



Sidescroller 2D

“Delivroum”

Florian Breton B1-GDA

Intention de jeu

Je souhaitais créer un jeu sur le thème de la livraison, dont un de mes mondes serait les montagnes.

Où le but serait de ramener des colis a plusieurs point sur la carte, tout en esquivant l'environnement (sol glissant, etc...) comme les monstres (Yeti, etc...)



Yeti



Glace



Neige



Colis express- Mario party sur Switch



Yoshi



Mario Bros



Celeste

Moonboard

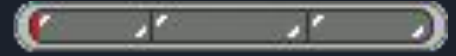
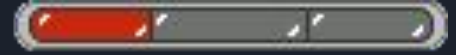
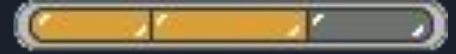
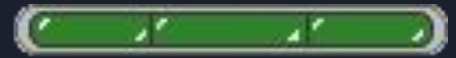
Mécanique de jeu



Personnage: Il possède 3 vies.

- Marcher
- Sauter
- Peut planer

Il sa marche et son sont peut être modifier selon la surface qu'il marche, comme la glace, ont il a une grande accélération.



Vies