

Projet : *Platformers*

“Carboard Expédition”





Sommaire :

1 - Avant/Après

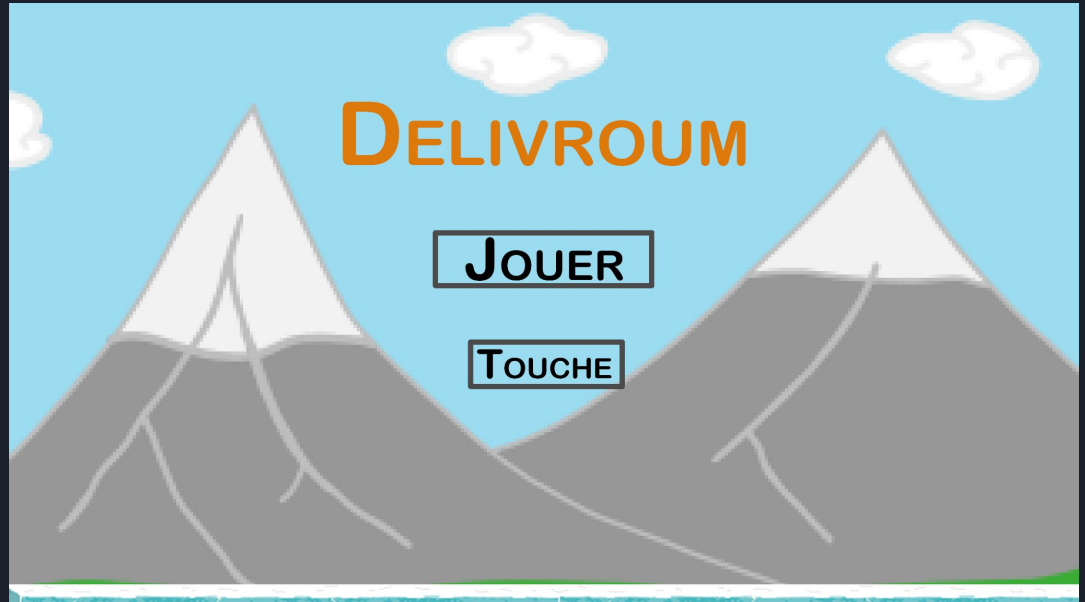
2 - Contraintes

3 - Non Accomplie

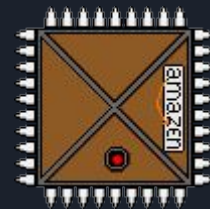
4 - Si Plus de temps



Avant



Après



Contraintes :

- Programmer sur un seul dossier



Challenges :

- Occupé plusieurs casquette sur le projet



```
class JavaProgram {
    Pen ps_Dlugopis;
    public static void ps_Dlugopis_Dash
    {
        hplanszaGraf.Dra
        PS_Margines, PS_
        PS_Widoczny;
    }
    public static void ps_Dlugopis_Disp
    {
        BufferedReader file_reader = new BufferedReader (new InputStreamReader
        String text;
        while (true) {
            public override void PS_Wymaz()
            text = file_reader.readLine();
            for (int i=0; i<text.length(); i++) {
                if (text.charAt(i) == ' ') {
                    System.
                }
            }
        }
    }
    for (int i=0; i<text.length(); i++) {
        for (int j=0; j<text.length(); j++) {
            if (text.charAt(i) == ' ') {
                this.ps_Dlugopis = new Pen(hForm1.PS_img.BackCo
                ps_Dlugopis.DashStyle = this.PS_RodzajSt
                hplanszaGraf.DrawRectangl
            }
        }
    }
}
```



Non accomplie :

- Implémentation du tiled.
- Animations Ennemis.
- Une optimisation à 100%.
- Menu propre et utilisable par la souris.
- Sons design fonctionnel.
-



Si plus de temps :

- Implémentation du plusieurs niveaux.
- Séparation en class.

