



Golo

PETIT MAIS COSTAUD



#gololang #toursjug

Merci



+ Vous



Philippe Charrière | **@k33g_org**

Responsable Marketing

(Golo Dancer & Committer)

@Typeunsafe



#gololang #toursjug



Philippe Charrière | @k33g_org

Responsable Marketing

(Golo Dancer & Committer)



@Typeunsafe

Directeur Technique



#gololang #toursjug

Nous parlerons de ...

Golo, quoi, qui, pourquoi, ...

(au fait, c'est un langage)

Golo in action, particularités,  Java

(du code, du code, du code)

Hacking Golo

(le langage dont vous êtes le héros)

...

Golo?

Quoi, Qui, Pourquoi, ...

Golo?

1 langage **dynamique** pour la **JVM**
à base **d'Invokedynamic**
facile à utiliser
facile à modifier

Golo?

```
module hello
```

```
function hello = |who| {  
  println("Hello " + who)  
}
```

```
function main = |args| {
```

```
  let salut = |qui| -> println("Salut " + qui)
```

```
  salut("John")  
  hello("Bob")  
}
```


Golo?

Créé par **@jponge** (aka “le doc”)
Boss de TypeUnsafe



Golo?

Dynamid
Middlewares **Dynamiques**
Expertise Invokedynamic

Golo?

Middlewares Dynamiques?

Golo? ... à savoir

Léger 530 kb

Golo <3 **Java**

Golo est **rapide**

dans un contexte dynamique **#notroll**

Golo?

Benchs

ceci n'est pas un #troll



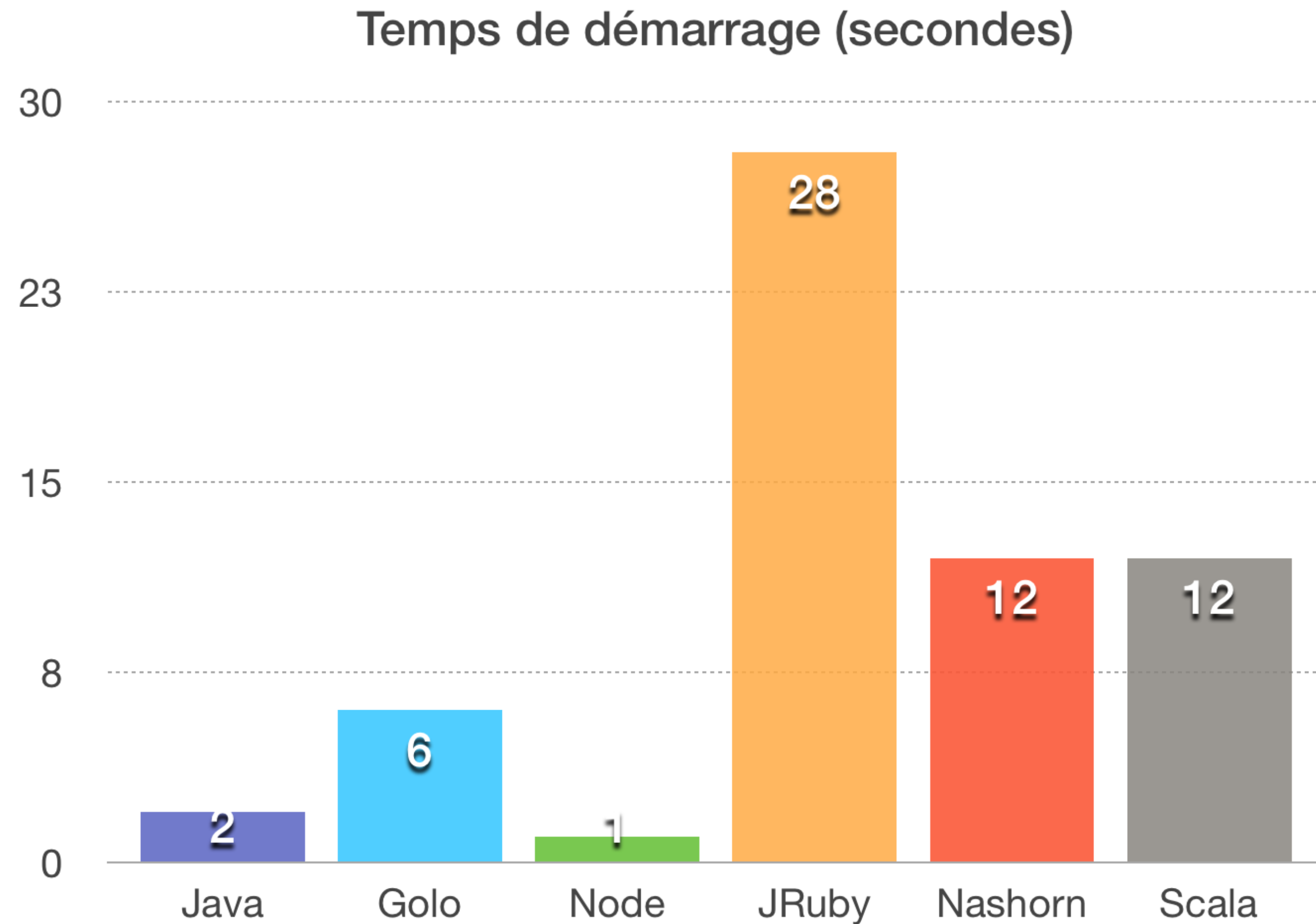
GoloBox

#gololang #toursjug

Golo, quoi, qui, pourquoi, ...

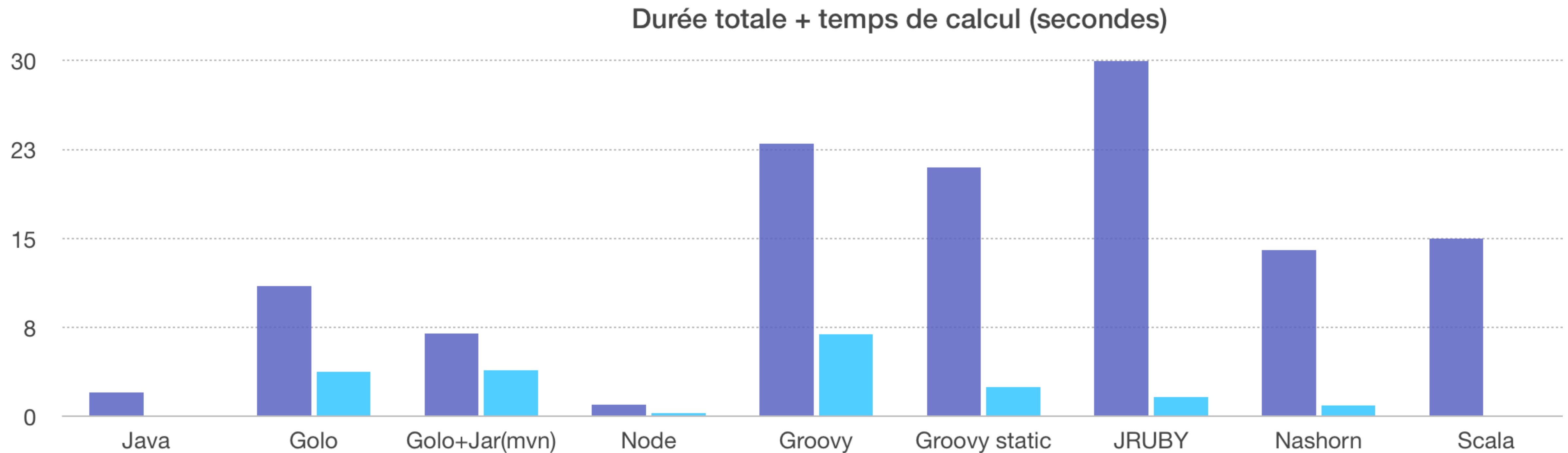
Temps de démarrage - plateforme : RPI B+ / Java 8

Un programme simple: afficher "Hello"



Approche de PI - plateforme : RPI B+ / Java 8

Durée totale du traitement (lancement + calcul) et temps de calcul (compris dans la durée de traitement)



Conclusion

Java + dynamique + délais courts +
mémoire (**IOT**)
-> Golo

Pourquoi faire du Golo?

pour le **fun**

pour **apprendre** (pas que Golo)

pour **expérimenter** & prototyper

pour “**partager**” & participer

pour de l’**embarqué**

pour avoir son propre langage

...

Golo? ... à savoir

Un langage développé
sur le temps libre,
la bonne volonté
et la passion
... et en peu de temps

Golo in action

Particularités,  Java

Préambule

Générer un projet Golo

Simple: `golo new hello`

Maven: `golo new hellomvn --type maven`

Gradle: `golo new hellogrd --type gradle`

Démos

bouts de code

Perfs

web

#gololang #toursjug

à prendre avec des pincettes

1 mac avec le “serveur d’app°”
1 pc avec MongoDB

```

class BasicSimulation extends Simulation {

  val httpConf = http
    .baseUrl("http://localhost:9000")

  val scn = scenario("Add Humans").repeat(10) {
    exec(
      http("add human")
        .post("/humans")
        .body(StringBody("{\"_id\":\"@john_doe\",\"firstName\":\"John\",\"lastName\":\"Doe\"}"))
        .asJSON
        .check(status.is(201))
    )
    .exec(
      http("add human")
        .post("/humans")
        .body(StringBody("{\"_id\":\"@jane_doe\",\"firstName\":\"Jane\",\"lastName\":\"Doe\"}"))
        .asJSON
        .check(status.is(201))
    )
    .exec(
      http("add human")
        .post("/humans")
        .body(StringBody("{\"_id\":\"@bob_morane\",\"firstName\":\"Bob\",\"lastName\":\"Morane\"}"))
        .asJSON
        .check(status.is(201))
    )
  }

  setUp(scn
    .inject(rampUsers(1000) over (60)).protocols(httpConf))
}

```

Play 2 (Java)

STATISTICS Expand all groups Collapse all groups											
Requests ^	Executions				Response Time (ms)						
	Total ↕	OK ↕	KO ↕	% KO ↕	Min ↕	Max ↕	Mean ↕	Std Dev ↕	95th pct ↕	99th pct ↕	Req/s ↕
Global Information	30000	29996	4	0 %	5	215	12	11	29	68	498.1
add human	30000	29996	4	0 %	5	215	12	11	29	68	498.1

Kiss (Golo)

STATISTICS Expand all groups Collapse all groups											
Requests ^	Executions				Response Time (ms)						
	Total ↕	OK ↕	KO ↕	% KO ↕	Min ↕	Max ↕	Mean ↕	Std Dev ↕	95th pct ↕	99th pct ↕	Req/s ↕
Global Information	30000	29997	3	0 %	6	660	13	16	20	35	497.9
add human	30000	29997	3	0 %	6	660	13	16	20	35	497.9

```
class BasicSimulationGetAll extends Simulation {  
  val httpConf = http  
    .baseUrl("http://localhost:9000")  
  
  val scn = scenario("Get All Humans").repeat(100) {  
    exec(  
      http("get humans")  
        .get("/humans")  
        .check(status.is(200))  
    )  
  }  
  
  setUp(scn  
    .inject(rampUsers(5000) over (300)).protocols(httpConf))  
}
```

Play 2 (Java)

STATISTICS Expand all groups Collapse all groups											
Requests ^	Executions				Response Time (ms)						
	Total ↕	OK ↕	KO ↕	% KO ↕	Min ↕	Max ↕	Mean ↕	Std Dev ↕	95th pct ↕	99th pct ↕	Req/s ↕
Global Information	500000	500000	0	0 %	3	6385	738	743	2341	3464	1336
get humans	500000	500000	0	0 %	3	6385	738	743	2342	3463	1336

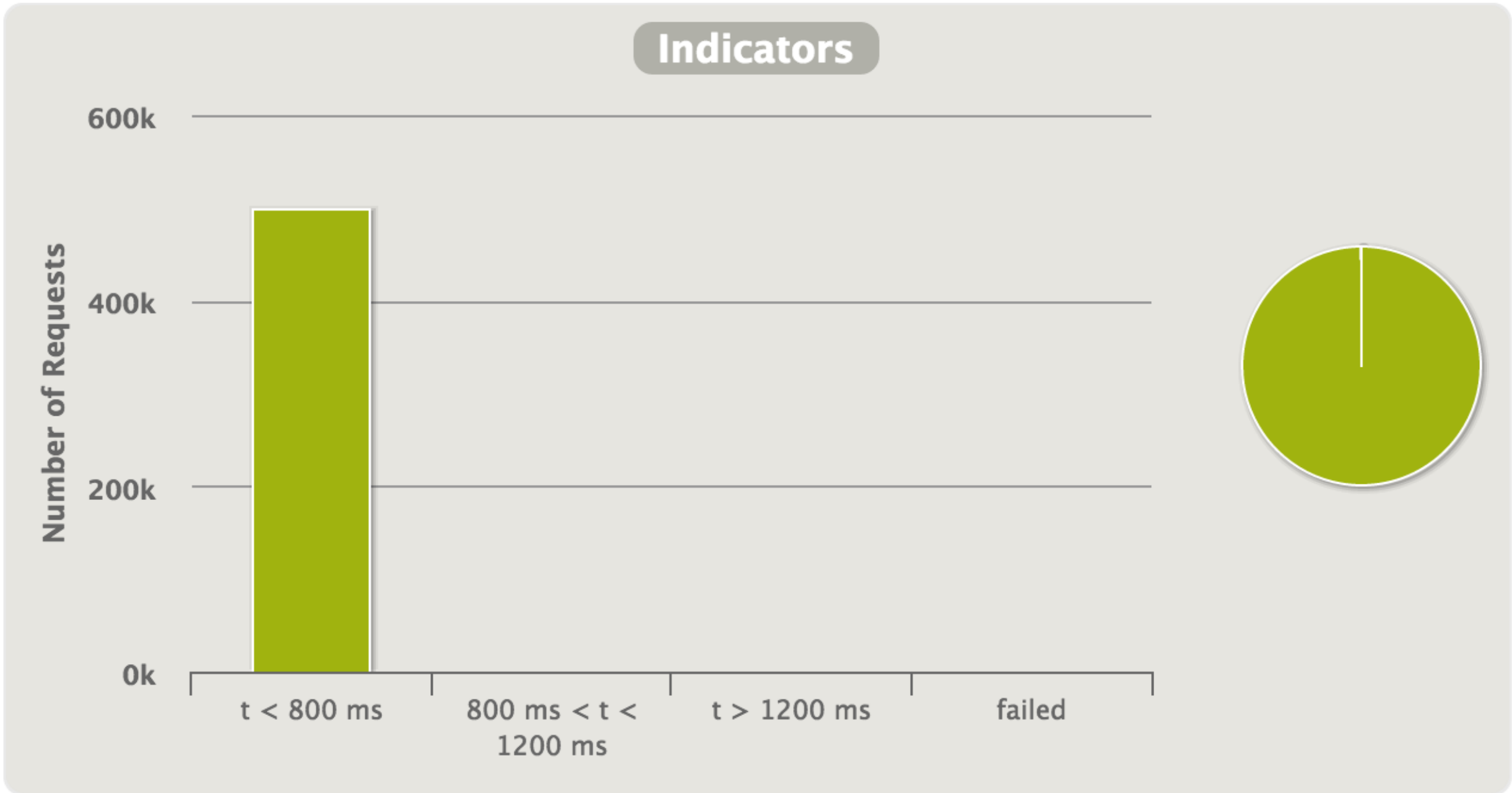
Kiss (Golo)

STATISTICS Expand all groups Collapse all groups											
Requests ^	Executions				Response Time (ms)						
	Total ↕	OK ↕	KO ↕	% KO ↕	Min ↕	Max ↕	Mean ↕	Std Dev ↕	95th pct ↕	99th pct ↕	Req/s ↕
Global Information	500000	500000	0	0 %	2	336	8	6	16	33	1663
get humans	500000	500000	0	0 %	2	336	8	6	16	33	1663

Play 2 (Java)



Kiss (Golo)



Golo in action

Particularités,  Java, DSL, IOT

Démos

bouts de code

Il y a aussi ...

tout ce dont je n'ai pas eu le temps de parler

<http://golo-lang.org/documentation/next/>

Hacking Golo

Facile!

“Augmenter” Golo en **Java** ... et en **Golo**

Univers Golo

Vers l'infini & au-delà



jponge
Julien Ponge

Communauté



Artpej
sylvain Desgrais



yloiseau
Yannick Loiseau



erdi
Marcin Erdmann



mojavelinux
Dan Allen



ath0mas
Alexis THOMAS



flemouel
Frédéric Le Mouël



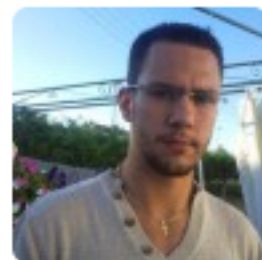
davidfestal
David Festal



nstouls



rlespinasse
Romain Lespinasse



danielpetisme
Daniel PETISME



jeffmaury
Jeff MAURY



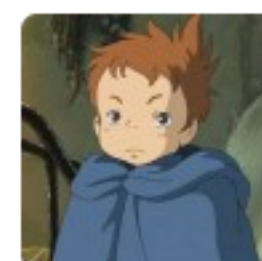
kelcecil
Kel Cecil



titimoby
Thierry



franckverrot
Franck Verrot



Mogztter
Guillaume Grossetie



k33g
Philippe CHARRIERE

Mention spéciale

@NinjaSquad

@SerliFr

@HGomez

Et tous les autres: testeurs, conférences, JUG, ...

<https://github.com/golo-lang/golo-lang#contributing>

The End

Merci à vous, Questions?, ...



#gololang #toursjug

Liens

Golo: <http://golo-lang.org/>
[@golo_lang](https://github.com/golo-lang/golo-lang)

Dynamid: <http://dynamid.citi-lab.fr/>

Citi-Lab: <http://www.citi-lab.fr/>

Contacts

Boss: @jponge

Marketing: @k33g_org | ph.charriere@gmail.com