**Лабораторна робота №1 з предмету ОКСМ**

*Студента групи ІП-14 Коткова Тимура*

*Варіант 13*

**Тема**: Введення в програму Сisco Рacket Тracer, режим симуляції.

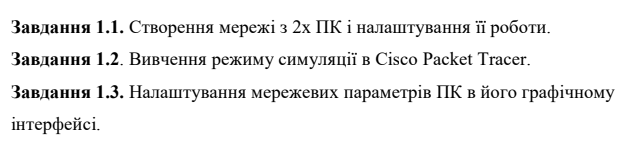
**Мета заняття**: Вивчити інтерфейс програми Cisco Packet Tracer, головне

меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню,

елементи анімації і симуляції, застосувати отримані знання при виконанні

практичних завдань.

**Завдання:**



**Постановка задачі:** Треба створити мережу із двох персональни комп’ютерів в програмі Cisco Packet Tracer та налаштувати їх роботу в цьому середовищі. Протестувати і вивчити систему симуляції в програмі Cisco.

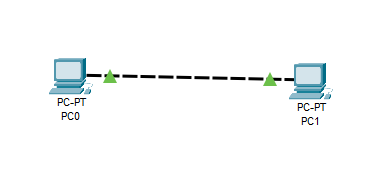
А також налаштувати мережеві параметри ПК в його графічному інтерфейсі.

Загалом розібратися в програмі Cisco Packet Tracer.

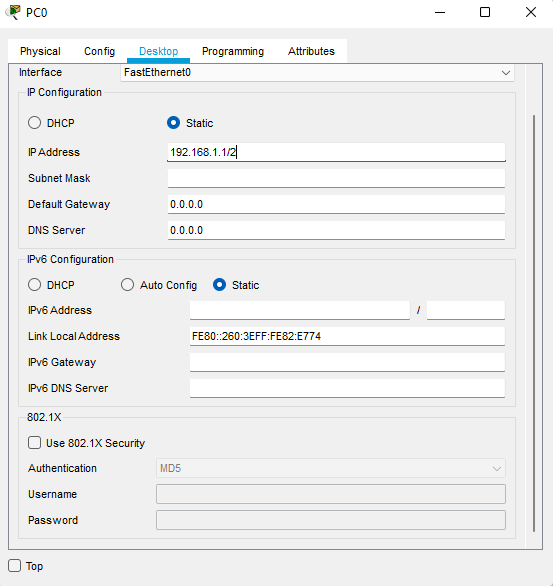
**Хід роботи**

**Завдання 1.1 (створення мережі із 2 ПК):**

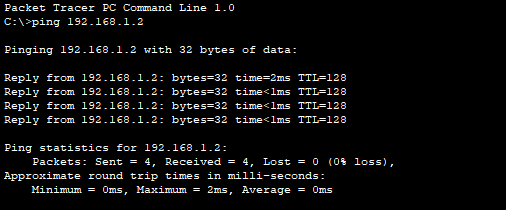
1) Додаємо два комп’ютери та з’єднуємо їх за допомогою мідного кросовера



2) Встановлюємо IP адреси для першого і другого ПК



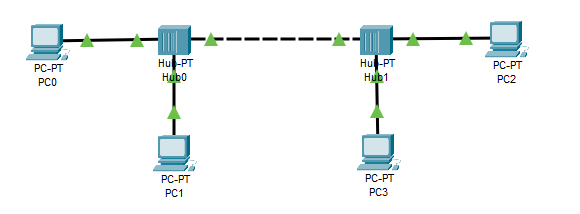
3) Перевіряємо, чи бачить ПК1 ПК2

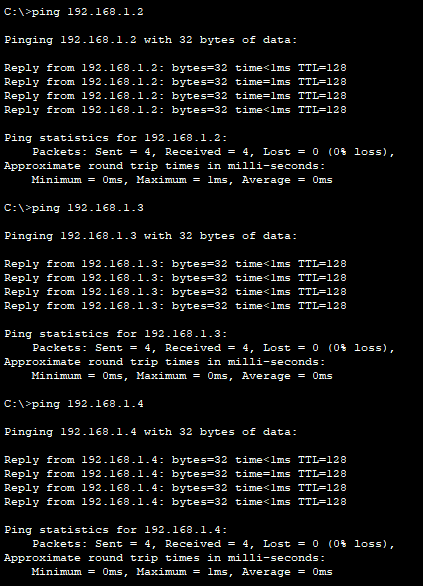


**Завдання 1.2 (тестування режиму симуляції в Cisco Packet Tracer):**

1) Сформуємо в робочому просторі програми мережу з 4х ПК і 2х хабів.

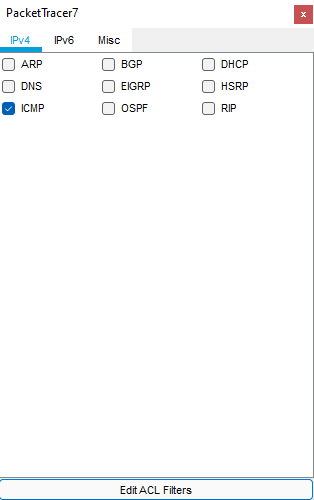
Задаймо для ПК IP адреси і маску мережі 255.255.255.0 і перевіряємо зв’язок між ними



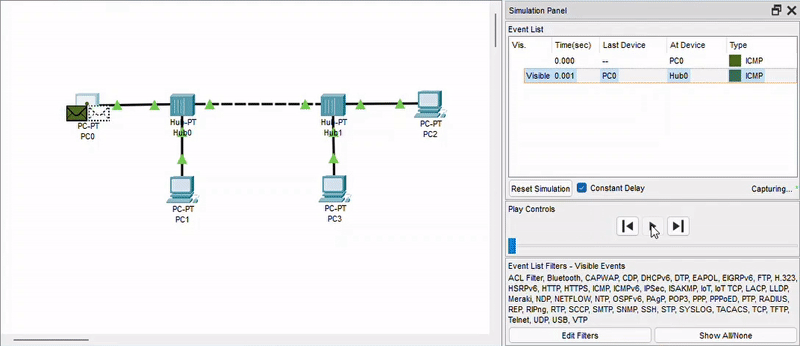


2) Змінюємо фільтри симуляції, залишивши тільки протокол для передачі повідомлень про помилки та інших виняткових ситуацій, що

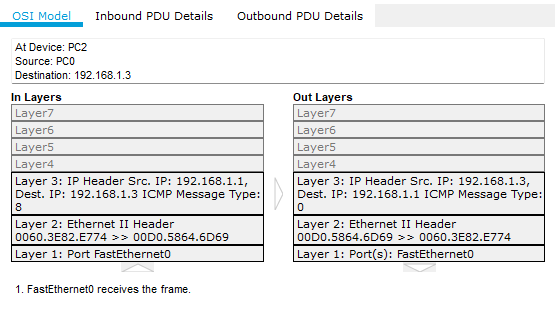
виникли при передачі даних (*ICMP - Internet Control Message Protocol*)

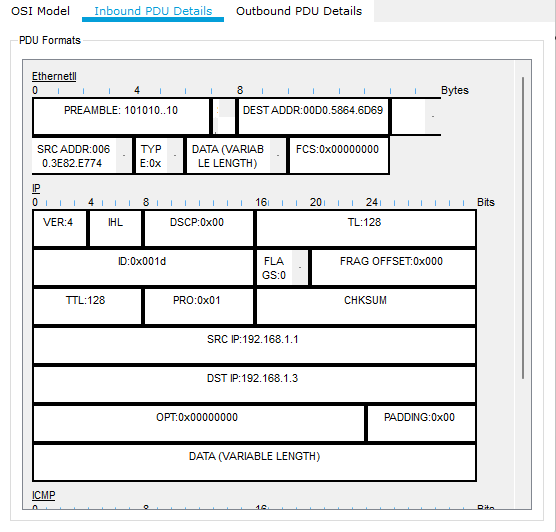


3) Пропінгуємо з першого вузла третій

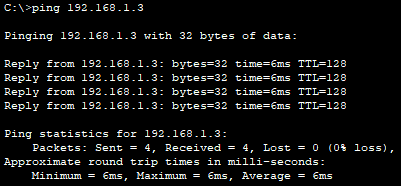


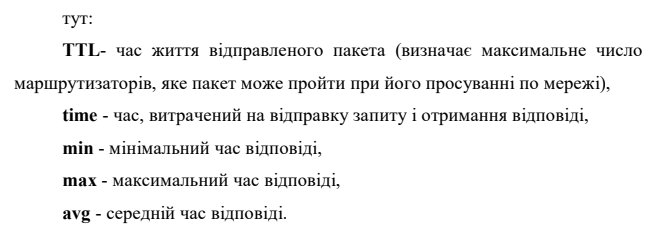
4) Моніторимо рух пакету та аналізуємо структуру пакета





5) Аналізуємо виконання руху у командній строці





**Завдання 1.3 (Налаштування мережевих параметрів ПК в його графічному інтерфейсі)**