

Aufgaben JavaScript

1. Definieren Sie die Einsatzgebiete der Sprache JavaScript.

Entwickeln Sie folgende JavaScript-Programme und testen Sie diese (javascript1 .. 3.html):

2. Schreiben Sie ein JavaScript-Programm, das die Quadrate der Zahlen von 0 bis 9 untereinander in einer HTML-Seite ausgibt. Benutzen Sie eine for-Schleife, die von 0 bis 9 hochzählt, den Zähler quadriert und das Ergebnis mit `document.writeln()` ausgibt.
3. Schreiben Sie ein Programm, das untereinander die Zeichenfolge "0", "01", "012", "0123", ... , "0123456789" ausgibt. Die Anführungszeichen gehören nicht zur Ausgabe.
4. Schreiben Sie eine HTML-Seite, die den Besucher der Seite beim Laden nach seinem Vornamen fragt und in Erfahrung bringt, ob er mit "Du" oder "Sie" angesprochen werden möchte. Anschliessend erscheint ein kurzer Begrüssungstext, der den Namen des Besuchers hervorgehoben (fett) enthält und ihn korrekt mit "Du" oder "Sie" anredet. Zur Hervorhebung des Namens schreiben Sie bitte eine Funktion, die einen beliebigen Text, der als Parameter übergeben wird, fett ausgibt.

5. Schreiben Sie ein Programm, das ein assoziatives Array namens `adresse[]` definiert, dieses für die Indizes `name`, `anschrift`, `plz`, `ort` mit Werten füllt und die Werte anschließend in einer HTML-Tabelle darstellt.
6. Schreiben Sie ein HTML-Dokument mit einem Formular, welches zwei Textfelder und einen Submit-Button enthält. Implementieren Sie Event-Handler für die beiden Textfelder, die überprüfen, dass diese vor dem Versand des Formulars gefüllt worden sind.
7. Erweitern Sie das Formular um weitere Felder resp Feldtypen (`radio` , `checkbox`, `password`, `textarea`).