

TYMON ORŁOWSKI

# Low-Poly Gra 3D bawiąca się ruchem i fizyką

---

---

# Wizja gry

- Poruszanie się w grze powinno być satysfakcjonujące dla gracza – przewiduję możliwość biegania po ścianach, podwójnego skakania i wślizgu.



---

# Wizja gry

- Grafika Low-Poly – wybór pokierowany niskim budżetem studia jak i brakiem doświadczenia w tworzeniu grafik. Początkowo będą to darmowe gotowe grafiki, potem próba stworzenia własnej w Blenderze.



---

# Technologie

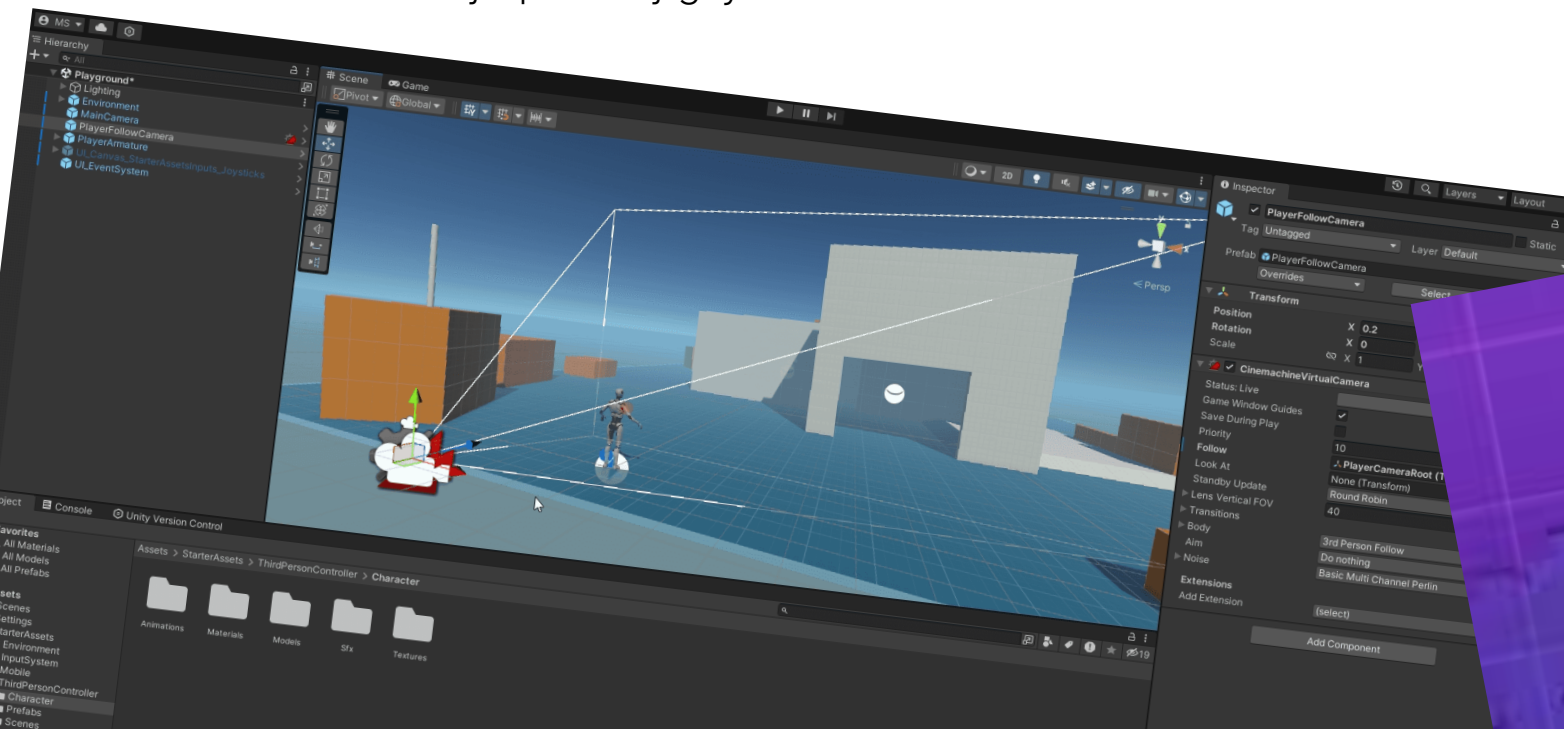
- Unity – które naturalnie wykorzystuje język C#
- Wersjonowanie Unity
- Blender





# Dotychczasowy progres

- Zapoznanie się z Unity
  - Prezentacja prostej gry





Dziękuję za Uwagę