

1) Приложение “Погода”.

Возможно использование любых архитектур построения приложения. Можно использовать любые доступные библиотеки, кроме готовых SDK сервисов погоды. Не забываем про SOLID, KISS, DRY и т.д. В результате необходимо залить проект на github/bitbucket.

1. Погода в любом городе (по желанию кандидата) на неделю:

- API любое

- отображаем данные о температуре за любой срок (неделя, две, месяц...), при возможности сделать выбор срока

- коллекция в верхней части экрана с “карточками” дней - температурой, “солнечно/облачно”, “иконка” погоды (солнце, туча), в общем все, что можно достать из API

- в нижней части экрана график температуры за отображаемый срок. По тапу на значение температуры в какой-то из дней коллекция в верхней части экрана должна “подскроллиться” к выбранному дню

2. Приложение должно работать в портретной ориентации, на iPhone и iPad

3. Предпочтительно реализовать поддержку оффлайн режима, когда без соединения доступны ранее загруженные данные (использовать локальное хранилище данных)

Можно не заморачиваться с крутым дизайном, важно показать хорошую реализацию

2) Призы:

Есть список “призов” с “ценой” каждого. Выглядит это как обычная таблица с ячейками с текстом и ценой. Есть возможность выбирать призы (отмечать ячейки чекмарками) на суммарную цену 100. Где-то в UI пользователь видит общую сумму, на которую выбрано призов. Каждый следующий выбор сверх лимита должен отменить выбор на необходимую сумму из первых выбранных призов. При этом есть возможность добавлять новые призы (кнопка “+” справа в navigation bar с переходом на экран с добавления нового приза) и удалять призы из списка (нативный свайп влево с кнопкой Delete).

Список призов с ценами необходимо хранить в базе данных.

Можно использовать любую архитектуру и любые доступные библиотеки. Можно расширить функционал примера по желанию, но не изменять основной сути.