

Aihe: Laivanupotuspeli

Toteutetaan tietokoneella pelattava versio klassisesta laivanupotuspelistä. Klassisen laivanupotuksen lisäksi pelaaja voi valita pelialustan koon ja tälle sijoitettujen laivojen lukumäärän ja tyytit. Laivoja on viittä eri tyyppiä. Tyyppi tarkoittaa laivan pituutta. Pituus voi olla väliltä 1-5. Vastustajaa ohjaa tekoäly.

Käyttäjä: Pelaaja

Pelaajan toiminnot:

- Pelin aloittaminen
 - Pelin ruudukon koon valitseminen
 - Laivojen määrän ja kokojen määrittely
 - Laivojen sijoittaminen ruudukolle
- Ampuminen ruutuun
- Parhaiden pelaajien listaus

Rakenteesta

Käyttöliittymä noudattaa pitkälti MVC-mallia. Käyttöliittymä ottaa vastaan käyttäjän komentoja, jotka lähetetään kontrolleriin, joka puolestaan muokkaa mallien sisältämiä tietoja. Tämän jälkeen kontrolleri muokkaa käyttöliittymää esittämään muokatut tiedot käyttäjälle.