Выполнила: Красоткина Лиза, 298 группа

**Отчет по практической работе № 5**

**«Выбор средств реализации»**

Цель работы: выбрать средства реализации учебной практики

Таблица 1 – Сравнение средств создания макета сайта

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Критерий | Скорость прототипировани я страницы (высокая, средняя, низкая) | Генераци я html кода и стилей (CSS) (да, нет, частично) | Необходимост ь знания HTML, CSS  (да, нет, частично) | Поддержка библиотек (указываютс  я  библиотеки, нет) | Визуализаци я (только макет, макет и стили, полностью готовый код) |
| Photoshop | Средняя | Нет | Нет | Creative Cloud | Только макет |
| Sketch | Высокая | Нет | Нет | Libraries | Только макет |
| Figma | Высокая | Нет | Нет | VKUI | Только макет |

*Обоснования:*

*Sketch - Профессиональный векторный инструмент для Mac. Мощный и простой, быстрый, гибкий векторный редактор, который позволит сосредоточиться только на дизайне интерфейсов. Имеет большое комьюнити и огромное количество сторонних плагинов.*

*Photoshop - многофункциональный графический редактор, разрабатываемый и распространяемый компанией Adobe Systems. В основном работает с растровыми изображениями, имеет некоторые векторные инструменты.*

*Figma - В Figma все документы хранятся в облаке. Благодаря этому в редакторе можно коллективно работать над макетами и открывать их по ссылке, без скачивания.*

*Можно заходить в Figma через браузер или же скачать программу на компьютер. Она подходит как для Windows, так и для Mac. В десктопной версии можно работать офлайн, а когда появляется доступ к интернету, изменения синхронизируются. Также Figma хороша своей скоростью.*

Таблица 2 – Сравнение баз данных

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Критерий | MySQ  L | Maria  DB | Red  is | Mongo  DB | Neo  4j | Cassand  ra | PostgreS  QL | SQLi  te | memcach  ed | ClickHo use |
| Вид базы данных (реляционная (NoSQL, «ключ значение», документая, графовая, колоночная) | реляционная | реляционная | NoSQL”ключ-значение” | Документно-ориентированная | Графовая | NoSQL | Реляционная | Реляционная | NoSQL”ключ-значение” | колоночная |
| Для каких данных используется | Числовые данные,дата и время | Строковые данные,числовые,дата и время | Списки,множества,строки | Целые числа,строки,дата и время | Целое число,дата и время,список,карта | Строки,большие числа,списки | Числовые,логические,дата и время | Целые числа,строки | Строковые данные,числовые данные,дата и время | Числовые данные,дата и время,строки |
| Максимальный размер базы данных | До 4 ГБ | 4 ГБ | 412 МВ | 16 МБ | 1781 мегабайт | 512 ГБ | 32 Тбайт | 140Тбайт | Ключ размером до 250 bytes и значение ключа по умолчанию до 1 MB. |  |
| Максимальный размер кластера | 128 МБ | 128 МБ | Пространство ключей разделено на 16384 слота | 64МБ | Максимальное количество типов связей 32767 | 300 ТБ | 1,6Тбайт | 1 ТБ. | от 512 до 64 Кб | 400 узлов |

**3. Выбор библиотек для реализации бэкенда.**

Для работы с бэкендом была выбрана библиотека PhpStorm, так как содержит отличное автодополнение кода. Поддерживает смешивание языков. В него встроен git, который позволяет работать с сервером, минуя лишнее открытие консоли. Удобная установка плагинов. Включает в себя опознаватель языка php для бэкенда. Включает гибкую систему настроек для разработчика.

Вывод: Было приведено сравнение баз данных и средств создания макета. На основе критериев были выбраны: Photoshop, Sketch, Figma.