

PROGRAMAC ION EN LA WEB

TATIANA MARCELA FLOREZ ACOSTA - 2180072 GABRIEL ANDRE ORDOÑEZ VERGEL - 2180070 2021-1

TALLER 1

PUNTO 1.

• Acceder a un sitio estático usando un navegador analizar headers e info. Interesante.



Sitio - https://fr.wikipedia.org/wiki/Colisée

• ¿Cuál es la diferencia entre los códigos 200, 204,304 y 500?

CODIGOS DE ESTADO HTTP										
Peticion	es Correctas	Redirección	Error del Servidor							
200	204	304	500							
El código 200 OK, significa que la petición fue exitosa. Es el código estándar para indicar que la respuesta del sitio fue correcta.	El código 204 No Content, significa que la petición se ha completado exitosamente, pero la respuesta no tiene ningún contenido. Sin embargo, la respuesta puede traer información en su header.	El código 304 Not Modified, significa que la pagina solicitada no ha cambiado desde la última petición. Este código indica que no hay necesidad de realizar la solicitud nuevamente, ya que los recursos solicitados se encuentran en caché.	El código 500 Internal Server Error, significa que el servidor ha encontrado un problema que no sabe cómo solucionar, por ende, la solicitud no pudo ser completada.							

Universidad Industrial de Santander

PROGRAMAC ION EN LA WEB

TATIANA MARCELA FLOREZ ACOSTA - 2180072 GABRIEL ANDRE ORDOÑEZ VERGEL - 2180070 2021-1

PUNTO 2.

- Entre a los sitios de Facebook, analice la autentificación.
 - ✓ La dirección del siguiente header me lleva directamente a la página de ingreso a Facebook.

www.facebook.com/login/

✓ Al intentar ingresar a una cuenta con credenciales de acceso incorrectas, podemos observar esto en el header:

www.facebook.com/login/?privacy_mutation_token=

Adicionalmente, la pagina nos mostrará un mensaje que nos dice que nuestras credenciales son incorrectas.

✓ Si intentamos modificar el numero de token, nos lleva nuevamente a la pagina de ingreso a Facebook, pero el header se mantiene con la modificación que realizamos.

www.facebook.com/login/?privacy_mutation_token=2

✓ Si seleccionamos la opcion 'Forgotten account?'nos mostrará la siguiente dirección:

www.facebook.com/login/identify/

✓ Si creamos una nueva cuenta, nos llevará a la siguiente dirección:

www.facebook.com/r.php

✓ La pagina principal de Facebook en una cuenta nueva tiene la siguiente dirección:

www.facebook.com/?sk=welcome

- Entre y mire la siguiente dirección https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/ access-tokens/?locale=es_LA. Cambie parámetros, mire el resultado.
 - ✓ Al acceder a la dirección https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/ access-tokens/?locale=es_LA, nos notifica que la pagina está dañada o quizá fue eliminada, y nos da la opción de buscar la dirección que ingresamos en el sitio developers.facebook.com.
 - ✓ Realizar cambios en la dirección, como cambiar 'login' por 'logout', entre otros, no nos lleva a otra página, tampoco muestra un mensaje de error, únicamente modifica la dirección que la pagina nos recomienda buscar.



PROGRAMAC ION EN LA WEB

TATIANA MARCELA FLOREZ ACOSTA - 2180072 GABRIEL ANDRE ORDOÑEZ VERGEL - 2180070 2021-1

PUNTO 3. Entre a Google Maps mire los parámetros de la URL cámbielos y analice resultados cuales son los parámetros que pudo cambiar y cuales aparecen con las funcionalidades.

✓ Al abrir Google Maps nos muestra la siguiente URL:

www.google.com/maps/@8.6356,-12.95,7z

✓ El primer parámetro que vemos después del símbolo '@' corresponde a la latitud, y si modificamos este parámetro, los cambios se ven reflejados en el mapa:

www.google.com/maps/@55.221858,-12.95,7z

✓ El siguiente parámetro corresponde a la longitud, al modificar este parámetro también veremos los cambios reflejados en el mapa:

www.google.com/maps/@55.221858,-8.95<mark>,</mark>7z

✓ El ultimo parámetro que vemos, corresponde a un numero acompañado de la letra 'z', este parámetro sirve para acercar o alejar el mapa.

www.google.com/maps/@55.221858,-8.95.17z

Reemplazar este valor únicamente por un número, omitiendo la letra 'z' no afecta los resultados. La URL se actualiza y añade la 'z' al final de este parámetro.

PUNTO 4. Entre a la siguiente dirección: https://docs.postman-echo.com/?version=latest

Use https://postman-echo.com. Analice cada comando y que función tiene dentro de una página web.

Los métodos HTTP utilizan verbos en ingles que describen la acción que se pide llevar a cabo.

GET GET Request – Este método está hecho para recuperar cualquier clase de información. Cuando usamos el método GET buscamos recuperar datos de un servidor.

POST POST Raw Text – Este método está hecho para transferir datos a un servidor, (estos datos pueden ser la información de un formulario, o un archivo de actualización), y obtener una respuesta. La clase de datos que se transfieren dependen de la implementación del servidor.

POST POST Form Data – Este método está hecho para transferir datos a un servidor, (estos datos pueden ser la información de un formulario, o un archivo de actualización), y obtener una respuesta. La clase de datos que se transfieren dependen de la implementación del servidor.

Universidad Industrial de Santander

PROGRAMAC ION EN LA WEB

TATIANA MARCELA FLOREZ ACOSTA - 2180072 GABRIEL ANDRE ORDOÑEZ VERGEL - 2180070 2021-1

PUT PUT Request – Este método es muy similar al método POST. Este también está hecho para transferir datos al servidor, y obtener una respuesta del mismo. Su principal diferencia con el método POST, es que el método PUT es un método idempotente (esto es que no tiene resultados diferentes sin importar cuantas veces se lo llame.) mientras que al llamar múltiples veces al método POST podríamos ver efectos adicionales.

PATCH PATCH Request – Este método esta hecho para realizar actualizaciones parciales a recursos de un servidor. Este método puede tener varios usos, de tal forma que el uso que se le de en determinado momento dependerá del servidor en cuestión.

DEL DELETE Request – Este método está hecho para eliminar recursos en un servidor. Este elimina un archivo en una ubicación especifica la cual se encuentra dada por la URL. Su uso especifico dependerá, igualmente, del servidor en cuestión.

PUNTO 5. De postman-echo realice un GET de respuesta JSON, analice la respuesta. Ahora compárelo contra el siguiente.

GET		~	https://	ahocevar.co	m/geoserva	er/wfs	fs?service=WFS&versio	n=1.1.0&request=Ge	etFeat	ture&typename=osm:water_a	S	end v
Params ● Authorization Headers Body Pre-request Script Tests ● Settings								Cookies				
	KEY					١	VALUE			DESCRIPTION	000	Bulk Edit
\checkmark	service			١	WFS							
\checkmark	version			•	1.1.0							
\checkmark	request			(GetFeature							
\checkmark	typename		C	osm:water_areas								
\checkmark	outputFormat		á	application/json								
\checkmark	srsname		E	EPSG:3857								
\checkmark	bbox						-8938009.785172544,	5370452.51819444	4,			
	Key					١	Value			Description		

Haciendo una comparación entre el GET de respuesta JSON y el GET a la segunda URL, la diferencia más notoria esta en la cantidad de parámetros observados. Mientras que el primero tiene tan solo dos parámetros, el segundo tiene 7, como se puede observar en la imagen adjunta. Adicionalmente, la información recuperada del segundo GET es mucho más detallada, con información de el tipo de servicio, la versión, formato de salida, etc.



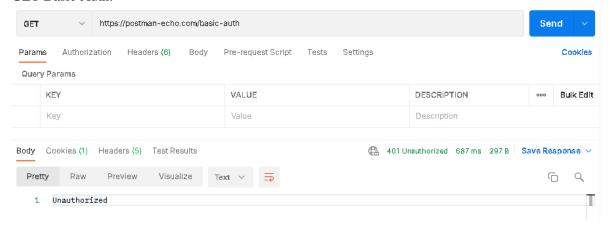
PROGRAMAC ION EN LA WEB

TATIANA MARCELA FLOREZ ACOSTA - 2180072 GABRIEL ANDRE ORDOÑEZ VERGEL - 2180070 2021-1

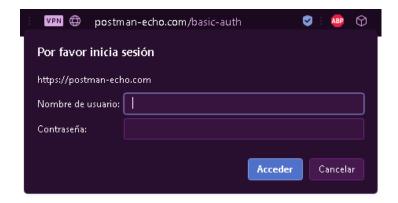
PUNTO 6. Métodos de autentificación.

• Realice en postman-echo

GET Basic Auth.



En HTTP, esto es conocido como autenticación de acceso básico, y es un método para que el usuario HTTP en cuestión asigne un nombre de usuario y una contraseña al momento de realizar una solicitud.



Esta es la técnica mas sencilla para hacer cumplir los controles de acceso, ya que esta utiliza campos del encabezado HTTP, en lugar de requerir, por ejemplo, una pagina de inicio de sesión.