# AI算法工程师纳米学位毕业项目 猫狗大战

沈捷 2019年6月26日

1 问题定义	3
1.1 项目概述	3
1.2 问题陈述	3
1.3 评价指标	3
2 分析	3
2.1 数据的探索	4
2.2 探索性可视化	4
2.3 算法和技术	7
2.4 基准模型	9
3 方法	9
3.1 数据预处理	9
3.2 执行过程	9
3.3 完善	12
4 结果	13
4.1 模型的评价与验证	13
4.2 合理性分析	13
5 项目结论	14
5.1 结果可视化	14
5.2 对项目的思考	14
5.3 需要做出的改进	15
参考文献	16

# 1问题定义

#### 1.1 项目概述

本项目是一个图像分类问题,即训练一个神经网络,使其能够在猫和狗的照片中将二者区分开。这些照片由Kaggle竞赛"猫狗大战"(Dogs vs Cats)题目提供。这项赛事亦是图像分类问题中的著名竞赛题,曾经激发了世界上许多深度学习领域的人才贡献大量方案,极大地促进了该领域的发展<sup>[1]</sup>。虽然正式赛已经结束许久,但仍有学者以这些数据集为素材进行图像分类问题的研究,有着旺盛的生命力<sup>[2]</sup>。

图像分类问题即是对图像进行简单的分类,区分成两个以上的预设类别。这是计算机视觉的基础问题,将为其他更复杂的问题铺设道路,例如定位、物体检测、分割等等。<sup>[3]</sup> 但图像分类本身也有其应用场景,例如医学影像学上研究最广泛的区分各种类型的肿瘤的影像,准确率已可与人类病理学家相媲美。<sup>[4]</sup>

图像分类问题中,应用最成功的模型是深度卷积神经网络(Deep Convolutional Neurol Network, DCNN),它在2012年的ImageNet图片分类项目中备受瞩目,并衍生出许多成熟的图像分类预训练模型,使研究人员能在此基础上进行迁移学习、改造应用。本项目即将采用迁移学习的方式,构建一个CNN模型对图像进行分类。

#### 1.2 问题陈述

本项目是要将日常生活照片中的猫和狗进行区分,显然是一个二分类问题。通过输入图像特征,获得一个概率,通过概率来判断属于哪一个类。

## 1.3 评价指标

模型将采用对数损失函数(log loss)进行评价。对数损失函数需要输入每个分类的预测概率与标签,对错误的分类进行惩罚,从而对准确率(Accuracy)进行量化。损失越少,准确率越高。对数损失函数公式<sup>[1]</sup>:

$$LogLoss = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [y_i log(\widehat{y}_i) + (1 - y_i) log(1 - \widehat{y}_i)]$$

#### 其中:

n 是样本数量

 $\hat{v}_i$  是图像 i 为狗的预测概率值

 $y_i$  是图像 i 的标签, $y_i$  =1是狗, $y_i$  =0是猫

log()是以自然数e为底的对数函数

此外,预测结果将上传到Kaggle进行排名对比,目标是要达到Kaggle排名的前10%。

# 2 分析

## 2.1 数据的探索

在正式分析之前,要对数据进行一定的探索。本将数据集由Kaggle竞赛题提供,分为训练集和测试集。其中训练集共25000张图片,标记为猫和狗的各12500张,标签就在文件名中,文件名格式为"标签.编号.jpg"的格式。测试集共12500张图片,文件名只有编号,没有标签。

随机抽取部分训练集样本进行查看:



Fig 1. 随机抽取训练集数据进行预览

Fig 1中,各图片标题表示"标签(高px,宽px)"。可见图片高宽多在300~500像素之间,目标主体基本清晰。只不过有的主体占图片的比例较小,有的图片上有两个或以上的目标,可能会对模型训练产生影响,且尚不知是否有分类错误的训练样本。

所以在数据探索步骤,打算采用预训练模型进行初始预测,ImageNet的1000个标签中,有118个 狗的品种和7个猫的品种<sup>[5]</sup>,可以做为参考,找到那些预测与标签不符的图片,再做人工确认。对可能影响模型训练的异常图片将剔除,再检查剔除之后的样本分布。

#### 2.2 探索性可视化

做初始预测的预训练尝试了ResNet50<sup>[6]</sup>、InceptionV3<sup>[7]</sup>和Xception<sup>[8]</sup>这3种,将预测排名前60的标签中匀不含猫或狗,或者预测与实际标签的猫或狗分类不符者,视为异常值。将异常图片人工审查后,最终选用ResNet50模型预测的结果,相对来说预测错误的图片较少。

#### 最终得到130张异常图片,如下:



Fig 2. 随机抽取异常数据检视详情

Fig 2, 可见这些图有的目标主体太小, 有些有遮挡, 有些模糊, 有些曝光度太高以至特征不易辨识, 甚至一张图片上同时有猫和狗, 或两者都不是, 这都是对模型训练的干扰, 这部分图片将被剔除。

剔除后,再进行训练集标签分布情况的检查,绘制饼图查看各分类所占的比例。

#### Sample size distribution

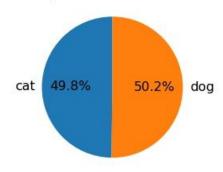


Fig 3. 剔除异常数据后各分类的占比

从Fig 3可见,两种分类的比例几乎未受影响,基本维持1:1的均衡比例。

#### 再观察剩下的图片中的长宽分布:

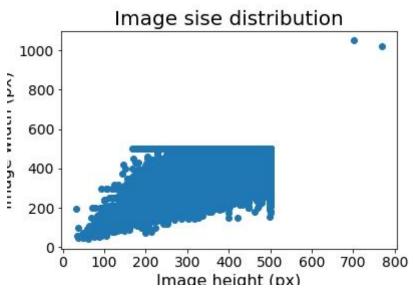
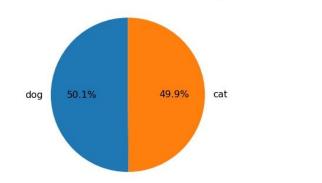


Fig 4. 图片长宽分布(px)

可见图片长宽范围约为50至500,但有两幅图长宽达800~1000像素,也可能会在图象变换时造成一些 扭曲,所以也予剔除。

将剩下的训练集数据按4:1比例切分为训练集和验证集,得训练集19894个样本,验证集4974个样本。 再次各绘制饼图检查样本分布。从Fig 5可见,两个数据集的表现基本一致,两个类别仍然维持均衡, 无需特别处理。



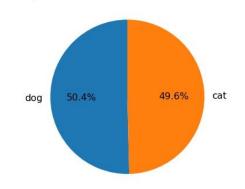


Fig 5. 训练集和验证集中各分类的占比

训练集和验证集的图像大小、高宽比的分布也较为一致。高宽比约为2:1至1:2之间,集中趋势为1:1. 这对图像预处理时统一大小比较有利. 多数预训练模型的要求都为1:1的比例。

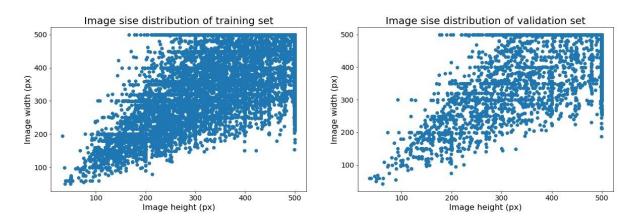


Fig 6. 训练集和验证集图片的高宽像素分布

# 2.3 算法和技术

本项目采用迁移学习的方法。迁移学习是一种常用的深度学习模型搭建方法,尤其见于图像识别任务中。<sup>[9]</sup>图像识别所需的深度学习模型通常较复杂,也需要花费较长的时间去训练。而迁移学习则是使用一些在其他相关任务中已训练好的公共模型 ,经过一些调整,进而用于当前任务。

尤其得益于ImageNet项目<sup>[10]</sup>,这些公开模型经过了大量被标记图片的训练,获得了很好的图片特征提取能力,在该项目中可以识别1000种图像分类。在本项目中,可以选用一种预训练模型,去除顶部全连接层,再根据需要增加其他层,最后加上一个识别2种分类的全连接层,用本项目的猫狗图片重新训练这些新增的层,则可以节省重新构建模型的工作量,也减少了训练时间。

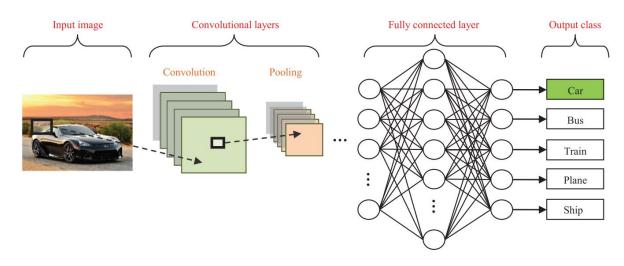


Fig 7. CNN基本结构示例[3]

如Fig 7所示,是一个典型CNN的基本结构示例。CNN结构虽多种多样,但有一定的共同特征。输入的图片会经过卷积层与池化层模块的处理,这些模块一次堆叠形成深度模型;接着,处理过的特征再进入一个或多个全连接层,最后一个全连接层配合适当的激活函数,输出签标类别。<sup>[3]</sup>

在迁移学习任务中,通常是去除顶部全连接层而利用其他预训练模型的结构,再根据任务所需,重新构建合适的全连接层和输出层。而原始结构可以锁定做为特征,不进行训练,以此节约计算资源,也可以打开参加训练,以获得更高的精确度。<sup>[9]</sup>

在本次任务中,由于是二分类问题,所以在去除顶层之后的预训练模型之上,加一个全局池化层,最后加一个全连接层,节点设为1,采用激活函数 sigmoid,将线性预测值映射到 (0,1) 之间,即为概率(狗 = 1,猫 = 0)。若在调整过程中增加其他全连接层,则激活函数选用 relu 。在训练过程中,也先锁定预训练模型的特征,仅从顶部输出层开始训练,必要时再打开全部的层一起训练。

本项目的预训练模型拟采用ResNet50或ResNet152,即深度残差学习网络<sup>[6]</sup>。此前已有证据表明,深度学习进行图像识别的任务中,网络的深度是非常重要的因素<sup>[11]</sup>。但简单堆积层数会带来准确率退化的问题,使得训练更困难。深度残差模型则提供了一种方案,即令一组非线性层去拟合残差映象(residual mapping),而非恒等映象(identity mapping)。理想情况下,与拟合恒等映象相比,将残差向0拟合会更简单。这就使得深度学习网络的训练较以前的模型更容易训练<sup>[6]</sup>。

ResNet50是一个由50层组成的深度残差学习网络,曾在猫狗大战项目中取得较好的准确率。 ResNet152则更深,有152层,也曾在ILSVRC 2015图像分类任务中夺得头筹。<sup>[6]</sup>本项目在训练过程中,将根据训练情况以及设备性能等因素进行适时调整。 模型的优化主要采用Adam算法<sup>[12]</sup>,即自适应矩估计(adaptive moment estimation)优化器 ,它可以为不同参数计算自适应学习率。它有很高的计算效率和较低的内存要求,因此在许多 深度学习实验中都广受欢迎。

本项目还会采用随机丢弃法<sup>[13]</sup>,这是一种很常用的避免过拟合的方法<sup>[3]</sup>。训练过程中,当训练数据递呈给神经网络时,每个隐藏单元都有一定概率被忽视,使得隐藏单元不能互相依赖,避免了复杂的训练数据共适应现象(coadaption)。在测试期间,所有的隐藏单元都会被用到,但输出结果会乘以之前的丢弃概率进行补偿。<sup>[3,14]</sup>实验表明,该方法确实有显著的调控效应,减少了过拟合的情况。<sup>[14]</sup>

数据增强也是较流行的避免过拟合的方法。在图像识别任务中,是指在预处理阶段将图片进行随机翻转、旋转、缩放、调节各颜色通道的强度等等,从而人为制造更大量的训练数据,使模型具有更好的效果。<sup>[3]</sup>但数据量太大也会消耗更多的运算资源,所以本次也会根据项目情况和设备性能进行调整。

#### dropout

在本项目中将调整数据增强、模型结构、随机丢弃概率、学习率等等参数,对模型进行调整。 并采用过早停止方法获得最佳模型,以验证集准确率为指标,耐受度根据训练早期表现进行调整,一般为5,但如果损失波动过大,可考虑放宽至10以便观察,当超过耐受周期仍无改进时则停止训练,获得当前模型。最后也将训练过程的准确率和损失变化绘制曲线进行可视化,进行确认。

本项目将采用keras框架,以tensorflow为后端,进行整个图像预处理、模型搭建、训练和预测的任务。

## 2.4 基准模型

本项目将采用较ResNet更早一些流行的AlexNet迁移学习模型为基准模型<sup>[15]</sup>。AlexNet是大卷积核的CNN,拥有5个卷积层、3个全连接层。该模型在2010年的ILSVRC竞赛中夺冠,其top-1和top-5错误率分别为37.5%和17.0%,可以选为合适的基准模型。

在本项目中,要将AlexNet去除顶部全连接层,再增加2个全连接层,以及最后一个1节点的全连接层,激活函数 *sigmoid* 。用Adam优化器以0.0001的学习率进行训练,以此训练结果为基线参照。

此处得测试集的logLoss为0.32677。

# 3 方法

#### 3.1 数据预处理

前期已经采用ResNet50对所有训练数据进行预测,找出预测前60的标签中均无猫狗分类,或猫狗分类不准确的数据,经人工检查判断为可能会对训练产生干扰的数据共130个,予剔除。

再将题目提供的训练集按4:1比例切分为训练集和验证集,得训练集19896个样本,验证集4974个样本,检查二者类别分布都基本维持1:1的比例。

接下来,图片会根据所选用的预训练网络的要求统一图片大小,对ResNet来说则是  $224 \times 224$  大小;再分解为RGB三个颜色通道的色值,均经过与预训练模型一致的标准化处理,以模型的preprocess input()函数执行。

再将训练集进行一定的图像增强,即随机水平或垂直翻转、随机旋转一定角度、按一定比例缩放、裁剪等等,任选1~3种,使模型具有更好的泛化能力,并根据设备性能进行调整,避免耗费太多计算资源导致崩溃。以此做为模型输入。

验证集与测试集图片仅根据预训练模型统一大小并标准化,同样用相应预训练模型的 preprocess\_input()函数进行处理,不做数据增强处理。

#### 3.2 执行过程

首先将采用ResNet152预训练模型,去除顶部全连接层后,锁定预训练层作为特征,再加上一些全连接层进入训练,如前所述,最后一层为1个节点的全连接层,sigmoid激活。

在模型在训练过程中,尝试调整模型结构、数据增强方法、学习率等参数,并采用过早停止方法。历次各训练结果如下:

Table 1. 第一阶段历次训练验证情况汇总

方案	变化	训练集损失	验证集损失	测试集损失
AlexNet+ Dense 512+ Dropout 0.75+ Dense 256+ Dropout 0.75; Ir=0.0001; epoch = 20/40	基线	0.1459	0.2594	0.32677
水平翻转; ResNet152+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.00005; epoch = 25/40	增加全连接层和 丢弃层 增加数据增强方 法 降低学习率	0.0175	0.0300	0.10795
水平翻转; ResNet152+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.00005; epoch = 22/40	增加丢弃层	0.0915	0.0425	0.08973

水平翻转+ 裁剪比例0.2; ResNet152+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.00005; epoch = 22/40	添加数据增强方法	0.0930	0.0437	0.08328
水平翻转+ 裁剪比例0.2; ResNet152+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.00001; epoch = 40/40	降低学习率	0.1293	0.0451	0.08889
水平翻转+ 裁剪比例0.2; ResNet152+ Dropout 0.3+ Dense 500+ Dropout 0.3; Ir = 0.00001; epoch = 40/40	降低丢弃比例	0.0348	0.0356	0.09875
水平翻转+ 随机旋转30度; ResNet152+ Dropout 0.75; Ir=0.00005; epoch = 40/40	更改数据增强方法 法 删除一个全连接 层和丢弃层 恢复原先的学习 率	0.0936	0.0422	0.08057
水平翻转; ResNet152+ Dropout 0.75; Ir = 0.00005; epoch = 40/40	减少数据增强	0.0774	0.0398	0.07691

在后续调试过程中,无论降低学习率还是修改模型结构、调整数据增强方法等,均未能达到更好的效果。

接下来将打开底部各层进入训练。但如此则ResNet152会占用大量计算资源,由于设备条件的限制,下面改用ResNet50模型进行迁移学习。同时也可以丰富数据增强的方法做为补偿,故本阶段的训练均采用水平翻转+裁剪比例0.2、缩放比例0.2的方法。

Table 2. 第二阶段历次训练验证情况汇总

方案	变化	训练集损失	验证集损失	测试集损失
ResNet50+ Dropout 0.75+ Dense 1024+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.0001; epoch = 11/40	更换预训练模型增加可训练层数增加全连接层增加数据增强方法 提高学习率	0.0316	0.0342	0.08348
ResNet50+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.00001; epoch = 11/40	降低学习率 减少全连接层	0.0105	0.0231	0.07072
ResNet50+ Dropout 0.75+ Dense 1024+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.00001; epoch = 16/40	增加全连接层	0.0130	0.0294	0.07761
ResNet50+ Dropout 0.75+ Dense 1024+ Dropout 0.75+ Dense 500+ Dropout 0.75; Ir = 0.000005; epoch = 23/40	降低学习率	0.0080	0.0304	0.06817
ResNet50+ Dropout 0.5+ Dense 1024+ Dropout 0.5+ Dense 500+ Dropout 0.5; Ir = 0.000001; epoch = 36/40	降低学习率 降低丢弃概率	0.0130	0.0157	0.06034

# 3.3 完善

训练时,初始方案的训练集和验证集表现较好,但过程中波动较大,有过早停止。而且从测试 集损失来看,是存在过拟合。 在后续训练调整参数的过程中,首先尝试了降低学习率,找到了使曲线波动更小的学习率,约为e-5的数量级,在此基础上构建模型,即在基准模型的基础上再添加一个500节点的全连接层和0.75丢弃比例的丢弃层,并添加水平翻转的数据增强方法,以0.00005的学习率进行训练。此模型的训练集和验证集表现更佳,但测试集比基准模型更差一些,故仍然认为有过拟合。

此后又尝试了增加丢弃层、添加一个数据增强方法等方案,测试集的表现有所改善,却尚有提高空间。此时由于训练集和验证集的表现不如之前,也曾考虑是否出现欠拟合,而且训练过程中验证集的损失变化波动较大,所以尝试进一步降低学习率、减少丢弃比例等,则测试集的表现更加不理想,故而放弃此方向的调整。

仍然考虑模型是过拟合的情况,此后恢复了原先的学习率,并删除了一个全连接层和一个丢弃层,简化模型,而剩下的一个丢弃层的丢弃比例也调高为原先的0.75。也尝试了更换一个数据增强方法。此时测试集损失降低,往好处发展。

最后尝试减少数据增强,是因为考虑到数据增强方法太多的话,可能会消耗更长训练时间、更 多的训练周期,却意外发现训练集、验证集和测试集的表现都有较明显的改善。

此后又另外尝试过调高学习率,效果均无改善,故开放所有预训练层数参加新数据的训练。由于继续选用ResNet152时,出现运算资源不足,故改用更为简单的模型。

在初始尝试期间,用过AlexNet<sup>[15]</sup>、VGG19<sup>[11]</sup>等早期成名的模型。AlexNet是最早在ImageNet 图像识别竞赛中成名的模型之一,也是开启了深度学习复兴热潮的先驱者。但这些模型虽然结构简单、训练较快,但效果都不如意,故选择ResNet50进行后续的深入调整。

如上文所述, 当运算资源足够时可以增加数据增强的方式, 人为扩大训练素材, 也有利于使模型取得更好的效果。而接续的全连接层也可以有所提高, 预计深度的增加也会对结果有利。

开始时选用了相对较高的学习率,但发现loss下降的过程中震荡较大,由于过早停止方法的运用,使其迅速结速了训练,最后的效果也并不理想。此后逐步降低学习率,最终达到更理想的测试集损失,达到Kaggle排名前10%。

## 4 结果

## 4.1 模型的评价与验证

最终的模型采用ResNet50预训练模型进行迁移学习,经过模型结构及各项参数的调整,得到的最终模型,是在去除ResNet50顶部全连接层的基础上,增加了一个全局平均池化层、三个丢弃概率为0.5的丢弃层、两个中间全连接层,和一个节点为1的输出全连接层,其激活函数为 sigmoid,用于最后的二元分类。

ResNet深度残差模型对传统深度卷积模型做了改进,使得深度相对较大的模型也更易于训练<sup>[6]</sup>,为项目提供了很好的基础。而后自定义的各层经过调整,除最后用于二分类的全连接层外增加两个隐藏层是较好的方法,太复杂的模型极容易出现过拟合。

而随机丢弃节点的丢弃概率较难把握,在早期亦尝试过0.25、0.3、0.5等等,由于担心过拟合问题,更多地选择了较高的0.75。但经过多次尝试,亦为了追求更好的拟合度,最终降为0.5.也可取得满意的结果。

在此模型结构中,亦增尝试在训练时调整学习率,在0.001、0.0005、0.0001、0.00005、0.00001中来回选择,验证集的差异均不大,甚至当学习率较高时,验证集的损失波动更大,可能难以达到损失低谷;而学习率太低,则损失降低太慢,需要花费更多的训练周期,也有可能停留在局部最低点而受限,所以第一阶段时,始终不愿降得更低。但后来大胆尝试的实验结果表明,学习率仍可降低,并达到了更好的效果。

#### 4.2 合理性分析

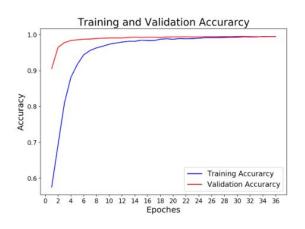
最终模型得到测试集的损失为0.06034, 比基准模型的0.32677降低了81.5%, 而验证集的损失也从0.2594降至0.0157, 降低了93.9%, 性能有了明显的提升。

最终验证集的准确率也达到了99.48%,对猫狗二分类的预测基本可以满足日常应用场景。

# 5 项目结论

## 5.1 结果可视化

将模型训练过程所历的epoch做为横坐标,训练集和验证集的历次准确度为纵坐标,绘制曲线;同理,也以训练集和验证集的历次损失作曲线。



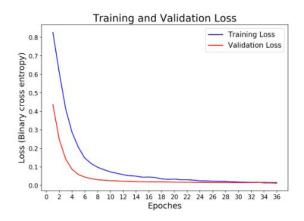


Fig 8. 最终模型训练过程中准确率和损失的变化

可见随着训练的进行,准确度逐渐升高,损失逐渐降低,最后趋于稳定收敛,并各自达到较理想的结果。

#### 5.2 对项目的思考

本项目采用迁移学习的方法,利用预训练的ResNet152网络,尝试解决一个图像二元分类的问题,这也是类似问题中最常见的一种解决方案。

在训练过程中,最令人困惑的是,模型到底属于过拟合还是欠拟合。多数情况下,训练集的损失和准确率情况均不佳,似有欠拟合的征象。但验证集的表现又非常好,早已可以排进 Kaggle竞赛项目中前10%的位置,然而测试集往往不如意,又似有过拟合的征象。

在项目早期还曾考虑,是否在将数据切分成训练集和验证集时不慎造成泄露,使验证集数据参与了训练。在排除了这个原因之后,一直未能脱离这种模式。一个可能的解释是,验证集数据较简单,特征明显,所以表现良好。而测试集样本量较验证集要大得多,代表着真实世界中更复杂的情况,所以可能出现更多的偏差。诚然有过增加验证集样本量的想法,但训练同样需要更大的数据来支持。权衡之下决定不做调整。

从早期增加模型复杂度,例如增加一个全连接层的尝试看来,调整之后的确使训练集损和验证 集的损失更低,但测试集损失却反而升高,表现出明确的过拟合征象。

此后基本往防止过拟合的方向调整,虽过程中有所迟疑,不过最后模型的结构和参数都证明了此前模型是过拟合的猜想。

#### 5.3 需要做出的改进

理论上,模型结构更复杂、层数更多时,应该能使训练集的表现更好,在实验中也确实观察到这些迹象,但同时也带来了训练时间增加、极易过拟合等问题,则需要更多的训练数据的支持,也要花更多时间来调试。

本项目最后采用了ResNet50模型,打开全部结构参与新数据的训练,取得了更好的效果,但测试集与训练集仍有一段差距,仍可能存在过一定的拟合问题。除了运用随机丢度法之外,数据增强是更常用的方法,但这对运算资源例如内存有较高的要求,也会增加训练时间<sup>[3]</sup>。所以在一定的硬件条件下,需要和其他方法做出权衡,例如本项目中牺牲了预想中更深的ResNet152模型。

所以条件充足时,可以增加训练层数,构建更深的模型寻找一些外部数据集,同时扩大训练样本,并实行充分的数据增强方法,进一步降低测试集损失。

影响模型效果的原因中,还可能是训练集仍存在一定的噪声,例如图片背景的干扰,或图片主体是否清晰,是否有多个主体干扰了图像特征的提取等等。从数据预处理阶段筛选出的异常数据来看,这种情况是存在的。当时采用了三种模型未加新数据训练的结果,来找出可能的异常值。可想而知,这种方法的准确率并不能十分肯定。

所以有一种可能的策略便是,采用本次训练所得的模型,再次对训练集进行一次预测,查看是 否有预测不准确的数据集,经过人眼检查之后剔除,重新训练。

但可想而知,对训练集太过挑剔时,可能会使模型不适用于预测一些主体丰富的生活图片,而要求其面对的未见过的图片也必须主体清晰。这种应用场景也不陌生,目前许多手机app上即时识别的应用,也要求拍摄者将主体限定在一定的视野内,保持主体清晰明确。

但这种场景可能对识别速度及便携性有更高的要求,可能需要对模型做出更多的调整,或许可以选用MobileNet<sup>[16]</sup>进行迁移学习迁移学习训练。

# 参考文献

- [1] KAGGLE. Dogs vs. Cats Redux: Kernels Edition[EB/OL]. Kaggle, [2019-04-05]. https://kaggle.com/c/dogs-vs-cats-redux-kernels-edition.
- [2] PEREZ L, WANG J. The Effectiveness of Data Augmentation in Image Classification using Deep Learning[J]. 2017.
- [3] RAWAT W, WANG Z. Deep Convolutional Neural Networks for Image Classification: A Comprehensive Review[J]. Neural Computation, 2017, 29(9): 2352–2449.
- [4] HEKLER A, UTIKAL J S, ENK A H, 等. Pathologist-level classification of histopathological melanoma images with deep neural networks[J]. European Journal of Cancer (Oxford, England: 1990), 2019, 115: 79–83.
- [5] 262588213843476. text: imagenet 1000 class idx to human readable labels (Fox, E., & Guestrin, C. (n.d.). Coursera Machine Learning Specialization.)[EB/OL]. Gist, [2019-04-16]. https://gist.github.com/yrevar/942d3a0ac09ec9e5eb3a.
- [6] HE K, ZHANG X, REN S, 等. Deep Residual Learning for Image Recognition[J]. arXiv:1512.03385 [cs], 2015.
- [7] SZEGEDY C, VANHOUCKE V, IOFFE S, 等. Rethinking the Inception Architecture for Computer Vision[J]. arXiv:1512.00567 [cs], 2015.
- [8] CHOLLET F. Xception: Deep Learning with Depthwise Separable Convolutions[J]. arXiv:1610.02357 [cs], 2016.
- [9] SHIN H, ROTH H R, GAO M, 等. Deep Convolutional Neural Networks for Computer-Aided Detection: CNN Architectures, Dataset Characteristics and Transfer Learning[J]. IEEE Transactions on Medical Imaging, 2016, 35(5): 1285–1298.
- [10] DENG J, DONG W, SOCHER R, 等. ImageNet: A large-scale hierarchical image database[C]//2009 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Miami, FL: IEEE, 2009: 248–255.
- [11] SIMONYAN K, ZISSERMAN A. Very Deep Convolutional Networks for Large-Scale Image Recognition[J]. arXiv:1409.1556 [cs], 2014.
- [12] KINGMA D P, BA J. Adam: A Method for Stochastic Optimization[J]. 2014.
- [13] SRIVASTAVA N, HINTON G, KRIZHEVSKY A, 等. Dropout: A Simple Way to Prevent Neural Networks from Overfitting[J]. Journal of Machine Learning Research, , 15(1): 1929–1958.
- [14] HINTON G E, SRIVASTAVA N, KRIZHEVSKY A, 等. Improving neural networks by preventing co-adaptation of feature detectors[J]. arXiv:1207.0580 [cs], 2012.
- [15]KRIZHEVSKY A, SUTSKEVER I, HINTON G E. ImageNet Classification with Deep Convolutional Neural Networks[J]. Commun. ACM, 2017, 60(6): 84–90.
- [16] HOWARD A G, ZHU M, CHEN B, 等. MobileNets: Efficient Convolutional Neural Networks for Mobile Vision Applications[J]. arXiv:1704.04861 [cs], 2017.