

Laivanupotuspeli

Käyttöohjeet

Laivanupotuspeli on kahden pelaajan lautapeli, jossa pyritään tuhoamaan toisen pelaajan laivasto. Pelilautana toimii kaksi ruudukkoa, jossa kunkin pelaajan laivat sijaitsevat. Pelaaja ei voi nähdä toisen laivoja. Tässä tietokoneversiossa toista pelaajaa ohjaa tekoäly.

Pelin aloittaminen

Pelin käynnistyessä näet pelin aloitusruudun, johon on listattuna edelliset pelaajat, mikäli peliä on pelattu aikaisemminkin. Jos käynnistät pelin ensi kertaa voi olla että et näe yhtään nimeä. Kun haluat aloittaa pelin, paina ruudun ylälaidassa näkyvää ”Aloita Peli” -nappia. Tämän jälkeen näet ikkunan, johon tiedot haluamastasi pelimoodista syötetään. Muista myös kirjoittaa nimesi tekstikenttään, jossa lukee ”Pelaaja”! Jos haluat pelata klassista versiota pelistä, voit nimesi kirjoittamisen jälkeen painaa ”Aloita”-nappia. Klassisessa versiossa pelilaudan ruudukon koko on 10 ja erilaisia laivoja on viisi, joiden koot ovat 2, 3, 3, 4, 5. Jos kuitenkin haluat hieman muokatun version pelistä, voit valita ”Kehittyneempi versio”-toiminnon. Tällöin voit valita itse ruudukon koon väliltä 10-20 ja laivojen määrän väliltä 1-10. Tämän jälkeen peli näyttää sinulle kokovaihtoehdot laivoillesi (ja tietokonevastuksen laivoille tietenkin). Kun olet valinnut laivojen koot voit painaa ”Aloita”-nappia.

Laivojen asettaminen ruudukkoosi

Kun olet siirtynyt pois kyselystä, näet edessäsi ruudukon ja tämän yläpuolella erilaisia toimintoja. Toiminnoista voit valita asetatko laivan pysty- tai vaakatasoon. Näet ruudukon yläpuolelta myös tiedot, montako laivaa sinulla on vielä asetettavana ja asetettavana olevan laivan pituuden. Laivat asetetaan pituusjärjestyksessä pienimmästä suurimpaan. Asettaaksesi laivan valitse jokin ruutu ja klikkaa sitä hiirellä. Valitsemaasi ruutuun ilmestyy laivan kokka ja tämän vasemmalle puolelle tai alapuolelle ilmestyy loput laivasta. Asetettuasi laivat voit jatkaa taisteluun painamalla ”Taisteluun!”-nappia. Et voi kuitenkaan lähteä taisteluun ennen kuin kaikki laivasi ovat ruudukossasi.

Taistelemisen

Laivojen asettamisen jälkeen aloitat taistelun. Nyt näet kaksi ruudukkoa, joista toisessa näet omat laivasi ja toisessa et näe mitään. Vaikka ruudukko näyttää tyhjältä sisältää se silti vastustajasi laivat, jotka haluat upottaa. Valitse vastustajasi ruudukosta jokin ruutu ja klikkaa sitä hiirellä. Ruutu muuttuu punaiseksi, jos et osunut vastustajan laivaan ja keltaiseksi jos osuit. Ikkunan ylälaidasta voit nähdä pelin tiedot: laivojesi ja vastustajasi laivojen lukumäärän ja kuinka monta vuoroa olet pelannut. Sinä aloitat jokaisen vuoron. Peli loppuu kun toisella ei ole enää yhtään laivaa jäljellä. Jos häviät pelin, et saa pisteitä. Jos voitat pelin, pisteet jaetaan sinulle sen mukaan kuinka suurella peliruudukolla pelasit, kuinka monta laivaa pelissä oli, laivojen yhteenlaskettujen pituuksien summan ja käytettyjen vuorojen mukaan. Taistelun loputtua näet taas aloitusruudun ja mahdollisesti myös nimesi parhaiden pelaajien listalla!

Kristian Hansson (Tyhjis)