**EXERCISE 1B**

**NAME: TRẦN BÙI TY TY STUDENT CODE: 3122411241**

**Câu 1.** Quy trình phát triển phần mềm RUP gồm mấy giai đoạn chính?

C. 4

**Câu 2.** Giai đoạn nào trong RUP tập trung vào lập kế hoạch và phân tích, thời gian ngắn và cần ít tài nguyên?

D. Inception

**Câu 3.** Mục đích chính của kiểm thử phần mềm là gì?

C. Phát hiện khiếm khuyết và đảm bảo phần mềm đáp ứng yêu cầu người dùng

**Câu 4.** Trong kiểm thử phần mềm, "Validation" trả lời cho câu hỏi nào?

B. Are we building the right product?

**Câu 5.** "Verification" thường sử dụng phương pháp nào?

A. Walkthrough, Code Inspection

**Câu 6.** Trong nguyên tắc kiểm thử, test-case gồm những thành phần nào?

B. Mô tả – Nhập – Kết quả mong muốn

**Câu 7.** Nguyên tắc quan trọng của kiểm thử phần mềm là:

C. Cần có tính độc lập trong kiểm thử

**Câu 8.** Hạn chế nào sau đây KHÔNG phải của kiểm thử phần mềm?

C. Có thể kiểm thử đầy đủ 100%

**Câu 9.** “Bug” là gì?

C. Lỗi lập trình được tìm thấy trong giai đoạn phát triển

**Câu 10.** “Failure” được định nghĩa là:

B. Hành vi bên ngoài sai so với yêu cầu hoặc đặc tả

**Câu 11.** Trong mô hình V, kiểm thử đơn vị (Unit Testing) được liên kết với giai đoạn nào?

C. Module Design

**Câu 12.** Integration Testing nhằm mục tiêu gì?

B. Kiểm tra khả năng tương tác giữa các module

**Câu 13.** System Testing thường bao gồm loại kiểm thử nào sau đây?

C. Load Testing, Stress Testing, Regression Testing

**Câu 14.** User Acceptance Testing (UAT) được thực hiện ở đâu?

B. Trong môi trường người dùng, giống môi trường sản xuất

**Câu 15.** “Defect – Wrong” nghĩa là gì?

B. Khi yêu cầu được thực hiện không đúng với đặc tả

**Câu 16.** “Defect – Missing” xảy ra khi:

B. Thiếu yêu cầu khách hàng trong sản phẩm

**Câu 17.** “Fault” là:

A. Khiếm khuyết tĩnh trong phần mềm, gây ra do lỗi thiết kế

**Câu 18.** “Debugging” là gì?

C. Quá trình tìm fault gây ra failure

**Câu 19.** Trong kiểm thử, mục tiêu của Validation testing là:

B. Chứng minh phần mềm đáp ứng yêu cầu người dùng

**Câu 20.** Trong kiểm thử, mục tiêu của Defect testing là:

B. Tìm ra càng nhiều lỗi sai càng tốt

**---o0o---**

**(End)**