

TYMON ORŁOWSKI

# Low-Poly Gra 3D bawiąca się ruchem i fizyką

---

---

# Wizja gry

- Poruszanie się w grze powinno być satysfakcjonujące dla gracza – przewiduję możliwość biegania po ścianach, podwójnego skakania i wslizgu.



---

# Wizja gry

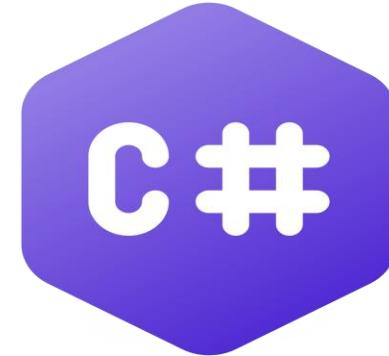
- Grafika Low-Poly - wybór pokierowany niskim budżetem studia jak i brakiem doświadczenia w tworzeniu grafik. Początkowo będą to darmowe getowe grafiki, potem próba stworzenia własnej w Blenderze.





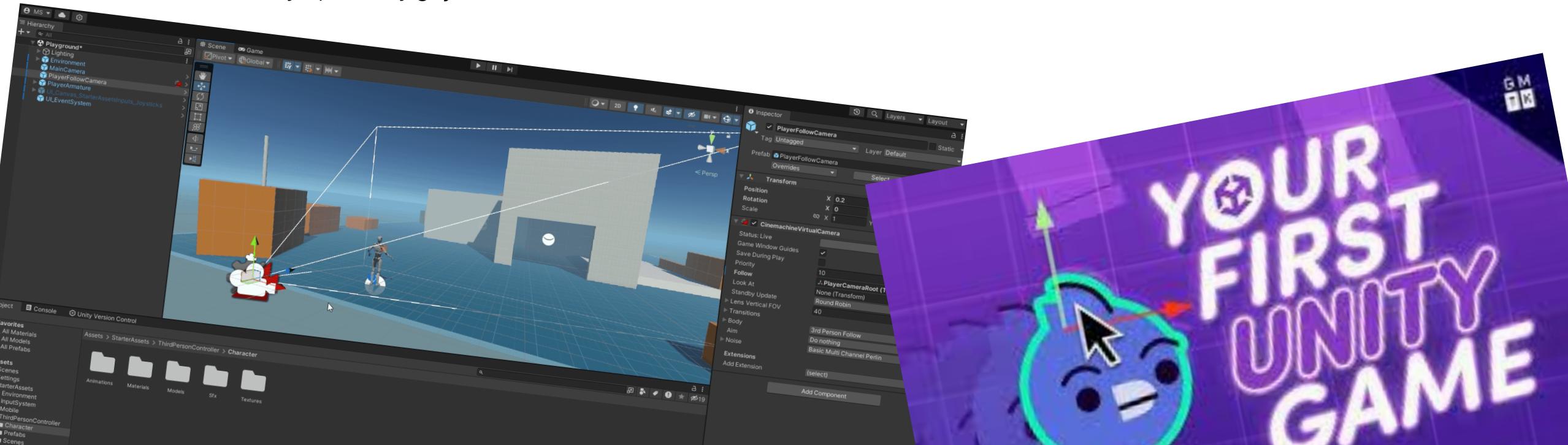
# Technologie

- Unity - które naturalnie wykorzystuje język C#
- Wersjonowanie Unity
- Blender



# Dotychczasowy progres

- Zapoznanie się z Unity
  - Prezentacja prostej gry



---

Dziękuję za Uwagę