



# Selenium

Framework d'Automatisation des Tests Web

Testing • Automatisation • WebDriver

# Plan du Cours

- ▶ Introduction
- ▶ Architecture WebDriver
- ▶ Prise en main & Premières interactions
- ▶ Sélection d'éléments (XPath vs CSS)
- ▶ Actions simples
- ▶ Attentes (Implicites & Explicites)
- ▶ Actions complexes
- ▶ POM (Page Object Model)

# Introduction

- ▶ Framework **open-source** pour automatiser les tests web
- ▶ Langages supportés: **Java, Python, C#, JavaScript, Ruby**
- ▶ Navigateurs: **Chrome, Firefox, Safari, Edge, Opera**
- ▶ Simule les interactions d'un **utilisateur réel**
- ▶ Standard **W3C WebDriver Protocol** pour la communication
- ▶ **Gratuit** et largement adopté dans l'industrie

# Architecture WebDriver

Les 4 composants  
principaux

- ▶ API disponible en : Java, Python, C#, JavaScript, Ruby
- ▶ **W3C WebDriver Protocol** : Protocole de communication standard
- ▶ **WebDriver Server** : Service qui reçoit et exécute les commandes
- ▶ **Browser Driver** : ChromeDriver, GeckoDriver, EdgeDriver, etc.

# Inbintégrer Selenium

## Dépendances dans le pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.seleniumhq.selenium</groupId>
  <artifactId>selenium-java</artifactId>
  <version>4.38.0</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>io.github.bonigarcia</groupId>
  <artifactId>webdrivermanager</artifactId>
  <version>5.7.0</version>
</dependency>
```

# Première Classe de Test

```
import io.github.bonigarcia.wdm.WebDriverManager;
import org.junit.jupiter.api.AfterEach;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.openqa.selenium.WebDriver;
import org.openqa.selenium.chrome.ChromeDriver;
```

```
public class BaseTest {
```

```
    private WebDriver driver;
```

```
    @BeforeEach
```

```
    public void setUp() {
```

```
        WebDriverManager.chromedriver().setup();
```

```
        driver = new ChromeDriver();
```

```
        driver.manage().window().maximize();
```

```
    }
```

```
    @AfterEach
```

```
    public void tearDown() {
```

```
        if (driver != null) {
```

```
            driver.quit();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

- @BeforeEach : attribut Junit pour une méthode appelée avant l'exécution des tests
- @AfterEach = attribut Junit pour une méthode appelée après l'exécution des tests

# DOM : accéder à une page

## Méthodes de base

```
// Charger une URL
driver.get("https://www.example.com");

// Naviguer (avec historique)
driver.navigate().to("https://www.example.com");
driver.navigate().back();
driver.navigate().forward();
driver.navigate().refresh();

// Informations du navigateur
String title = driver.getTitle();
String currentUrl = driver.getCurrentUrl();
```

# DOM : locators “By”

```
// Trouver un seul élément  
WebElement element = driver.findElement(By.id("myId"));
```

```
// Trouver plusieurs éléments  
List<WebElement> elements =  
driver.findElements(By.className("myClass"));
```

```
// Les 8 locators disponibles  
By.id("elementId");  
By.name("elementName");  
By.className("myClass");  
By.tagName("input");  
By.linkText("Click Here");  
By.partialLinkText("Click");  
By.cssSelector("div.classname");  
By.xpath("//div[@id='myId']");
```



# Sélection d'Éléments - CSS Selectors

```
button           // tag
.submitBtn       // class
#myId            // id
button.primary   // tag + class
```

// Attributs

```
input[type="email"]
input[name="username"]
button[disabled]
```

// Pseudo-classes

```
input:first-child
button:last-of-type
li:nth-child(2)
li:nth-of-type(odd)
```

- input:first-child : le premier “input” enfant de leur parent
- button:last-of-type : le dernier élément “button” parmi ses frères directs
- li:nth-child(2) : sélectionne les éléments “li” qui sont le deuxième enfant de leur parent
- li:nth-of-type(odd) : le premier “input” enfant de leur parent

# Sélection d'Éléments – Xpath basiques

```
// Chemin absolu : 1er bouton de la page  
/html/body/div/button
```

```
// Chemin relatif : bouton dont l'id est vaut "submitBtn"  
//button[@id='submitBtn']
```

```
// Attributs  
//input[@type='email'] // récupère le 1er input de type email  
//input[@name='username'] // récupère l'input de nom "username"  
//div[@class='container'] // récupère la 1ère div ayant la classe "container"
```

```
// Text nodes  
//button[text()='Click Me'] // récupère le 1er bouton avec le texte "Click Me"  
//button[contains(text(), 'Click')] // récupère le 1er bouton dont le texte contient "Click"
```

```
// Index  
//tr[1] // récupère le 1er "tr"  
//tr[position()>2] // récupère les les lignes après la 2ème
```

```
// Combinaisons  
//form//input[@type='text' and @required] // le 1er input text + required dans un form
```

# Sélection d'Éléments - XPath Avancé

```
// Parent navigation
//button/ancestor::form // Le formulaire contenant le bouton
//input/parent::div // La div parente de l'input

// Siblings
//button/following-sibling::span // Tous les "span" qui ont le même parent que le bouton
//input/preceding-sibling::label // Tous les "label" qui sont des frères aînés à l'input

// Descendants
//form/descendant::input // Tous les "input" qui sont descendants de n'importe quel form
//div//p // Tous les "p" qui sont enfants, direct ou non, dans une div

// Wildcards
//*[ @class='error'] // N'importe quel élément qui possède l'attribut class de valeur "error"
//*[button] // Tous les "button"

// Functions
//button[starts-with(@id, 'btn_')] // Tous les "button" dont l'id commence par "btn_"
//input[contains(@placeholder, 'Enter')] // Tous les "input" dont le placeholder contient "Enter"
//span[normalize-space()='Username'] // Tous les "span" dont le texte, après avoir supprimé les
espaces, contient "Username"
```

# XPath vs CSS - Comparaison

Critère	XPath	CSS
Navigation ascendante	Oui	Non
Performance	Lente	Rapide
Complexité	Plus complexe	Simple
Contenu spécifique	Oui	Non

**Recommandation :** Utiliser CSS quand possible (performance), XPath pour cas spéciaux (navigation ascendante, contenu spécifique)

# DOM : locators “actions simples”

```
WebElement textField = driver.findElement(By.id("username"));  
WebElement button = driver.findElement(By.id("sendForm"));
```

```
// Texte et input  
textField.sendKeys("mon_utilisateur");  
textField.clear();
```

```
// Clics et soumission  
button.click();  
textField.submit();
```

```
// Récupérer des informations  
String text = textField.getText();  
String attribute = textField.getAttribute("placeholder");  
boolean isDisplayed = textField.isDisplayed();  
boolean isEnabled = textField.isEnabled();
```

« sendKeys » simule  
l'action dans le form

# Attentes - Waits Implicites

```
@BeforeEach
public void setUp() {
    WebDriverManager.chromedriver().setup();
    driver = new ChromeDriver();
    driver.manage().window().maximize();
    driver.manage().timeouts().implicitlyWait(Duration.ofSeconds(10));
}
```

Permet d'imposer une temporisation au « driver », permettant ainsi de laisser le temps aux éléments d'apparaître sur la page

# Attentes - Waits Explicites (Recommandé)

Instancie le « WebDriverWait » :

```
WebDriverWait wait = new WebDriverWait(driver, Duration.ofSeconds(10));
```

Attends que l'élément soit visible :

```
wait.until(ExpectedConditions.visibilityOfElementLocated(By.name("username")));
```

Attends que l'élément soit cliquable :

```
wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(By.cssSelector("button[type='submit']")));
```

```
protected WebElement waitForVisible(By locator) {  
    return wait.until(ExpectedConditions.visibilityOfElementLocated(locator));  
}
```

# Attentes - Conditions Courantes

```
// Elements
wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(By.name("username")));
wait.until(ExpectedConditions.visibilityOfElementLocated(By.name("username")));
wait.until(ExpectedConditions.invisibilityOfElementLocated(By.name("username")));
wait.until(ExpectedConditions.presenceOfElementLocated(By.name("username")));

// Texte
wait.until(ExpectedConditions.textToBePresentInElement(element, "Text"));

// URL & Titre
wait.until(ExpectedConditions.urlContains("/page"));
wait.until(ExpectedConditions.titleContains("Title"));
wait.until(ExpectedConditions.titleIs("Exact title"));

// Attributes
wait.until(ExpectedConditions.attributeContains(element, "class", "active"));
```



# Actions Complexes - Remplir des Formulaires

```
WebElement emailField = driver.findElement(By.id("email"));
WebElement passwordField = driver.findElement(By.id("password"));
WebElement rememberMe = driver.findElement(By.id("rememberMe"));

// Fill up the form
emailField.sendKeys("user@example.com");
passwordField.sendKeys("verygoodpassword123");

// Check a checkbox / radio
rememberMe.click();

// Type a specific key
passwordField.sendKeys(Keys.ENTER);
```

# Actions Complexes - Menus Déroulants (Select)

```
WebElement dropdown = driver.findElement(By.id("country"));
Select select = new Select(dropdown);

// Select by visible text
select.selectByVisibleText("France");

// Select by value
select.selectByValue("FR");

// Select by index
select.selectByIndex(0);

// Select multiple (if allowed)
select.selectByVisibleText("Option 1");
select.selectByVisibleText("Option 2");

// Unselect
select.deselectByVisibleText("Option 1");
select.deselectAll();

// Get the selected options
List<WebElement> selected = select.getAllSelectedOptions();
```

# Actions Complexes - Clics Avancés & Hover

```
Actions actions = new Actions(driver);
WebElement element = driver.findElement(By.id("myElement"));
WebElement menu = driver.findElement(By.id("menu"));

// Right click
actions.contextClick(element).perform();

// Double click
actions.doubleClick(element).perform();

// Hover
actions.moveToElement(menu).perform();

// Drag and Drop
WebElement source = driver.findElement(By.id("draggable"));
WebElement target = driver.findElement(By.id("droppable"));
actions.dragAndDrop(source, target).perform();
```

# Actions Complexes - Fenêtres & Pop-ups

```
// Handle windows
String mainWindowHandle = driver.getWindowHandle();
Set<String> allHandles = driver.getWindowHandles();

for (String handle : allHandles) {
    driver.switchTo().window(handle);
}

driver.switchTo().window(mainWindowHandle);

// Handle les frames/iframes
driver.switchTo().frame(0);
driver.switchTo().frame("frameName");
driver.switchTo().frame(frameElement);
driver.switchTo().defaultContent();

// Handle les alertes
Alert alert = driver.switchTo().alert();
alert.accept();
alert.dismiss();
String alertText = alert.getText();
alert.sendKeys("input text");
```

# POM (Page Object Model) - Concept

- ▶ **Selenium WebDriver** : Approche standard, universelle
- ▶ **Encapsulation** : Chaque page = 1 classe Java héritant de BasePage
- ▶ **Locators privés** : Les By sont déclarés comme attributs privés
- ▶ **Méthodes publiques** : représentent les actions utilisateurs
- ▶ **Séparation des responsabilités** : logique de chaque page différente de la logique de test
- ▶ **Maintenabilité** : modification du DOM = un seul endroit à modifier

# POM – BasePage

- ▶ Convention de design recommandée par la communauté Selenium pour implémenter le pattern « POM »
- ▶ Cette classe va implémenter les méthodes utilitaires réutilisables
  - ▶ waitUntil
  - ▶ waitClickable
  - ▶ type
  - ▶ getText
- ▶ Elle va avoir la gestion du WebDriver
- ▶ Les attentes explicites communes

# POM – BaseTest implémentée

- ▶ Elle ne gère que le navigateur maintenant !

```
public class BaseTest {  
  
    protected WebDriver driver;  
  
    @BeforeEach  
    protected void setUp() {  
        WebDriverManager.chromedriver().setup();  
        driver = new ChromeDriver();  
        driver.manage().window().maximize();  
    }  
  
    @AfterEach  
    protected void tearDown() {  
        if (driver != null) {  
            driver.quit();  
        }  
    }  
  
}
```

# POM – BasePage implémentée

- ▶ Regroupement de méthodes utilitaires pour les réutiliser dans les tests
- ▶ Utilisation du « driver »
- ▶ Instanciation du « wait »
- ▶ Aucune méthode annotée de « **@Test** » !

```
public class BasePage {  
  
    protected WebDriver driver;  
    protected WebDriverWait wait;  
  
    public BasePage(WebDriver driver) {  
        this.driver = driver;  
        this.wait = new WebDriverWait(driver, Duration.ofSeconds(10));  
    }  
  
    protected void goTo(String url) {  
        driver.get(url);  
    }  
  
    protected WebElement waitUntil(By locator) {  
        return wait.until(ExpectedConditions.visibilityOfElementLocated(locator));  
    }  
  
    protected WebElement waitClickable(By locator) {  
        return wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(locator));  
    }  
  
    protected String getText(By locator) {  
        return waitUntil(locator).getText();  
    }  
  
    protected void type(By locator, String text) {  
        WebElement element = waitUntil(locator);  
        element.click();  
        element.clear();  
        element.sendKeys(text);  
    }  
}
```



# POM - Exemple “LoginPage”

- ▶ Elle étend « BasePage »
- ▶ On définit les propriétés des éléments relatifs à la page, sous forme de « By »
- ▶ Elle peut contenir des méthodes correspondant aux actions de la page
- ▶ Getter pour les propriétés

```
public class LoginPage extends BasePage {  
  
    private final By usernameField = By.cssSelector("input[name='username']");  
    private final By passwordField = By.cssSelector("input[name='password']");  
    private final By submitButton = By.cssSelector("input[id='login-button']");  
  
    public LoginPage(WebDriver driver) {  
        super(driver);  
    }  
  
    public void login(String username, String password) {  
        goTo(ROOT_URL);  
        type(usernameField, username);  
        type(passwordField, password);  
        waitClickable(submitButton).click();  
    }  
  
    public By getUsernameField() {  
        return usernameField;  
    }  
  
    public By getPasswordField() {  
        return passwordField;  
    }  
  
    public By getSubmitButton() {  
        return submitButton;  
    }  
}
```

# POM - Exemple “LoginTest”

- ▶ Elle étend « BaseTest »
- ▶ Elle contient les méthodes annotées de « @Test »
- ▶ On instancie nos objets « Page » en fonction du besoin en passant le « driver » en paramètre (récupérer via « BaseTest »)

```
public class LoginTest extends BaseTest {  
  
    @Test  
    public void testLoginWithValidCredentials() {  
        LoginPage loginPage = new LoginPage(driver);  
        loginPage.login("user", "motdepasse");  
        // assert on redirect  
    }  
  
}
```

# POM – Notion de “chaînage”

- ▶ Le but est de fluidifier l'écriture du code
- ▶ Ici on a un exemple de « login », non chaîné, c'est assez lourd à écrire

```
@Test
public void testLogin() {
    LoginPage loginPage = new LoginPage(driver);
    loginPage.open();
    loginPage.enterUsername("username");
    loginPage.enterPassword("password");
    ProductsPage productsPage = loginPage.clickLogin();

    String title = productsPage.getTitle();
    assertEquals("Products", title);
}
```

# POM – Notion de “chaînage”

- ▶ Il s'agit du même code que précédemment, sauf que cette fois, tout est « chaîné », cela permet d'écrire les tests plus simplement
- ▶ Pour cela la méthode « **open()** » renvoie « **this** », donc un objet de type « **LoginPage** », depuis lequel on récupère un objet de type « **ProductsPage** », auquel on appelle la méthode « **getTitle** » qui renvoie une chaîne de caractère

```
@Test
public void testLogin() {
    String title = new LoginPage(driver)
        .open()
        .login("username", "password ")
        .getTitle();

    assertEquals("Products", title);
}
```