

# Tymoteusz Białkowski

Student 22 lata Kontakt tymekbialkowski@gmail.com **Tymiec** +48 728 357 304 Linkedin Kraków / Nowy Sącz Steam Zainteresowania Militaria Lotnictwo Gry

O mnie

Jestem studentem III roku Informatyki Stosowanej. Od kiedy pamiętam w grach fascynowało mnie nie tylko samo granie ale także sposób implementacji mechanik czy sposób w jaki gra przyciąga oraz utrzymuje gracza.

Soft skills

Komunikatywność

Koordynacja zespołu

Odporność na stres

Analityczne myślenie

 $\mathbf{Q}_{a}^{a}$ Hard skills

- Python, C#, C++, Java
- Unity, Pygame
- Gimp, Blender, Inkscape
- DaVinci Resolve

A Języki

> Polski Angielski

Certyfikaty

Włoski

函

Hiszpański 

Prawo jazdy kat. A, B

Patent motorowodny

Instruktor Narciarstwa

Instruktor Pilotów Dronów

Ratownik wodny

## **Projekty**

#### **Reverse Defence**

Blender, Unity

Reverse Defence to gra która jest odwróconym tower defencem. Gracz nie broni bazy a ją atakuje. Grę można by było nazwać Base Attack ale byłaby to nazwa nie przykuwająca uwagi odbiorcy. Nazwa Reverse Defence za to oddaje pewien proces myślowy który towarzyszył przy wymyślaniu rozgrywki.

### Wizualizacja danych dla firmy Wiśniowski

Point clouds, Unity Proof of concept dla firmy Wiśniowski polegający na wyświetlaniu parametrów pobieranych z bazy danych firmy na point cloudowych skanach wnętrza.

## Lider zespołu "Autorzy Kodu" na Game Jamie

lipiec 2022 Blender, Unity

Podczas Space Jamu organizowanym przez GSA UJ odpowiadałem za koordynację pracy zespołu, pomysł na gameplay oraz tworzenie assetów. Tematem "jamu" była pamięć którą połączyliśmy z presją czasu.

## Doświadczenie



2018-5

#### Zarządzanie rezerwacjami i social mediami

Ośrodek AWF

Sezonowa obsługa całej internetowej oraz informatycznej strony firmy oraz obsługa klientów na miejscu.

#### Jednoosobowa działalność gospodarcza

2021-2022

whIT

Wypożyczalnia sprzetu wodnego, marketing, social media, strony internetowe, warsztaty z budowy dronów, wizualizacja danych w Unity.

# Edukacja



Informatyka Stosowana - I stopień

Uniwersytet Jagielloński

## Hobby/Pasje



- Gry competetive
  - Drony FPV Szybownictwo
- Sporty wodne

Ratownictwo wodne

Tworzenie konceptów gameplay-u