

Arena
-_db_session
+__init__(in db_filename : string) +add_character(in character : Object) : int +get_character(in username : String) : Object +get_all : List() +get_all_by_type : List(in type : String) +update(in character : Object) +delete(in username : String)

Knight
-_sword_crit_chance : Integer -_sword_crit_modifier : Integer -_shield_defence_modifier : Integer
+get_type() : String +get_stats() : String +get_damage() : Integer +take_damage(in damage : Integer) +to_dict() : String

AbstractCharacter
+id : Integer -_username : String -_health : Integer -_attack : Integer -_defence : Integer -_attack_speed : Integer
+get_username() : String +get_health() : Integer +get_damage() : Integer +take_damage(in damage : Integer) +get_attack_speed() : float +get_stats() : String +get_stype() : String +to_dict()

Mage
-_spell_power : Integer -_spell_chance : Integer
+get_type() : String +get_stats() : String +get_damage() : Integer +take_damage(in damage : Integer) +to_dict() : String

1

\*

