

GUIÃO PARA APRESENTAÇÃO

1. Introdução

- **Apresentação Pessoal/Equipa**
 - O nosso grupo é constituído pelos membros Alexandre Luís e Joana Filipe e estamos a desenvolver o projeto no âmbito do curso de .NET.
 - Cada membro da equipa participou nas tarefas de desenvolvimento, testes e melhoria do projeto.
- **Contextualização**
 - Recebemos um projeto já existente chamado *Foodie*, uma rede social de partilha de receitas. O objetivo inicial era principalmente melhorar o frontend e finalizar funcionalidades inacabadas.
 - No entanto, rapidamente identificámos que o projeto apresentava vários problemas, sobretudo no backend e na estrutura da base de dados.
 - O projeto insere-se num contexto social, permitindo aos utilizadores partilhar receitas, interagir com conteúdos gastronómicos e criar comunidades em torno da culinária.

2. Objetivo da Aplicação

- O *Foodie* é uma rede social onde os utilizadores podem criar uma conta, partilhar receitas, juntar-se a grupos temáticos e descobrir novos pratos publicados por outros membros.
 - Ao melhorar este projeto, o nosso objetivo foi criar uma experiência de utilizador mais fluída e funcional, corrigindo problemas e adicionando funcionalidades necessárias.
 - O público-alvo desta aplicação seria pessoas apaixonadas por culinária que querem partilhar receitas e interagir em grupos com interesses gastronómicos comuns.
 - *Foodie* aproxima pessoas com interesses semelhantes na área da cozinha, permitindo-lhes inspirar-se, aprender novas receitas e criar comunidades online.
-

3. Funcionalidades Principais

- **Feed de Receitas**
 - Visualização dinâmica de receitas publicadas por outros utilizadores, com possibilidade de alternar entre o Feed Global e o Feed Personalizado (apenas de utilizadores seguidos).
 - Correção de problemas de navegação, permitindo agora o redirecionamento correto para páginas de perfil, detalhes da receita, entre outros, a partir do feed.
 - **Registo e Login de Utilizadores**
 - Sistema de autenticação corrigido para garantir o acesso a todas as áreas da aplicação.
 - **Publicação e Edição de Receita**
 - Implementação da funcionalidade de criação e edição de receitas, permitindo adicionar e modificar ingredientes e etiquetas (tags).
 - As tags, anteriormente apenas definidas na estrutura da base de dados, foram plenamente integradas na interface e lógica de negócio.
 - **Sistema de Grupos**
 - Criação completa da funcionalidade de grupos, inexistente na base de dados original.
 - Possibilidade de criar, eliminar e sair de grupos.
 - Verificação de permissões (administração de grupo) para gestão de membros.
 - **Gestão de Ingredientes e Tags**
 - Ingredientes e tags são agora visíveis na página de detalhes da receita.
 - As receitas podem ser editadas de forma a atualizar os ingredientes e/ou as tags associadas.
 - **Página de Perfil de Utilizador (User Page)**
 - Visualização do perfil de qualquer utilizador, com listagem das suas receitas, avaliação média, número de seguidores, entre outros.
 - Implementação da funcionalidade de edição de perfil, permitindo ao utilizador alterar a fotografia, email e password.
-

4. Arquitetura e Tecnologias Utilizadas

- Breve overview técnico:
 - Frontend: Blazor Server (C#)
 - Backend: ASP.NET Core
 - Base de Dados: Microsoft SQL Server
 - Outras ferramentas:
 - ✓ Sistema de autenticação com controlo de sessão via Blazored.SessionStorage e acesso via AuthorizeView.
 - Diagrama da arquitetura (opcional mas recomendável).
-

5. Processo de Desenvolvimento

- Metodologia usada (ex: Scrum, Kanban, etc.)
 - Etapas principais:
 - Análise e diagnóstico dos problemas do projeto.
 - Correção das ligações entre frontend e backend.
 - Melhoria e reestruturação da base de dados (adição de tabelas de grupos, correção de relações de receitas, ingredientes e tags etc).
 - Testes manuais de todas as funcionalidades corrigidas ou adicionadas.
 - Principais desafios enfrentados e como foram resolvidos:
 - Encontrar e corrigir falhas escondidas tanto no código como na estrutura da base de dados.
 - Implementar novas funcionalidades respeitando a estrutura antiga, com código pouco documentado.
 - Gerir o tempo disponível face à quantidade de correções necessárias.
-

7. Próximos Passos

- Terminar de implementar as funcionalidades que não foram terminadas.
- Melhorar a segurança da aplicação (validação mais rigorosa no backend).
- Implementar sistema de notificações.
- Melhorar o aspeto visual da aplicação.

8. Diagrama

