



Curso:

Disciplina:

Código/Turma:

Professor/a:

Data:

Aluno/a:

Matrícula:

INSTRUÇÕES PARA RESOLUÇÃO DA PROVA

1. A avaliação tem a duração do horário da aula e é realizada sem pesquisa e individual;
2. A avaliação deve ser feita em Java;
3. Acesse https://www.online-ide.com/online_java_compiler ou <https://www.online-java.com/> e realize a avaliação no ambiente. Ao final, copie e cole todo o seu código em um arquivo .txt (bloco de notas) e envie no AVA;
4. **O decréscimo de 1,0 será atribuído a códigos não indentados ou que não seguem as boas práticas de programação discutidas nas aulas;**
5. No caso de identificação de cópias, será atribuída a nota zero aos envolvidos.

Questão única [10,0 pontos]. Uma festa é uma solenidade comemorativa destinada a pessoas ou fatos importantes, como por exemplo juninas, aniversários, casamentos, dentre outras. Sabendo disso:

Implemente a classe `Festa`. Sabe-se que toda festa tem um CPF do responsável por ela, uma quantidade de convidados e um custo (em reais). A classe deve possuir construtor, gets, sets e obedecer às regras de encapsulamento **[1,0 ponto]**.

Na classe `Festa`, implemente o método `classifica`, que retorna a classificação de uma festa de acordo com os critérios abaixo **[1,5 ponto]**.

Quantidade de convidados	Custo	Classificação
< 300	< 15.000	Festa junina
	>= 15.000	Aniversário
>= 300	< 15.000	Formatura
	>= 15.000	Casamento

Implemente a classe `Local`. Sabe-se que todo local tem, em metros, uma largura do espaço e um comprimento do espaço. Além disso, todo local tem um indicador se é ao ar livre ou não. A classe deve possuir construtor, gets, sets e obedecer às regras de encapsulamento **[1,0 pontos]**.

Sabe-se que 4 pessoas permanecem confortavelmente em um espaço de 3m². Na classe `Festa`, implemente o método `possivelLocal`, que indica se um local tem espaço suficiente para receber os convidados de uma festa **[1,5 ponto]**.

Festas juninas e aniversários só podem ser realizadas ao ar livre, enquanto formaturas e casamentos em ambientes fechados. Na classe `Local`, implemente o método `possivelFesta`, que indica se uma festa tem classificação para ser realizada no local **[1,5 ponto]**.

Na classe principal:

- Com o `Scanner`, declare e instancie um vetor com n objetos `Festa` e um vetor com m objetos `Local` **[1,5 ponto]**;
- Mostre os pares de combinações festa/local que podem ser alocados um ao outro **[2,0 pontos]**.