

Sortierprogramm

Entwicklerdokumentation Sortierprogramm	3
Programmbeschreibung	3
Sortieralgorithmen - Struktogramme	3
Insertionsort.....	3
Bubblesort.....	4
Ripplesort.....	5
Quicksort.....	6
Module.....	7
Modul: frmMain.....	7
Module: StringSorting.....	8
Anhang	9
frmMain.vb	9
StringSorting.vb.....	14

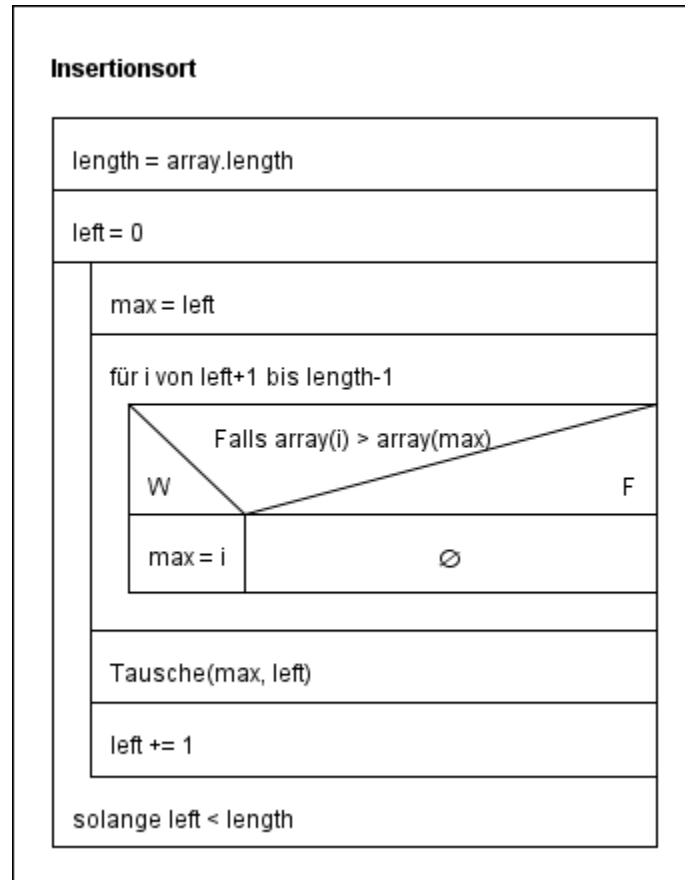
Entwicklerdokumentation Sortierprogramm

Programmbeschreibung

Dieses Programm dient zum Sortieren von Text. Es können diverse Sortieralgorithmen und -optionen ausgewählt werden. Beide Texte (der sortierte und der unsortierte) können als Textdatei gespeichert werden. Unsortierten Text kann aus einer Datei ausgelesen werden.

Sortieralgorithmen - Struktogramme

Insertionsort



Bubblesort

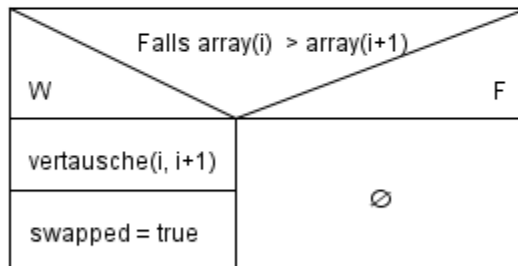
Bubblesort

length = array.length

swapped = false

swapped = false

für i von 0 bis length - 2



length = length - 1

solange swapped UND length >= 1

Ripplesort

Ripplesort

length = array.length

swapped = false

swapped = false

für i von 0 bis length - 2

Falls $\text{array}(i) > \text{array}(i+1)$

W

F

vertausche(i, i+1)

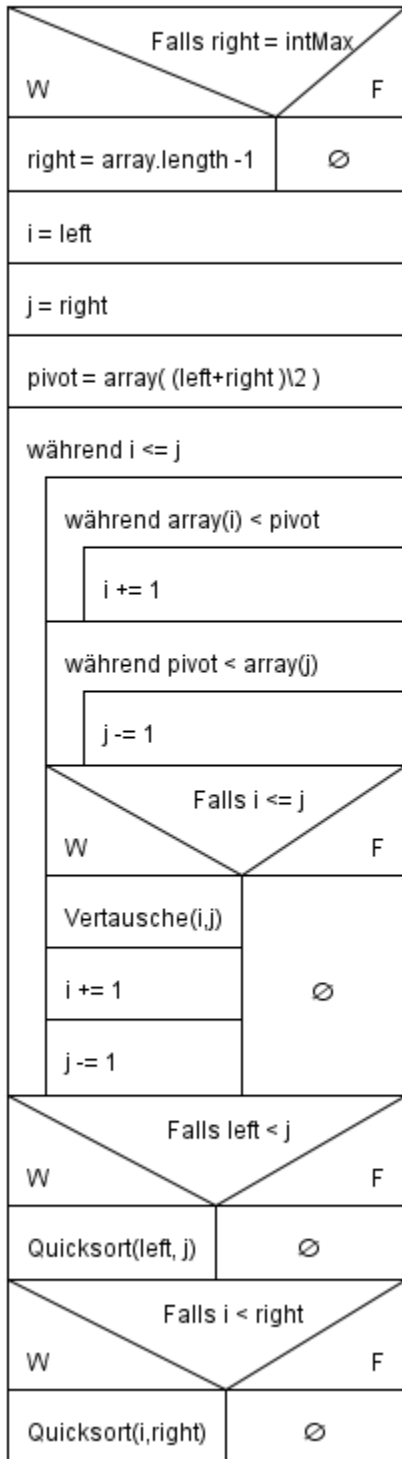
swapped = true

Ø

solange swapped

Quicksort

Quicksort(left=0, right = intMax)



Module

Modul: frmMain

Variablen

Am Anfang des Codes sind alle Formularweiten Variablen deklariert:

- blnSortWords: Speichert ob nach Wörtern sortiert werden soll
- blnCompareText: Speichert ob mit CompareMethod.Text oder Binary verglichen werden soll
- blnUmlaute: Speichert ob Umlaute als Nicht-Umlaut-Buchstaben verglichen werden sollen.
- udtSortContainer: Eine Instanz von meiner eigenen Klasse StringSorting.vb

Subroutinen und Funktionen

Die Subroutinen und Funktionen sind nach Zweck gruppiert. Zuerst die Loadfunktion, dann alle Klick- und andere Handler. Am Schluss die Hilfsfunktionen.

Load

- frmMain_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load: Setzt Startwerte für die Gui.

Handlers

- btnQuit_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnQuit.Click , mnuExit.Click: Führt die Kill-Subroutine in SortContainer aus. Schliesst das Fenster.
- btnSort_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnSort.Click , mnuSortieren.Click, tlbSort.Click: Sortiert den Input falls ein Algorithmus gewählt ist, fragt nach einem Algorithmus falls nicht.
- txtUnsorted_KeyDown(sender As Object, e As KeyEventArgs) Handles txtUnsorted.KeyDown: Ctrl-A markiert alles im unsortierten Text.
- NeuToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuNew.Click, tlbNew.Click: Führt die Kill-Subroutine in SortContainer aus, setzt den sortierten und den unsortierten Text zurück.
- WorteToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuWorte.Click, chkWords.Click: Wechselt zwischen Wortsortierung und Buchstabensortierung. Wechselt blnSortWords, setzt GUI-Elemente.
- chkUmlaute_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles chkCompareText.Click, mnuCompareText.Click: Wechselt zwischen CompareMethod.Text und CompareMethod.Binary. Wechselt blnCompareText, setzt GUI-Elemente.
- cmbAlgorithm_SelectedIndexChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles cmbAlgorithm.SelectedIndexChanged: Wählt einen Algorithmus mit der Hilfsfunktion setAlgorithm.
- Menu_Algorithm_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuBubblesort.Click, mnuAlgorithmus.Click, mnuInsertionsort.Click, mnuQuicksort.Click, mnuRipplesort.Click: Wählt einen Algorithmus im Menu und setzt ihn mit der Hilfsfunktion setAlgorithm.

- `mnuOpen_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuOpen.Click, tlbOpen.Click`: Öffnet den Datei-Öffnen-Dialog um einen unsortierten Text einzulesen.
- `ofdLoadText_FileOk(sender As Object, e As System.ComponentModel.CancelEventArgs) Handles dlgLoadText.FileOk`: Liest den Inhalt der gewählten Datei ein.
- `mnuCopy_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuCopy.Click, tlbCopy.Click`: Kopiert den Text via Menu(inkl. Shortcut) oder Toolbar.
- `mnuCut_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuCut.Click, tlbCut.Click`: Schneidet den ausgewählten Text aus via Menu(inkl. Shortcut) oder Toolbar.
- `mnuPaste_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuPaste.Click, tlbPaste.Click`: Fügt den Inhalt des Clipboards ein via Menu(inkl. Shortcut) oder Toolbar.
- `mnuSave_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuSave.Click, tlbSave.Click`: Speichert den Text der momentan aktiven Textbox in einem File. Öffnet einen FileSave-Dialog.
- `show_hide_Items_Handler(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuEdit.DropDownOpening, txtUnsorted.Click, txtSorted.Click, chkWords.Click, chkCompareText.Click, chkUmlaute.Click, btnSort.Click`: versteckt oder Zeigt Menü und Toolbar Elemente je nachdem ob es möglich ist, mit ihnen etwas zu machen.
- `mnuAbout_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuAbout.Click, tlbHelp.Click`: Zeigt die About-Box.

Hilfsfunktionen

- `sort()`: Übergibt den Text der Klasse StringSorting. In Abhängigkeit der gewählten Optionen wird der korrekte Sortieralgorithmus angewendet. Nach dem Sortieren wird die Anzahl Elemente und die benötigte Zeit angezeigt.
- `textCompare() As Boolean`: Gibt den Wert von `blnCompareText` zurück.
- `maskUmlaute() As Boolean`: Gibt den Wert von `blnUmlaute` zurück.
- `setAlgorithm(ByVal strAlgo As String)`: Setzt den in der ComboBox angezeigten sowie den im Menü ausgewählten algorithmus auf `strAlgo`.

Module: StringSorting

Variablen

Am Anfang des Codes sind alle Formularweiten Variablen deklariert:

- `blnuseWords`: Speichert ob diese Instanz nach Wörtern sortiert oder nicht.
- `strWords()`: Array der Wörter die Sortiert werden müssen
- `blnAlive`: Wenn Falsch werden die Subroutinen abbrechen.
- `alstList`: ArrayList zur einfachen Speicherung der Daten.

Subroutinen und Funktionen

Zuoberst ist der Konstruktor, dann die Sortierfunktionen, dann die Hilfsfunktionen.

Konstruktor

- `New(ByVal strText As String, Optional ByVal blnWords As Boolean = False)`: Liest den text aus strText aus, falls blnWords gesetzt ist, wird der Text bei allen Zeilenumbrüchen und Leerzeichen getrennt, sonst werden alle Zeichen einzeln eingelesen.

Sortierfunktionen

Alle Sortierfunktionen benutzen die Funktion `strComp` zum Vergleichen der Strings. Bei dieser kann man die `CompareMethod` als Argument mitgeben.

- `Insertionsort()`: Sortiert den Inhalt von `strWords` mit dem Insertionsort-Algorithmus.
- `BubbleSort()`: Sortiert den Inhalt von `strWords` mit dem BubbleSort-Algorithmus.
- `RippleSort ()`: Sortiert den Inhalt von `strWords` mit dem RippleSort-Algorithmus.
- `Quicksort(Optional ByVal intLeft As Integer = 0, Optional ByVal intRight As Integer = Int32.MaxValue)`: Sortiert den Inhalt von `strWords` mit dem QuickSort-Algorithmus. Falls `intLeft` und `intRight` nicht gesetzt sind, werden sie auf 0 bzw. die Länge des Textes gesetzt.

Hilfsfunktionen

- `SwapValues(ByVal intFirst As Integer, ByVal intSecond As Integer)`: Vertauscht die Beiden Wörter (oder Zeichen) die an Position `intFirst` und `intSecond` sind.
- `maskUmlaute(ByVal strWord As String) As String`: Gibt einen String zurück, bei dem alle Umlaute durch ihre entsprechenden normalen Buchstaben ersetzt wurden (z.B: ä -> a). Falls `frmMain.maskUmlaute()` nicht wahr ist, wird der String einfach zurückgegeben.
- `ToString() As String`: Gibt den in der Klasse gespeicherten Text zurück. Falls Wörter sortiert wurden, wird ein Leerzeichen zwischen jedes eingefügt, sonst werden alle Zeichen der Reihe nach ausgegeben.
- `compareMethod() As CompareMethod`: Gibt `CompareMethod.Text` oder `CompareMethod.Binary` zurück, je nachdem ob `frmMain.textCompre()` wahr oder falsch ist.
- `kill()`: Setzt `blnAlive` auf False.
- `Length() As Integer`: Gibt die Länge der sortierten Elemente zurück.

Modul: AboutBox1

Subroutinen und Funktionen

- `AboutBox1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load`: Setzt die Info der AboutBox.
- `OKButton_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles OKButton.Click`: Schliesst das Fenster bei einem Klick.

Anhang

frmMain.vb

```
Public Class frmMain
    'Variables
    Private blnSortWords As Boolean = False
    Private blnCompareText As Boolean = False
    Private blnUmlaute As Boolean = False
```

```

Private udtSortContainer As StringSorting = New StringSorting("")

'Load
Private Sub frmMain_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
    mnuSortieren.ShortcutKeys = Keys.Control Or Keys.Enter ' Not possible via GUI-
Designer
    chkWords.Checked = blnSortWords
    mnuWorte.Checked = blnSortWords
    chkCompareText.Checked = blnCompareText

End Sub

'Click and other Handlers
Private Sub btnQuit_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnQuit.Click,
mnuExit.Click
    udtSortContainer.kill()
    Me.Close()
End Sub

Private Sub btnSort_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnSort.Click,
mnuSortieren.Click, tlbSort.Click
    If cmbAlgorithm.SelectedItem = "" Then
        MsgBox("Please select an algorithm")
    Else
        sort()
    End If
End Sub

Private Sub txtUnsorted_KeyDown(sender As Object, e As KeyEventArgs) Handles
txtUnsorted.KeyDown
    If e.Modifiers = Keys.Control AndAlso e.KeyCode = Keys.A Then
        txtUnsorted.SelectAll()
    End If
End Sub

Private Sub NeuToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
mnuNew.Click, tlbNew.Click
    udtSortContainer.kill()
    txtSorted.Text = ""
    txtUnsorted.Text = ""
End Sub

Private Sub WorteToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
mnuWorte.Click, chkWords.Click
    blnSortWords = Not blnSortWords
    mnuWorte.Checked = blnSortWords
    chkWords.Checked = blnSortWords
End Sub

Private Sub chkUmlaute_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
chkCompareText.Click, mnuCompareText.Click
    blnCompareText = Not blnCompareText
    mnuCompareText.Checked = blnCompareText
    chkCompareText.Checked = blnCompareText
End Sub

```

```

    Private Sub mnuUmlaute_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
mnuUmlaute.Click, chkUmlaute.Click
        blnUmlaute = Not blnUmlaute
        mnuUmlaute.Checked = blnUmlaute
        chkUmlaute.Checked = blnUmlaute
    End Sub

    Private Sub cmbAlgorithm_SelectedIndexChanged(sender As Object, e As EventArgs)
Handles cmbAlgorithm.SelectedIndexChanged
        setAlgorithm(cmbAlgorithm.SelectedItem)
    End Sub

    Private Sub Menu_Algorithm_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
mnuBubblesort.Click, mnuAlgorithmus.Click, mnuInsertionsort.Click, mnuQuicksort.Click,
mnuRipplesort.Click
        Dim item As ToolStripMenuItem = sender
        setAlgorithm(item.Text.Substring(1))
    End Sub

    Private Sub mnuOpen_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuOpen.Click,
tlbOpen.Click
        dlgLoadText.DefaultExt = ".txt"
        dlgLoadText.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files (*.*)|*.*"
        dlgLoadText.ShowDialog()

    End Sub

    Private Sub ofdLoadText_FileOk(sender As Object, e As
System.ComponentModel.CancelEventArgs) Handles dlgLoadText.FileOk
        Try
            Using sr As New IO.StreamReader(dlgLoadText.FileName)
                txtUnsorted.Text = sr.ReadToEnd()
            End Using
        Catch
            txtUnsorted.Text = "Could not read the file"
        End Try

    End Sub

    Private Sub mnuCopy_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuCopy.Click,
tlbCopy.Click
        If TypeOf Me.ActiveControl Is TextBox Then
            CType(Me.ActiveControl, TextBox).Copy()
        End If
    End Sub

    Private Sub mnuCut_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuCut.Click,
tlbCut.Click
        If TypeOf Me.ActiveControl Is TextBox Then
            CType(Me.ActiveControl, TextBox).Cut()
        End If
    End Sub

    Private Sub mnuPaste_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuPaste.Click,
tlbPaste.Click
        If TypeOf Me.ActiveControl Is TextBox And Not CType(Me.ActiveControl,
TextBox).ReadOnly Then

```

```

        CType(Me.ActiveControl, TextBox).Paste()
    End If

End Sub

Private Sub mnuSave_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuSave.Click,
tlbSave.Click
    Dim myStream As IO.Stream
    dlgSaveText.DefaultExt = ".txt"
    dlgSaveText.AddExtension = True
    dlgSaveText.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files (*.*)|*.*"
    dlgSaveText.FilterIndex = 2
    dlgSaveText.RestoreDirectory = True

    If dlgSaveText.ShowDialog() = DialogResult.OK Then
        myStream = dlgSaveText.OpenFile()
        If (myStream IsNot Nothing) Then
            Using writer As IO.StreamWriter = New IO.StreamWriter(myStream,
System.Text.Encoding.Unicode)
                If TypeOf Me.ActiveControl Is TextBox Then
                    writer.WriteLine(CType(Me.ActiveControl, TextBox).Text)
                End If
            End Using
            myStream.Close()
        End If
    End If
End Sub

Private Sub show_hide_Items_Handler(sender As Object, e As EventArgs) Handles
mnuEdit.DropDownOpening, txtUnsorted.Click, txtSorted.Click, chkWords.Click,
chkCompareText.Click, chkUmlaute.Click, btnSort.Click
    If TypeOf Me.ActiveControl Is TextBox Then
        mnuCut.Enabled = True
        mnuCopy.Enabled = True
        tlbCopy.Enabled = True
        tlbCut.Enabled = True
    Else
        mnuCut.Enabled = False
        mnuCopy.Enabled = False
        tlbCopy.Enabled = False
        tlbCut.Enabled = False
    End If
    If Clipboard.GetDataObject.GetData(DataFormats.Text) <> "" And TypeOf
Me.ActiveControl Is TextBox Then
        If CType(Me.ActiveControl, TextBox).ReadOnly Then
            mnuPaste.Enabled = False
            tlbPaste.Enabled = False
        Else
            mnuPaste.Enabled = True
            tlbPaste.Enabled = True
        End If
    Else
        mnuPaste.Enabled = False
        tlbPaste.Enabled = False
    End If
End Sub

```

```

Private Sub mnuAbout_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles mnuAbout.Click,
tlbHelp.Click
    AboutBox1.Show()
End Sub

```

```

' Utility Functions

```

```

Private Sub sort()
    txtSorted.Text = ""
    Me.Cursor = Cursors.WaitCursor
    If chkWords.CheckState = 1 Then
        udtSortContainer = New StringSorting(txtUnsorted.Text, True)
    Else
        udtSortContainer = New StringSorting(txtUnsorted.Text)
    End If
    Dim startTime As DateTime = Now
    Select Case cmbAlgorithm.SelectedItem
        Case "Bubblesort"
            udtSortContainer.BubbleSort()
        Case "Insertionsort"
            udtSortContainer.Insertionsort()
        Case "Quicksort"
            udtSortContainer.Quicksort()
        Case "Ripplesort"
            udtSortContainer.RippleSort()
    End Select
    txtDuration.Text = Now.Subtract(startTime).ToString()
    txtWordNum.Text = udtSortContainer.Length()
    txtSorted.Text = udtSortContainer.ToString()
    Me.Cursor = Cursors.Arrow
End Sub

```

```

Public Function textCompare() As Boolean
    Return blnCompareText
End Function

```

```

Public Function maskUmlaute() As Boolean
    Return blnUmlaute
End Function

```

```

Private Sub setAlgorithm(ByVal strAlgo As String)
    cmbAlgorithm.SelectedItem = strAlgo
    For Each s As ToolStripMenuItem In mnuAlgorithmus.DropDownItems
        s.Checked = False
        'Remove the preceding & from the Text
        If s.Text.Substring(1) = strAlgo Then
            s.Checked = True
        End If
    End For

```

```
Next
End Sub
```

```
End Class
```

StringSorting.vb

```
Public Class StringSorting
    Private blnUseWords As Boolean '
    Private strWords As String() ' The objects to be sorted
    Private blnAlive As Boolean = True ' This needs to be here, it doesn't work when
    saved in the form. Makes Functions abort when false
    Private alstList As ArrayList

    'Constructor
    Public Sub New(ByVal strText As String, Optional ByVal blnWords As Boolean = False)
        Me.blnUseWords = blnWords
        alstList = New ArrayList
        If Me.blnUseWords Then
            Dim strLines As String() = strText.Split(vbCrLf)
            ' Split each line into words
            For i = 0 To strLines.Length - 1
                Dim strArray = strLines(i).Split(" ")
                ' Add all words to the list
                For j = 0 To strArray.Length - 1
                    alstList.Add(strArray(j))
                Next
            Next
        Else
            For i = 0 To strText.Length - 1 Step 1
                alstList.Add(CStr(strText(i)))
            Next
        End If
        ReDim Preserve strWords(alstList.ToArray.Length - 1)
        alstList.ToArray.CopyTo(strWords, 0)
    End Sub

    'Sorting Functions

    Public Sub Insertionsort()
        Dim intLength As Integer = strWords.Length
        Dim intLeft As Integer = 0
        Do
            Dim intMax As Integer = intLeft
            For i = intLeft + 1 To intLength - 1
                If StrComp(maskUmlaute(strWords(i)), maskUmlaute(strWords(intMax)),
compareMethod()) = -1 Then
                    intMax = i
                End If
                If Not blnAlive Then ' Make it correctly quit when quitting :)
                    Exit Sub
                End If
            Next
        Next
    End Sub
```

```

        SwapValues(intMax, intLeft)
        intLeft += 1
    Loop While intLeft < intLength
    alstList.Clear()
    alstList.AddRange(strWords)
End Sub

Public Sub BubbleSort()
    Dim length As Integer = strWords.Length
    Dim swapped As Boolean = False
    Do
        swapped = False
        For i = 0 To length - 2
            If StrComp(maskUmlaute(strWords(i)), maskUmlaute(strWords(i + 1)),
compareMethod()) = 1 Then
                SwapValues(i, i + 1)
                swapped = True
            End If
            If Not blnAlive Then ' Make it correctly quit when quitting :)
                Exit Sub
            End If
        Next
        length = length - 1
    Loop While swapped And length >= 1

End Sub

Public Sub RippleSort()
    Dim length As Integer = strWords.Length
    Dim swapped As Boolean = False
    Do
        swapped = False
        For i = 0 To length - 2
            If StrComp(maskUmlaute(strWords(i)), maskUmlaute(strWords(i + 1)),
compareMethod()) = 1 Then
                SwapValues(i, i + 1)
                swapped = True
            End If
            If Not blnAlive Then ' Make it correctly quit when quitting :)
                Exit Sub
            End If
        Next
    Loop While swapped

End Sub

Public Sub Quicksort(Optional ByVal intLeft As Integer = 0, Optional ByVal intRight
As Integer = Int32.MaxValue)
    If intRight = Int32.MaxValue Then
        intRight = strWords.Length - 1 'index of the right most element
    End If
    Dim i = intLeft
    Dim j = intRight
    Dim x As String = strWords((intLeft + intRight) \ 2)
    While i <= j

        While StrComp(maskUmlaute(strWords(i)), maskUmlaute(x), compareMethod()) = -1

```

```

        i += 1
    End While
    While StrComp(maskUmlaute(x), maskUmlaute(strWords(j))), compareMethod()) = -1
        j -= 1
    End While
    If i <= j Then
        SwapValues(i, j)
        i += 1
        j -= 1

        If Not blnAlive Then ' Make it correctly quit when quitting :)
            Exit Sub
        End If
    End If
End While

If intLeft < j Then
    Quicksort(intLeft, j)
End If
If i < intRight Then
    Quicksort(i, intRight)
End If

End Sub

'Utility Functions

Private Sub SwapValues(ByVal intFirst As Integer, ByVal intSecond As Integer)
    Application.DoEvents() ' Make the program responsive (in here because all sort-
functions use this)
    Dim temp As String
    temp = strWords(intFirst)
    strWords(intFirst) = strWords(intSecond)
    strWords(intSecond) = temp
End Sub

Private Function maskUmlaute(ByVal strWord As String) As String
    If frmMain.maskUmlaute() Then
        For i As Integer = 1 To strWord.Length
            Select Case strWord(i - 1)
                Case "ä"
                    Mid(strWord, i) = "a"
                Case "å"
                    Mid(strWord, i) = "a"
                Case "ö"
                    Mid(strWord, i) = "o"
                Case "ü"
                    Mid(strWord, i) = "u"
                Case "é"
                    Mid(strWord, i) = "e"
                Case "è"
                    Mid(strWord, i) = "e"
                Case "ç"
                    Mid(strWord, i) = "c"

                Case "Ä"
                    Mid(strWord, i) = "A"
            End Select
        Next i
    End If
End Function

```



```

        Case "Ä"
            Mid(strWord, i) = "A"
        Case "Ö"
            Mid(strWord, i) = "O"
        Case "Ü"
            Mid(strWord, i) = "U"
        Case "É"
            Mid(strWord, i) = "E"
        Case "Ê"
            Mid(strWord, i) = "E"
    End Select
Next
End If
Return strWord
End Function

```

```

Public Overrides Function ToString() As String
    alstList.Clear()
    alstList.AddRange(strWords)
    Dim strReturn As String = ""
    Dim e As IEnumerator
    e = alstList.GetEnumerator()
    While (e.MoveNext())
        Dim objWord As Object = e.Current
        strReturn &= CStr(objWord)
        If Me.blnUseWords Then
            strReturn &= " "
        End If
    End While
    Return strReturn
End Function

```

```

Private Function compareMethod() As CompareMethod
    If frmMain.textCompare() Then
        Return CompareMethod.Text
    Else
        Return CompareMethod.Binary
    End If
End Function

```

```

    Public Sub kill()
        blnAlive = False
    End Sub

```

```

Public Function Length() As Integer
    Return alstList.ToArray.Length
End Function

```

End Class

AboutBox1.vb

```
Public NotInheritable Class AboutBox1
```

```

    Private Sub AboutBox1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    ' Set the title of the form.
    Dim ApplicationTitle As String
    If My.Application.Info.Title <> "" Then
        ApplicationTitle = My.Application.Info.Title
    Else
        ApplicationTitle =
System.IO.Path.GetFileNameWithoutExtension(My.Application.Info.AssemblyName)
    End If
    Me.Text = String.Format("About {0}", ApplicationTitle)
    ' Initialize all of the text displayed on the About Box.
    Me.LabelProductName.Text = My.Application.Info.ProductName
    Me.LabelVersion.Text = String.Format("Version {0}",
My.Application.Info.Version.ToString)
    Me.LabelCopyright.Text = My.Application.Info.Copyright
    Me.LabelCompanyName.Text = My.Application.Info.CompanyName
    Me.TextBoxDescription.Text = My.Application.Info.Description
End Sub

    Private Sub OKButton_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles OKButton.Click
    Me.Close()
End Sub

End Class

```