

# Algorytmy z powracaniem

## Sprawozdanie nr 4

Adam Piaseczny  
151757

Igor Szczepaniak  
151918

Grupa piątkowa 11:45

Spis treści

1	Wprowadzenie	3
2	Wstęp teoretyczny	3
3	Prezentacja wyników	3

# 1 Wprowadzenie

W tym sprawozdaniu zbadaliśmy znaczenie gęstości przy wyznaczaniu cykli Hamiltona oraz cyklu Eulera w grafach nieskierowanych. Kod źródłowy został napisany w języku **python** ze względu na prostotę implementacji.

Wygenerowaliśmy 15 losowych grafów nieskierowanych  $G = (V, E)$  o różnych  $|V| = n$  posiadających cykl Hamiltona oraz Eulera. Dla każdego pomiaru czasowego uśredniliśmy wyniki z 3 przebiegów programu.

## 2 Wstęp teoretyczny

Droga Eulera to ścieżka w grafie, która przechodzi przez każdą jego krawędź dokładnie raz. Jeśli droga Eulera zaczyna się i kończy na tym samym wierzchołku, stanowi cykl Eulera. Warunkiem koniecznym i dostatecznym istnienia cyklu Eulera jest parzystość stopnia wszystkich wierzchołków oraz spójność grafu. Dla każdego grafu zmierzaliśmy ilość czasu potrzebną na znalezienie cyklu Eulera dla danego  $n$ , czas ten będzie oznaczony jako  $t_E$ . Sprawdzanie istnienia cyklu Eulera w grafie może być osiągnięte następującym algorytmem:

- algorytm drogaEulera( $V$ ):
  - Iterujemy przez wszystkie krawędzie  $E$  wychodzące z wierzchołka  $V$ 
    1. Uruchamiamy drogaEulera dla wierzchołka sąsiadującego z  $V$  po krawędzi  $E$
    2. Usuwamy krawędź  $E$  z grafu
  - Dodajemy  $V$  do rozwiązania

Algorytm ten ma złożoność  $O(m)$  i zależy od liczby krawędzi  $m = \frac{d}{2} \times n \times (n - 1)$ , gdzie  $d$  jest gęstością grafu. Złożoność wynika z faktu odwiedzenia każdej krawędzi w grafie dokładnie raz oraz usuwania odwiedzonych krawędzi w stałym czasie. Dodatkowo do całkowitego czasu wykonania algorytmu wlicza się również czas wyszukania kolejnej krawędzi  $E$  wychodzącej z wierzchołka  $V$ , czas ten jest zależny od reprezentacji grafu co wyjaśniliśmy w dalszej części pracy.

Cykl Hamiltona to taki cykl w grafie, w którym każdy wierzchołek grafu odwiedzany jest dokładnie raz (oprócz pierwszego wierzchołka). Sprawdzenie czy graf posiada cykl Hamiltona opiera się na generowaniu permutacji kolejnych możliwych ścieżek z danego wierzchołka do nieodwiedzonych wierzchołków sąsiadujących. Posiadając wszystkie możliwe ścieżki możemy zweryfikować czy są one cyklami Hamiltona.

## 3 Prezentacja wyników


Czasy wyszukiwania pierwszego cyklu Eulera i Hamiltona w grafie oznaczyliśmy jako  $t_E$  i  $t_{H1}$ , a wyszukiwanie wszystkich cykli Hamiltona oznaczyliśmy jako  $t_{HA}$ . Poniższa tabela przedstawia wyniki dla gęstości grafu równej  $d = 0.6$ .

Z wyników z stworzyliśmy następujący wykres:

Znajdywanie cyklu Eulera należy do problemów klasy P - jest to problem decyzyjny, gdzie rozwiązanie można znaleźć w czasie wielomianowym. Algorytm znajdowania cyklu Eulera opiera się na algorytmie DFS, który przebiega w czasie wielomianowym.


Do złożoności  $O(m)$  algorytmu znajdowania cyklu Eulera należy dodać czas wyszukania kolejnej krawędzi. Lista sąsiadów jest odpowiednia dla tego zadania, gdyż może zwrócić kolejną krawędź w czasie  $O(1)$  (przy usuwaniu odwiedzonych krawędzi w stałym czasie).

Znajdywanie cyklu Hamiltona jest problemem klasy silnie NP-zupełnych, co znaczy, że nie istnieje algorytm rozwiązujący ten problem w czasie wielomianowym; rozwiązanie problemu jest jednoznaczne ze znalezieniem takiego cyklu, lub wykazaniem jego braku. Ilość możliwych ścieżek w grafie wynosi  $n!$ , więc algorytm sprawdzający istnienie cykli Hamiltona ma złożoność  $O(n!)$ . Wraz ze wzrostem liczby wierzchołków  $n$  czas wykonywania algorytmu drastycznie się zwiększa, przez co przebieg algorytmu dla większych wartości  $n$  może okazać się nieopłacalny ze względu na czas wykonywania - z tego powodu przy wyszukiwaniu wszystkich cykli Hamiltona w grafie nie wykonywaliśmy testów dla wartości  $n$  większej niż 12 ponieważ już dla 13 wierzchołków uznaliśmy czas działania algorytmu za zbyt długi. Złożoność algorytmu zarówno przy znajdowaniu pierwszego cyklu Hamiltona, jak i wszystkich istniejących w danym grafie, jest taka sama, ponieważ w najgorszym przypadku przy poszukiwaniu pierwszego cyklu Hamiltona wygenerujemy  $(n - 1)!$  permutacji.



zad2\_tabela.png

Rysunek 1: Prezentacja wyników - tabela



zad2\_wykres.png

Rysunek 2: Prezentacja wyników