

# ストーリー

## 序章 異界からの訪問者

魔導士の主人公は、王都での観光を終え次の目的地である帝都に向かっていた。

道中一息ついていると、ふとどこかから呼ばれる感じがした。

気になり辺りを探索すると草むらの中に透き通った紫色の宝石が飾られたネックレスを発見した。

誰の落とし物だろうか、しかし草むらの中になせ...と思いつつ

近くで観察していると宝石の内側に複雑な魔法陣が刻まれていることに気づいた。

見たこともない魔法陣だったため、興味を惹かれ手に取り魔力を流してみると...

## 素材提供者様

### プログラミング

製作主 : Dixq 様

サークル名 : RemicalSoft 様

サイト名 : 龍神録プログラミングの館 様

URL : <https://dixq.net/rp/>

### ゲーム素材

サイト : 空想曲線 様

URL : <https://kopacurve.blog.fc2.com>

制作主 : katarazu 様

URL : <https://katarazu.booth.pm>

サイト : 魔王魂 様

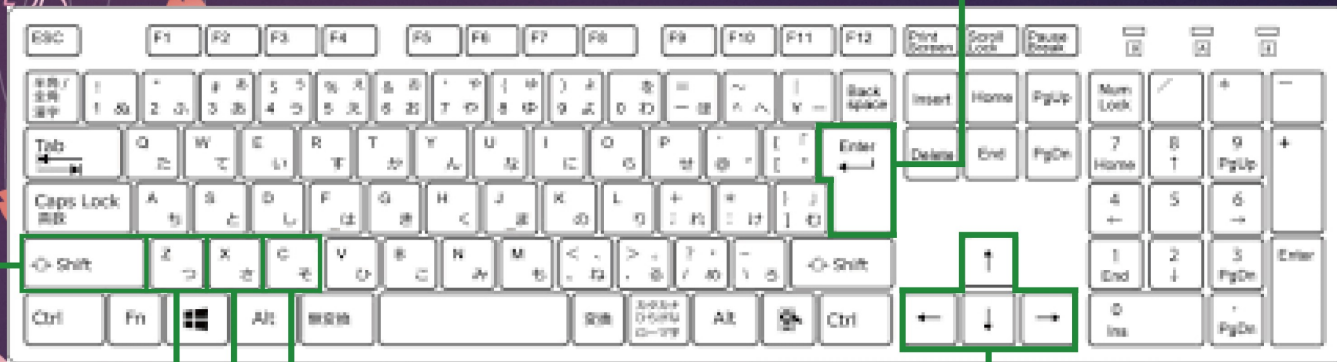
URL : <https://maou.audio>

# 操作方法

こちらは、キーボードの操作方法となっております。  
ゲームパッドは別ページをご覧ください。  
また、キーボードとパッド両方に対応しておりますので、  
好きな方でプレイいただければ幸いです。

## Enter キー

- ・ **タイトル, 難易度選択, メニュー**  
ゲームオーバー表示時  
選択の決定
- ・ **戦闘時**  
メニューを開く
- ・ **リザルト, ランキング**  
次に進む



## Shift キー

- ・ **戦闘時**  
低速移動

## Z キー

- ・ **戦闘時**  
弾幕発射

## C キー

- ・ **戦闘時**  
色情報を切り替え  
例) 黒→白 & 白→黒

## X キー

- ・ **戦闘時**  
ボムを使用する

## 矢印キー

- ・ **タイトル, メニュー, ゲームオーバー表示時**  
選択の切り替え
- ・ **難易度選択画面**  
難易度の切り替え
- ・ **戦闘時**  
キャラクター移動

# 操作方法

こちらは、ゲームパッドの操作方法となっております。  
キーボードは別ページをご覧ください。  
また、キーボードとパッド両方に対応しておりますので、  
好きな方でプレイいただければ幸いです。



RT/8

・ **戦闘時**  
弾幕発射（長押し可）

LT/7

・ **戦闘時**  
低速移動



アナログスティック&方向キー

- ・ **タイトル, メニュー, ゲームオーバー表示時**  
選択の切り替え
- ・ **難易度選択画面**  
難易度の切り替え
- ・ **戦闘時**  
キャラクター移動

A ボタン (3)

・ **戦闘時**  
ボムを使用する

START ボタン

- ・ **タイトル, 難易度選択, メニュー**  
ゲームオーバー表示時  
選択の決定
- ・ **戦闘時**  
メニューを開く
- ・ **リザルト, ランキング**  
次に進む

B ボタン (4)

・ **戦闘時**  
色情報を切り替え  
例) 黒→白 & 白→黒