PARTIE 1 - LES VARIABLES

ENONCE DES EXERCICES

Exercice 1.1

Quelles seront les valeurs des variables A et B après exécution des instructions suivantes ?

Variables A, B en Entier

Début

Fin

Exercice 1.2

Quelles seront les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions suivantes ?

Variables A, B, C en Entier

Début

$$A \leftarrow 5$$
 $a=5$ $b=?$ $b=3$

Fin

Exercice 1.3

Quelles seront les valeurs des variables A et B après exécution des instructions suivantes ?

Variables A, B en Entier

Début

Fin

Exercice 1.4

Quelles seront les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions suivantes ?

Variables A, B, C en Entier

Début

Quelles seront les valeurs des variables A et B après exécution des instructions suivantes ?

Variables A, B en Entier

Début

b=? A ← 5 a=5

b=2 B ← 2 a=5

a=2 A ← B b=2

a=2 b=2B ← A

Fin

Moralité : les deux dernières instructions permettent-elles d'échanger les deux valeurs de B et A ? Si l'on inverse les deux dernières instructions, cela change-t-il quelque chose?

cela va rien changer car dans la 2 eme instruction b=2 alors, donc dan la 3 eme a devien 2 aussi

Exercice 1.6

Plus difficile, mais c'est un classique absolu, qu'il faut absolument maîtriser : écrire un algorithme permettant d'échanger les valeurs de deux variables A et B, et ce quel que soit leur contenu préalable.

Exercice 1.7

a= 6 a=6 b=?b=5 a=6 b

Une variante du précédent : on dispose de trois variables A, B et C. Ecrivez un algorithme transférant à B la valeur de A, à C la valeur de B et à A la valeur de C (toujours quels que soient les contenus préalables de ces variables).

(je me suis compliqué la vie pour rien)

a7 = a=7 b=? c=?b4 = a=

Exercice 1.8

Que produit l'algorithme suivant?

Variables A, B, C en Caractères

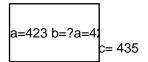
Début

A ← "423"

B ← "12"

 $C \leftarrow A + B$

Fin



Exercice 1.9

Que produit l'algorithme suivant?

Variables A, B, C en Caractères

Début

A ← "423"

B ← "12"

 $C \leftarrow A \& B$

j'ai compris que les guillemet son utiliser que pour les caractère lettres Fin