TYGO BOONS

Game Developer & Software Developer

Programmeer skills:

C#	*	*	*	*	*
C++	*	*	*	*	☆
HTML	*	*	*	☆	☆
CSS	*	*	*	☆	☆
javaScript	*	*	*	☆	☆
PHP	*	*	☆	☆	☆
Python	_ ★	*	☆	☆	☆

Software Skills:

Adobe Photoshop	*	*	*	*	*
Adobe InDesign	*	*	*	☆	☆
Adobe Premiere	*	*	*	*	*
Adobe After Effects	*	*	☆	☆	☆
Adobe After Effects	*	*	*	☆	☆
Unity Engine	*	*	*	*	*
Unreal Engine	*	☆	☆	☆	☆
Visual studio	*	*	*	*	☆
Ableton live	*	*	*	*	☆

Talen:

Nederlands	*	*	*	*	*	
Engels	*	*	*	*	☆	
Noors	*	☆	☆	☆	☆	

Portfolio:

https://tygoboons.nl

Info:

Geboortedatum: 13-08-2003 Email: tygoboons@hotmail.nl

Telefoon: 0624929194

print("Hello World!");

Over mij:

Ik ben in 2016 begonnen met programmeren door games te maken met Unity in C#. Game/Software Development werd een grote hobby van mij en daardoor ben ik Game/Software Development gaan studeren aan Sintlucas in Eindhoven. Ik zit momenteel in het 2e jaar van mijn studie en help voornamelijk mijn klasgenoten met huiswerken en andere opdrachten. Zelf doe ik ook veel aan zelfstudie en dat heeft mij op een professioneel punt gebracht in het ontwikkelen van games en software.

Wat motiveert mij:

Werken voor iemand motiveert mij om mijn best te doen en het beste product te leveren dat ik kan leveren. Wat mij ook motiveert is het laten zien van de projecten die ik heb gemaakt en daarvan leren. Het aanleren van nieuwe vaardigheden inspireert en motiveert mij ook om me als programmeur en persoon in het algemeen te blijven ontwikkelen.

Soft Skills:

Goed in het bijhouden van een georganiseerde workflow.

Goed in het leiden van een team.

Goed in het oplossen van problemen.

Respectvol en begripvol voor de behoeften en skills van mensen.

Werkervaring:

2019 / 2021: Vakkenvuller bij PLUS retail. (huidige baan)

2017 / 2019: Bezorger voor Stadsnieuws.