Pour chaque question vous devrez me donner la commande liée à celle -ci

(Lisez bien le TP dans son intégralité avant de commencer à faire le code des tables, il y a plusieurs subtilités!)

1/ Vous créérez une base de donnée de nom 'rpg_game'

2/ Vous créérez les Tables suivantes composées des champs suivants :

@hero:

> name : chaîne de caractères

> hp_max : entier

> mana_max : entier

> level:entier

> attack_min : entier

> attack_max : entier

> defense: entier

> ability_resistance : entier

@ability:

> name : chaîne de caractères

> mana_cost: entier

>-

> damage_min:entier

> damage_max : entier

> is_ulti : boolean

@participe

> nb_kill : entier

> nb_death: entier

> nb_assistance : entier

@team

> name : chaîne de caractères

@game

> name : chaîne de caractères

> duration:int

> played_on:datetime

@map

> name : chaîne de caractères

> height:entier

> width:entier

Avant de rédiger le code des tables, il faut noter plusieurs choses :

- "Un Hero a plusieurs Ability" et "Une Ability a plusieurs Hero" (On parle d'une relation ManyToMany)
- Cyclion
- "Une game a une map" et "Une map a plusieurs game" (On parle d'une relation ManyToOne)
- "Une game a une team" et "Une team a plusieurs game" (On parle d'une relation ManyToOne, elle représente la team victorieuse)
- La table **Participe** est la plus délicate :

- "Participe a un hero" et "Un Hero a plusieurs Participe" (On parle d'une relation ManyToOne)
- "Un Participe a une game" et "Une game a plusieurs Participe" (On parle d'une relation ManyToOne)
- "Un Participe a une team" et "Une team a une participe" (On parle d'une relation ManyToOne)
- Participe permet de dire qu'un **hero** a **participé** à une **game** dans une **team** donnée, et récupère ses statistique au cours de la partie

Comment pensez vous modéliser ça en base de données?

(Je veux une réponse à l'écrit dans un premier temps, histoire de vous orientez sur la création)