|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Curriculum vitae (이력서)** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | **지원분야** | 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규에 따름 |
| **성명(한글)** | 김진경 | **성명(영문)** | KIM JIN KYUNG |
| **생년월일** | 1996.09.30 | **휴대전화** | 010-4014-0470 |
| **E - Mail** | kimradium@naver.com | **비상연락망** | 010-2214-0470 |
| **주 소** | 경기도 용인시 처인구 해실로 87 나리마을 5호 | | |

**Profile InfoⅠ(학력사항)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **학교명** | **학과(전공)** | **학점** | **졸업여부** |
| 2015.03.~2020.02. | 차의과학대학교 | 스포츠의학과 | 4.02/4.5 | 졸업 |
| 2012.03.~2015.02. | 동백고등학교 | - | - | 졸업 |

**EducationⅠ(교육이수)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **교육기관** | **과정명** | **시수** |
| 2020.11.~2021.05. | 이젠아카데미컴퓨터학원 | 자바(JAVA) 안드로이드 웹 & 앱 개발자 | 900h |
| 2020.05.~2020.07. | 플러스 컴퓨터학원 | 컴퓨터 활용능력2급 | 100h |

**EducationⅡ(교육내용)**

|  |  |
| --- | --- |
| **과정명** | **교육내용** |
| 자바(JAVA) 안드로이드 웹 & 앱 개발자 | 프로그래밍 언어 활용, 응용 SW 기초기술 활용, 애플리케이션 배포 및 테스트 수행, 화면 구현, 데이터 입출력 구현, 화면 설계,  서버 프로그램 구현, 통합 구현, 요구사항 확인, 펌웨어 구현,  임베디드 애플리케이션 구현, SQL 활용, DB 구현, UI 구현, UI 테스트 |
| 컴퓨터 활용능력 2급 | 스프레드시트 프로그램 활용 |

**Certification (자격증, 수상내역, 장학금내역)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자격증&장학금** | **발행처** | **취득년월** | **비고** |
| 팀 프로젝트 우수상 | 이젠아카데미컴퓨터학원 | 2021.05. | - |
| 생활체육지도자 2급 | 체육지도자연수원 | 2021.05. | - |
| 운동사 | 대한운동사협회 | 2020.09. | - |
| 컴퓨터 활용능력 2급 | 대한상공회의소 | 2020.08. | - |
| MES 측정평가사 | FITT | 2019.02. | - |
| ACSM CPT | ACSM(미국대학스포츠의학회) | 2016. | - |

**Profile InfoⅡ(병역 및 취미, 특기)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **병역** | **면제사유** | **군별** | **복무기간** | **취미** | **특기** |
| 군필 | - | 의무병 | 2017.01.~2018.10. | 축구 | 안드로이드 앱 개발 |

**Work Experience (인턴 및 근무 경력, 아르바이트)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **회사명** | **직책** | **업무내용** |
| 2019.07.~2020.02. | 필립발리휘트니스 정자본점 | 사원 | 회원 상담 및 운동처방 |

**Volunteer (사회활동, 봉사활동)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **소속단체** | **봉사활동처** | **봉사업무** |
| 2015.08.~2015.11. | 포천시장애인 주간보호센터 | 포천시장애인 주간보호센터 | 시설봉사 |

**Technology (보유기술)**

|  |  |
| --- | --- |
| **기술분류** | **보유기술** |
| **Language** | **[JAVA]**  - 공공 데이터 포털에서 제공하는 데이터를 이용하여 농작물별 표준시비량을  농민에게 알려주는 안드로이드 애플리케이션 개발.  - 노인이나 유아의 인지능력 발달을 위한 스마트 페그보드 게임 애플리케이션 개발.  - Google Maps API를 이용한 관광안내 애플리케이션 개발.  - Calendar 객체를 활용한 날짜별 일기관리 애플리케이션 개발.  - SQLite를 이용한 데이터 관리 및 정렬.  - Firebase를 이용한 데이터 관리 및 정렬.  - 화면 설계서 작성 및 안드로이드 스튜디오를 이용한 화면 설계.  - Git hub을 이용한 협업 및 오픈소스 활용.  - Logcat을 이용한 오류처리 및 예외처리  - 은행 계좌 프로그램 구현(계좌개설, 입금, 출금, 조회, 이체, 삭제)  - BroadCastReceiver를 이용한 배터리 알림어플  **[JSP]**  - Java Bean을 활용, Set/Get 메소드를 이용해 DB와 연동하여 DB 입출력  - Oracle DB와 연동한 웹 회원가입 기능구현  - Oracle DB와 연동한 웹 게시판 기능구현  - MySQL과 연동한 강의평가 페이지 기능구현(로그인, 인증메일 전송, 추천, 삭제)  - EL/JSTL 표기법을 이용한 데이터 호출 및 화면 출력  **[JavaScript]**  - JavaScript 내장객체, 사용자 정의 객체의 사용법과 활용법  - 정규표현식을 이용하여 아이디, 비밀번호, 이메일 등 다양한 형식 제어 가능.  - JavaScript를 이용한 데이터 유효성 제한 가능  **[HTML]**  - HTML, CSS3를 활용한 웹페이지 제작 가능.  - 웹 표준, 웹 접근성 등의 규격에 맞춰 소스 작성 가능.  - 부트스트랩을 이용한 간단한 반응형 웹페이지 제작 가능.  - 페이지 레이아웃 그림을 보고 코드로 구현 가능. |
| **DBMS** | **[Oracle / MySQL]**  - DB 설치 및 기본 SQL 작성  - MySQL, Oracle을 이용한 데이터베이스 구축  - 제시된 테이블 정의서를 이용하여 테이블, 뷰, 인덱스 생성 가능.  - 트랜잭션의 개념과 처리 방법과 PL/SQL 작성  - 다양한 쿼리문을 사용하여 적절한 DB 조회하기 |
| **WAS** | **[Web Logic / Tomcat]**  - 서버 구축 작업 및 사용 가능 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Self-introduction (자기소개서)** | |
|  | |
| **자기소개** | **[ 성공이란 못을 박기 위해 노력이란 망치가 필요하다. ]**  노력해서 흘린 땀은 배신하지 않는다는 말을 삶의 지침으로 여기는 사람입니다. 스포츠의학과를 졸업하고 운동처방사로 취직한 후 재활 치료에는 환자의 이력 관리가 중요하다는 것을 알게 됐습니다. 그러나 이제까지 수기로 관리하던 명부를 데이터화 하기는 쉽지 않았습니다. 본 직무를 소홀히 하지 않으며 추가로 일을 해야 했기에 엑셀을 독학해 자료를 정리하기 시작했습니다. 그 과정에서 정보를 전자화하는 일에 흥미를 느껴 컴퓨터 활용능력 자격증을 취득했고, 더 나아가 체계적인 IT 수업이 듣고 싶어 국가기간전략산업 직종훈련에 참여했습니다.  스스로의 선택이었지만, 전공을 바꾼다는 것은 결코 쉽지 않은 일이었으며, 우왕좌왕하기도 하였습니다. 하지만, 그때마다 대학 졸업 후 아버지의 전원생활을 도와 농사를 지었던 시기가 생각났습니다. 30평 정도 되는 땅에 마늘, 양파 등의 모종을 심을 계획이었지만 주차장으로 사용됐던 땅이라 심층까지 딱딱해져 개간이 여의치 않았습니다. 농토의 진입로가 좁아 트랙터도 사용할 수 없었는데, 모종은 3일 안에 심어야 했습니다. 아버지와 저는 삽과 곡괭이를 들고 묵묵히 땅을 일구기 시작했습니다. 평생 농사만 지은 어르신조차 불가능하다고 했지만, 아랑곳하지 않고 밤낮으로 땅을 갈았습니다. 낮에는 자갈을 골라내고, 밤에는 조명에 의지하며 땅을 뒤엎어 심은 농작물을 처음 수확하던 날을 아직도 잊지 못합니다. 그 후, 제 삶에 어떤 어려움이 찾아와도 이겨낼 수 있다는 믿음이 생겼습니다. 주어진 상황에 안주하지 않고 부지런히 결실을 향해 나아가는 사람이 되어 매일매일 새롭게 발전하는 개발자로 거듭나고자 합니다. |
| **성장과정** | **[ 의사소통을 중요시하는 개발자 ]**  애플리케이션 및 아두이노 작품을 제작하는 팀 프로젝트를 수행하며 느낀 소중한 경험이 있습니다. 조원들과 토론을 통하여 각자의 아이디어를 분석한 결과, 저의 스마트 페그보드 게임이 작품 주제로 선정되었고, 더불어 조장까지 맡게 되었습니다. 전공자가 대부분인 조원들 사이에서 조장의 가장 중요한 역할은 각자의 능력을 최대한 끌어올릴 수 있도록, 올바르게 업무 분배를 하는 일이었습니다. 저는 제작과정을 총 5개의 모듈(하드웨어 제작, 아두이노 코드작성, 통신, 안드로이드 게임 제작, 안드로이드 UI 개발)로 나누어 각자의 능력에 맞게 할당하였고, 비대면으로 인하여 각자 집에서 모듈을 만들어 조장인 제가 하나로 합치는 방식을 사용하였습니다. 이러한 방식은 프로젝트 초기에는 별문제가 없었으나, 시간이 지날수록 오류가 자주 발생하였습니다. 오류 대부분은, 서로의 모듈에 대한 이해도가 떨어져 발생하는 기본적인 커뮤니케이션 오류였고, 이로 인하여 각 모듈을 함께 하나씩 제작하는 방식으로 바꾸었습니다. 그 결과, 개발 기간은 다소 늘어났지만, 창의적인 아이디어를 도입할 수 있었고, 이로 인하여 완성도가 더욱 높아질 수 있었습니다. 이러한 긍정적 변화를 통해 우수상이라는 좋은 결과로 이어질 수 있었고, 그 인연으로 지금까지도 팀원들과 스터디를 하며 스스로 부족한 점을 보완하며 반성하고 있습니다.  더욱 효율적인 팀 개발을 위해 현재 git과 github를 독학하고 있으며, 그 과정에서 그동안 얼마나 비효율적인 팀 개발을 하고 있었는지 깨달았습니다. 특히나 안드로이드 스튜디오와 github를 연동하고, 공개저장소에 변경사항을 Push하는 기능에 감명을 받았으며, 저와 같은 초보자들과 이를 공유하고자 “슬기로운 안드로이드 생활”이라는 블로그를 운영하며 소통하고 있습니다. |
| **성격소개** | **[ 나이와 계급을 초월한 리더십 ]**  조그만 일에도 관심을 가지고, 항상 후회 없이 최선을 다하기 위해 노력을 합니다. 그래서 소소한 과제에서도 완성도 높은 결과물을 도출해 낼 수 있었지만, 이러한 자기주장적 성격으로 인하여 팀 활동에서 팀원과 문제가 종종 있던 것이 대학 생활 동안의 큰 고민거리였습니다. 그러나 이러한 고민은 우연하게도 인생에서 가장 고비가 될 줄 알았던 군 생활에서 조금씩 해소되었습니다. 저는 다듬어지지 않은 원석이라고 항상 말씀하셨던 중대장님과 면담 후, 일병 3호봉인 저를 입원한 분대장을 대신하여 임시 분대장으로 파격적으로 임명하셨습니다. 그 깊은 뜻에 부응하고자 부대원들과 밑바닥부터 소통하기 시작하였고, 의무대 특성상 원활하고 정확한 소통이 중시되는 환경에서 많은 것을 배웠습니다. 그 결과, 임시로 시작했던 분대장을 말년 휴가를 나가는 날까지 할 수 있었고, 견장의 의미를 가슴속에 새기며 전역을 하였습니다. 이러한 삶의 교훈을 얻은 저는 사회에 복귀하였을 때, 이전과는 다른 마음가짐을 가지게 되었고, 꾸준하게 리더십을 기르기 위하여 기회가 주어질 때마다 리더에 지원하였습니다. 과 대표를 비롯하여 팀 프로젝트에서도 주로 조장의 역할을 수행하였으며, 그 과정 속에서 다양한 유형의 사람들과 협력하고 갈등을 풀어나가는 과정을 거치며 성장하려고 노력합니다. |
| **직무역량** | **[ 실패도 배우는 것이 있으면 성공이다. ]**  개인 프로젝트를 진행하며 많은 실패를 겪고, 이를 극복하면서 다양한 데이터를 이해하고, 원하는 의도대로 사용하는 방법을 배울 수 있었습니다. 제가 만든 작품은 농작물별 표준시비량을 자동으로 계산하여 알려주는 안드로이드 애플리케이션으로, 공공데이터 포털에서 제공하는 농촌진흥청 DB를 바탕으로 설계했습니다. 제공받은 DB는 현장에서 사용되는 단위와 달라서, 사용자가 원하는 단위로 데이터를 호출할 때 정확하게 변환되는 것과 이렇게 변환된 값이 페이지를 이동할 때마다 오염이 되지 않고 정확히 전달되는 것이 중요하였습니다. 따라서, 수업 시간에 배운 내용을 바탕으로 switch-case 문을 이용하여 단위마다 계산식을 설정하였고, Intent를 사용하여 원하는 액티비티에 값을 주고받는 코드를 구현했습니다. 그러나 결과는 계속해서 엉뚱한 값이 출력되었고, 원인을 알기 위해 평소처럼 Logcat을 분석하였으나 소득이 없었습니다. 이렇게 실패를 거듭하던 중, 액티비티마다 특정 이름으로 Log를 설정하고, 필터검색을 통해 어느 액티비티에서 값이 오염이 되는지 확인하는 수동적 오류검출법을 알게 되었습니다. 이 방법을 알고 나니 실패가 두렵지 않게 되었고, 오히려 문제점을 알 수 있게 되어 기뻤습니다.  직종훈련기간 동안 주로 검출한 오류를 해결하며 역량을 키웠다면, 교육 수료 후에는 안드로이드 개발자 홈페이지에서 다양한 예제를 보며 어플에 다양한 기능을 추가하기 위해 학습 중입니다. 일례로, 최근에는 버튼을 눌러 캡처를 하고, 이를 사진첩에 저장하거나 카카오톡에 공유를 할 수 있는 기능을 추가하여 1.2버전으로 버전 관리를 하고 있습니다. |
| **지원동기 및 포부** | **[ 뛰어난 개발자들과 시너지를 통한 성장 ]**  개발자로 진로를 결정한 후, 주도적으로 업무를 수행하며 회사와 함께 성장해 나갈 수 있는 회사에서 일하기를 꿈꿔왔습니다. 현대제이콤은 “기술이 미래가치의 중심”이라는 목표 아래 개발자들에 대한 투자를 아끼지 않으며, 경험이 풍부한 개발자분들이 많다고 들었습니다. 그뿐만 아니라 체계적인 신입 교육 제도를 갖추고 있어 빠르게 업무능력을 키울 수 있고, 업무 관련 프로젝트를 경험할 수 있다고 생각했습니다. 이러한 이유로 현대제이콤에서 일하게 된다면 주변의 뛰어난 선후배들과 함께 개발 능력에 대한 전문성을 빠르게 키울 수 있을 것으로 생각하여 지원하게 되었습니다.  현대제이콤에 입사하게 된다면 가장 먼저 현대제이콤에서 진행하는 직무 교육에 집중하여 업무에 대한 기본 지식을 키우겠습니다. 교육을 수료한 이후에도 끊임없는 자기계발을 통해 직무에 대한 전문성을 키워 방산업계에서만큼은 누구보다 뛰어난 개발자가 되겠습니다. 지금까지 수많은 목표를 이뤄왔듯이 현대제이콤에서도 최고의 목표를 향해 정진하는 개발자가 되도록 노력하겠습니다. |