正则化

同L1正则化我们可以得出L2正则化转换成的约束条件为 $||w||_2^2 \le \mu$,其中 μ 是一个小值。由此可以看出,在二维的情况下,L2正则化实际上为参数定义了一个圆形的解空间。

如上图所示,圆形为L2正则化的解空间,等高线为凸优化问题中目标函数的等高线。由图可以看出,正则项系数越大,解空间的半径越小,模型参数的值也会越小。而在模型的学习中,通常都倾向于让权值尽可能小,最后构造一个所有参数都比较小的模型。因为一般认为参数值小的模型比较简单,在一定程度上避免过拟合现象。