

2.1. For, 1 pkt

Wypisz 100 razy „Hello world” do konsoli, wiersz pod wierszem.
Użyj pętli for.



2.2. Do-while, 2 pkt

Wykonaj poprzednie zadanie używając konstrukcji do-while.

2.3. While, 1 pkt

J.w. - użyj konstrukcji while (bez do).

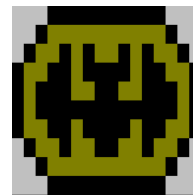


2.4. Pętla podwójna, 2 pkt

Napisz program z użyciem podwójnej pętli for, który wyrysuje na ekranie tabliczkę mnożenia od -5 do 5 z ładnym formatowaniem.

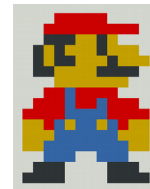
2.5. Pętla ANSI, 2 pkt

Użyj pętli do sprawdzenia działania kolejnych kodów ANSI formatowania znaków (użyj cout i licznika pętli, który zmieniać będzie numer kodu ANSI).



2.6. Rysunek ANSI, 3 pkt

Napisz program, który za pomocą obiektu cout i kodów sterujących wyrysuje w konsoli dowolny rysunek - minimalnie 8*8 pikseli (może być większy). Możesz też użyć kombinacji z pętlami i wygenerować rysunek proceduralnie (możliwe dodatkowe punkty ponad 3 za kreatywność).

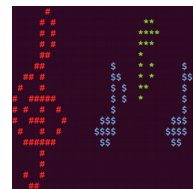


Ciekawe wyniki wykraczające poza średnią można wysyłać do wykładowcy celem promocji kursu (proszę o zrzut ekranu i kod – maciej.matyka@uwr.edu.pl)

2.7. Cosinus, 3 pkt

Napisz program, który wypisze wartości x, funkcji $\cos(x)$ oraz kwadrat tej funkcji oddzielone tabulatorami (3 kolumny). Dane przekieruj do pliku „wynik.dat”.
Dane wyjściowe narysuj w programie Gnuplot.

Wskazówka: uruchamiamy gnuplot (np. poleceniem 'gnuplot' w konsoli), potem używamy komendy: **plot** „wynik.dat”, **f(x)** gdzie f(x) to funkcja analityczna np. $\sin(x)$.



autorzy ilustracji:

J. Wicher, P. Przeniosło, W. Saramak, A. Wasiak, M. Prażanowska, J. Tumilewicz