

- 1/ Afficher le nom des pokémons n'étant pas la forme par défaut (colonne **is_default**)
- 2/ Afficher la moyenne de chaque statistique pour tous les pokemons (hp, atk, def, spa, spd et spe)
- 3/ Afficher le pokémon le plus lourd
- 4/ Afficher le pokémon le plus petit
- 5/ Afficher le pokémon le plus lent
- 6/ Afficher les pokémons par **atk**, dont l'**atk** est supérieur à 150
- 7/ Afficher la somme des statistiques avec le nom du pokémon lié
- 8/ Afficher les pokémons dont le « **slug** » est égal au « **name_api** »
- 9/ Afficher les pokémons dont l'**atk** est supérieure à la moyenne **d'atk** de tous les pokémons
- 10/ Afficher les pokémons dont le **name** contient le mot « **Mew** »
- 11/ Afficher les pokémons dont le **name** est inférieure à 3 lettres
- 12/ Afficher le pokémon dont le **name** est le plus long
- 13/ Afficher le pokémon ayant la somme de **statistique (hp, atk, def, spa, spd, spe)** la plus élevée
- 14/ Afficher le pokémon le plus facile à monter de niveau (**base_experience** la plus basse)
- 15/ Afficher le pokémon ayant le rapport « efficace » pour chaque pokémon
 - Rapport efficace : $(\text{somme des statistiques} / \text{base_experience}) * 100$
(arrondie à 2 après la virgule et avec un % à la fin)