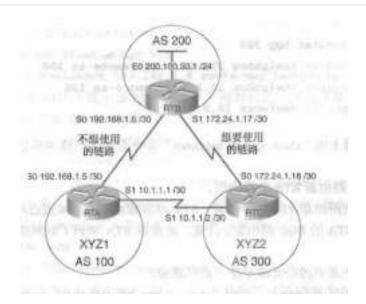
使用LOCAL_PREF、MED、AS-PATH、weight属性

实验一:

实验拓扑设计



配置IP地址

RTA

```
RTA(config)# int s0/0 0
RIA(config=router)# ip add 192_168_1_5 255_255_255_252
RTA(config=router)# no shutdown
RIA(config=router)# exit.

RIA(config)# in.. s0/0 1
RTA(config=router)# fp add 10_1_1_1_255_255_255_252
RIA(config=router)# fp route_10_0_0_0_0_255_0_0_0_0_0_s0/0/1
(retwork_10_0_0_0_mask_255_0_0_0_0)
RIA(config=router)# no shutdown
RTA(config=router)# exit
```

RTB

```
RTB(config)# int f0/0
RIB(config=router)# ip add 200_100_50_1 255_255_255_0
RTB(config=router)# no shutdown
RIB(config=router)# exil

RIB(config)# in.. s0/0 0
RTB(config=router)# ip add 192_168_1_6 255_255_255_252
RIB(config=router)# no shu.down
```

```
RTB(config=router)# exit

RTB(config)# int s0/0 1

RTB(config=router)# 'p add '77_74_1_17 255_255_757

RTB(config=router)# no shutdown

RTB(config=router)# exit
```

RTC

```
RTC(config)# int s0/0 0
RIC(config=router)# ip add 1/2.2/.1.18 255.255.252
RTC(config=router)# no shutdown
RIC(config=router)# exit

RTC(config=router)# ip add 10.1.1.7 255.255.255.252
RTA(config=router)# ip add 10.1.1.7 255.255.255.252
RTA(config=router)# ip route 10.0.0.0.0 205.0.0.0 s0/0/1
RTC(config=router)# no shutdown
RTC(config=router)# exit
```

配置BGP

让烙曲器RTB能够通告它的以太网地址,且其他烙曲器能通告网络10.0.0.0.

RTA

```
RTA(config)# router bgb 100
RIA(config=router)# neighbor 192_168_1_6 remote=as 700
RTA(config=router)# neighbor 10_1_1_2 remote=as 300
RIA(config=router)# network 10_0_0_0
```

RTB

```
RTB(config)# router bgb 200

RTB(config=router)# neighbor 192_168_1_b remote=as 100

RTB(config=router)# neighbor 172_74_1_18 remote=as 300

RTB(config=router)# network 200_100_50_0
```

RTC

```
RIC(config)# mouter bgb 300

RTC(config=router)# neighbor 172.24.1.17 remote=as 200

RTC(config=router)# neighbor 10.1.1.1 memote=as 100

RTC(config=router)# network 10.0.0.0
```

验证路由器的邻居关系

每台路由器上

```
RTA(RTB.RTC)#shop ip bgp neighbor
```

RTA

```
RTA#show 'p bgp 200.100.50.0
```

当前应有均条到达200.100.50.0/24的路由,观察路由的木地优先级值(local pref)、weight、med

RTB

```
RTB#show -p bgp 10.0.0
```

当前应有两条到达10.0.0.0/8的路山,观察路上的本地优先级值(local orel)、weight、med等参数

MED、Origin、AS-PATH、loc_pref、weight

设置MED

```
RIA/show ip bgp
RTA#show ip route bgp
```

发玩从RTB到10.0.0.0的最佳路径经过192.168.1.6。

ト<u>向</u>**達过设置B->A** MED/**值** 为150, B->C MED/**值** 为50, 使最佳**腔径通过**RTC。

RTA

```
RTA(config)#route-map badmetric
RTA(config-route-map)#set metric 150
RTA(config-route-map)#router bgp 100
RTA(config-router)#reighbor 197_168_1_6 route-map badmetric out
```

RTC

```
RTC(config)#route-map goodmetric
RTC(config-route-map)#set metric 50
RTC(config-route-map)#router bgp 300
RTC(config-router)#reighbor 172_24_1_17 route-rap goodmetric cut
```

RTB

```
RTB(config)#router ogp 200
RTB(config=router)#ogp always=compare=mec
```

检查R^TB此时的bgp表

```
кив(config)#clear ip hgp *
```

等行几沙

冠章应该。以看到选择172.24.1.17作为优先路径

在MED基础上设置Origin属性(该步骤失败则跳过)

道过MED的配置,目前最后降经通过RTC。

下自配置172.24.1.17起源类型为? (incomplete),使得最佳路径通过RTA。

orgin属性优先级: IGP>EGP>Incompelete.

RTB

```
RTB(config)#ip orefix-list ORTGTN permit 177_74_1_17/37
RTB(config)#route-map ORIGIN permit 10
RTB(config-route-map)#match ip address prefix-list ORTGTN
RTB(config-route-map)#set origin incomplete
RTB(config-route-map)#cxit
RTB(config)#route-map ORIGIN permit 20
RTB(config)#router opp 700
RTB(config-router)#reighbor 1/2_24_1_18 route-map ORIGIN in
RTB(config)#clear ip hgp *
RTB#show ip bgp
```

可以观察到到10.0.0.0的最佳路山应该是通过RTA的那一条。

还原192.168.1.6起源类型为e(egp):

```
RTB(config)#route-map ORTCTN permit 10
RTB(config-route-map)#match ip address prefix-list ORTGIN
RTB(config-route-map)#set omigin cgp 700 / 近过路正策略修改omigin为egp即"e"
RTB(config-route-map)#exit
RTB(config)#route-map ORTCTN permit 20
RTB(config)#router ogp 200
RTB(config)#router of 200
RTB(config-router)#reighbor 197_168_1_5 route-rap ORTGIN in

RTB(config)#t learn ip hgp * //等绿儿孙

/:RTB show ip bgp, 存着RTB的bgp database
```

在MED基础上设置AS-PATH属性

道过MLD的配置,目前最佳路径通过RTC。

下白修改AS_PATH属性,为RTC追加虚的AS号码,使得最佳路径通过RTA。

RTC

RTC(config)#route-map morepath
RIC(config-route-map)#set as-path prepend 400 500 600 700
RTC(config-route-map)#router bgp 300
RIC(config-router)#reighbor 172_24_1_1_17 route-map morepath out

检查RTB此时的bgp表

```
RIB(config)∦clear ip bgp ⁴
```

等行儿沙

```
ків#show <sup>÷</sup>р bgp
```

注意应该可以看到选择192.168.1.6作为优先路径

在AS-PATH的基础上设置loc_pref

道过AS-PAH 的配置,目前最佳路径通过R A,

下直将RTC的本地优先级设置为 50 ,比缺省的本地优先级值(100)高,使RTB到网络10.0.0.0通过格由器RTC。

RTB

```
RTB(config)#route-map viaAs300
RTB(config-route-map)#set loca -preference 150
RTB(config)#router ogp 200
RTB(config-router)#reighbor 177_24_1_18 route-rap viaAs300 in
```

检查R B此时的BG→表

```
RIB(config)#clear ip bgp *
```

等行几秒

```
RIB#show ip bgp
```

在Loc_pref的基础上设置weight

道过 oc_pre们配置,目前最佳路径通过RTC。

下而设置从RIC学来的所有路由权重为100,从RIA学来的所有路主权重为200,使得最佳路径通过RIC。

RTB

```
RTB(config)#router ogp 700
RTB(config-router)#reighbor 192.168.1.5 weight 200
RTB(config-router)#reighbor 177.24.1.18 weight 100
```

检查R BIMN的bgp表

RTB(config)#clear ip bgp *

等待几秒

RTB#show ip bgp

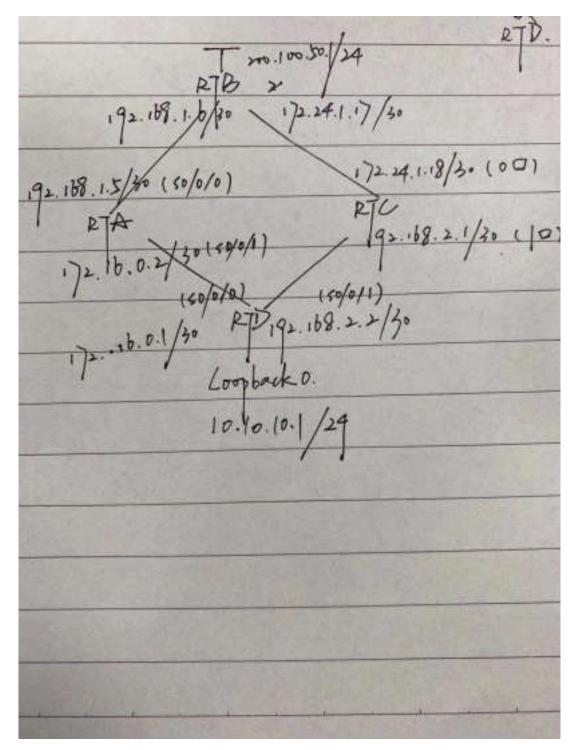
证益应该。以看到选择192.168.1.5作为优先路径

结论

属作优先级排序: Weight权车>LocaLPref>\\S_P/II orgin>med值

实验二 (视情况而定是否完成):

实验拓扑设计:



重新配置IP地址,防止前面的实验对结果产生误差

RTA

```
RIA(config)# in. s0/0 0

RTA(config=router)# ip add 192.168.1.5 255.255.255.252

RIA(config=router)# no shu.down

RTA(config=router)# exit

RTA(config)# int s0/0 1

RIA(config=router)# ip add 172.16.0.2 255.255.255.252

RTA(config=router)# no shutdown

RIA(config=router)# exit.
```

```
RTB(config)# int f0/0
RIB(config=router)# 'p add 200_100_50_1 255_255_255_0
RTB(config=router)# no shutdown
RIB(config=router)# exil

RIB(config)# in. s0/0 0
RTB(config=router)# 'p add 192_168_1_6 255_255_255_252
RIB(config=router)# no shu.down
RTB(config=router)# exit

RTB(config=router)# exit

RTB(config=router)# ip add 1/2_2/_1_1/ 255_255_252
RTB(config=router)# no shutdown
RIB(config=router)# no shutdown
RIB(config=router)# exit
```

RTC

```
RID(config)# in. sc/0 0

RTC(config=router)# ip add 172=24=1=18 255=255=255=252

RID(config=router)# no shuldown

RTC(config=router)# exit

RTC(config=router)# int sc/0 1

RIC(config=router)# ip add 192=168=2=1 255=255=252

RTC(config=router)# no shuldown

RIC(config=router)# exit.
```

RTD

```
RID(config)# in. sc/0 0

RTD(config=router)# ip add 172_16_0_1 255_255_255_252

RID(config=router)# no shu.down

RTD(config=router)# exit

RTD(config=router)# ip add 192_168_2_2 255_255_255_252

RTD(config=router)# no shutdown

RID(config=router)# exit.

RID(config=router)# exit.

RID(config=router)# ip add 10_10_10_1 255_255_255_0

RID(config=router)# ip add 10_10_10_1 255_255_255_0

RID(config=router)# no shutdown

RTD(config=router)# no shutdown

RTD(config=router)# no shutdown

RTD(config=router)# exit
```

配置BGP

让路由器RTB能够通告它的以太网地址,且其他路由器能适告网络10.0.0.0.

RTA

```
RTA(config)# router bgb 100
RIA(config-router)# neighbor 192.168.1.6 remote-as 200
RTA(config-router)# neighbor 172.16.0.1 remote-as 400
```

RTB

```
RTB(config)# router bgb 200
RTB(config=router)# neighbor 192_168_1_5 remote=as 100
RTB(config=router)# neighbor 172_24_1_18 remote=as 300
RTB(config=router)# network 200_100_50_0
```

RTC

```
RTC(config)# router bgp 300
RTC(config=router)# neighbor 1/2.24.1.1/ remote-as 200
RTC(config=router)# neighbor 192.168.7.2 remote-as 400
```

RTD

```
RTD(config)# router bgo 400 RTD(config=router)# neighbor 172.16.0.1 remote—as 100 RTD(config=router)# neighbor 192.168.2.1 remote—as 300 RTD(config=router)# network 10.10.10.0(\frac{\pi^{45}}{\pi^{45}})
```

在这里先不设置任何MFD或者local-pref等等原性,让BGP完全进行自己选择。

观察RTB到达RTD的路径:

```
RTB(config)#clear ip bgp *
RTB#show ip bgp
```

观察RTD到达RT3的路径:

```
RTD(config)#clear ip bgp "
RTD#show ip bgp
```

在RTB I 为RTAFJR I C设置local_pref值再观察是否改变,设置语句同前(比处根据路径设置,不一定是设置R A的local_pref值更大,视情况而定)

RTB

```
RIB(config)#rou.e-map viaAS100
RTB(config-route-map)#set local-preference 150
RIB(config)#rou.er ogp 200
RTB(config-router)#reighbor 192.168.1.5 route-map viaAS100 in
```

检查RTB此时的BGP表

```
RTB(config)#clear ip bgp *
```

此时优先路径已攻变。观察从RTD到RTB的优先路径是否攻变。

在RTB上为RTA和RTC设置med值再观察

1.Weight(权重值)

cisco私有属性,**选路属性,可选非传递(**不一定传,不一定识别。若不识别,不能识别的BGP路由器将丢弃,只能影响自己)。

当本路口器有多个到达口标路径见(无视邻居关系)。选择weight值大的一方到达(默认为空,**越大越好)。** weight值只影响本路由器,其他路由器不识别该属性会丢弃该属性

2.Local-pref(本地优先级)

公认可遵(不一定传,一定识别,不一定遵守)

选路属性,越大越好,用于在两个或者两个以上AS出口的选择,只能在IBGP之间传递,不能再EBGP之间传递

3.AS-path(经过的AS)

公认必尊(一定传,一定识别,一定遗守)

选路属性,越短越好。记录路由经过的AS路径(不包括自己),顺序是最近进过的AS排在后面,一个AS拒绝接收携带自己AS号的路由,可以用来防环。

4.origin(起源属性)

选路属性,公认必要(一定传、一定识别,一定遵守)

可以识别路上的起源。network宣告的路由起源标志i(0),重发布的路由起源标识为(3)?,EBGP给的路由起源为e(2),i>e>? i和?可以修改,e不能修改,默认传递过程中不修改

该属性可以用于选路。但是一般不用于选路

5.MED(metric度量值)

可选非传递

选路属性,一般用于AS有两个或者两个以上入口制,其他AS选择那个入口进入本AS。MLD只能用于两个AS之间的选路,可以在两个AS之间传递,超过两个AS该参数无效,可以打开多AS的MLD比较

两AS之间,一般配合Local_pref使用

两个方向: in影响自己, out影响别人

下口为原始实验:

设置LOCAL-PREF

```
RTA#show ip bgp
RIA#show ip roule bgp
```

发玩从RTA到200,100.50,0的最佳路由的下一跳为192,168,1,6。

下面将不地优先级值设为 150,比缺省的本地优先级值(100)高,使RTA到网络200.100.50.0通过路口器RTC。

RTA

```
RTA(config)#route-map viaA5300
RTA(config-route-map)#set local-preference 150
RTA(config)#router ogp 100
RTA(config-router)#reighbor 10.1.1.2 route-map viaA5300 in
```

检查RTA此时的路由表

```
RTA#show ip route
```

检查RTA此时的BGP表

```
RT∧(config)#clear ip bgp ~
```

等待儿沙

```
RTA#show ip bgp
```

此时两条路上都应该显示产3GP路上表中,但最佳路上应该是通过路上器RTC的那一条