

PrusaLink DC bot käyttöohjeet ja yleinen dokumentaatio

Tässä ohjeistuksessa opetan miten asentaa ja ottaa käyttöön tämä ohjelma

Asennus:

Aloitetaan lataamalla botti [githubista](#).

Seuraavaksi asennamme [Node.js](#) ja ffmpeg (ei pakollinen mutta jos haluaa streamata webcamin nettiin niin pitää ladata)

Node.js asennus:



Paina "Get Node.js" ja avaa asennusohjelma ja seuraa sen ohjeita.

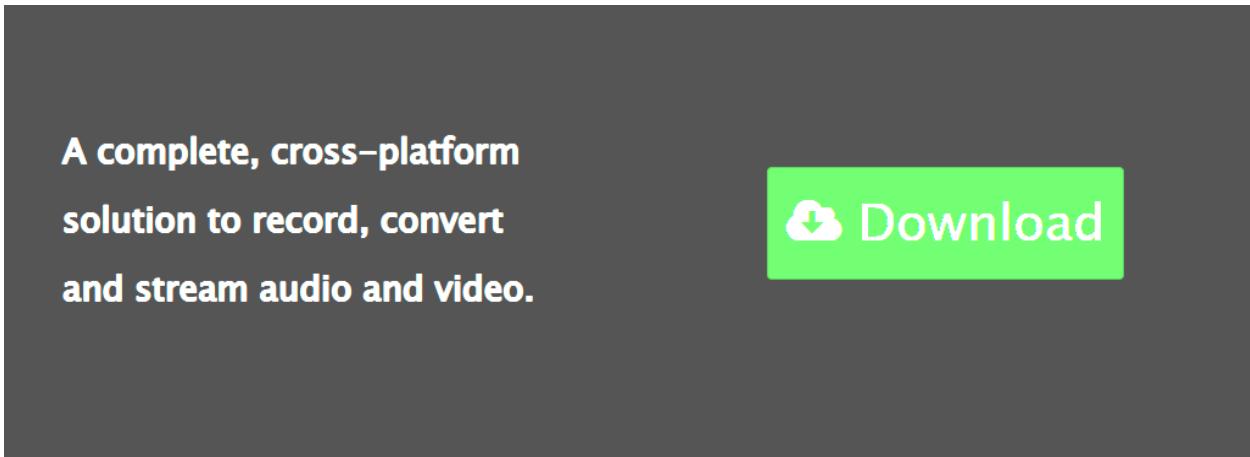
Seuraavaksi tarkistamme että se on asennettu oikein, avaa komentokehote ja kirjoita "node --version" ja sinun pitääsi nähdä seuraava:

```
C:\Users\krist>node --version
v25.2.1
```

Nyt node.js on asennettu ja on aika joko asentaa ffmpeg TAI aloittaa ohjelman käyttö

(Vaihtoehtoinen) FFmpeg asennus:

Mene ffmpeg.org ja pain “Download” nappia



Se vie sinut seuraavalle sivulle, siellä paina windowsin kuvaketta (tai mitä käyttöjärjestelmää käytät) ja paina “Windows builds from gyan.dev”

— Jatkuu Seuraavalla sivulla —

[Gyan.dev](#) sivu on aika epäselvä mutta painat vain "ffmpeg-git-full.7z"

The screenshot shows the FFmpeg Builds website for Windows. At the top, it says "FFmpeg Builds binaries for Windows". In the top right corner, there is a box with "Gyan Doshi" and the date "2025-10-27 v56". Below this, a message states: "This page hosts packages containing binaries of ffmpeg, ffprobe and ffplay. Essentials build compatible with Windows 7 or above. Full build requires at least Windows 10." It also mentions that for Krita or Blender, the release essentials build is sufficient, with a link to "about these builds". Further down, it lists package managers for installation: "release essentials: choco install ffmpeg winget install \"FFmpeg (Essentials Build)\"", "release full: choco install ffmpeg-full scoop install ffmpeg winget install ffmpeg", "release full shared: scoop install ffmpeg-shared winget install \"FFmpeg (Shared)\"", and "git master: scoop install ffmpeg-gyan-nightly". Below these instructions, it says "Last build update: 2025-12-08" and "Next build update: 2025-12-11". A section titled "git master builds" is shown below, with a table for the latest git master branch build (version 2025-12-07-git-c4d22f2d2c). The table includes columns for file names (ffmpeg-git-essentials.7z, ffmpeg-git-full.7z), download links (.ver), and hash values (.sha256). The "ffmpeg-git-full.7z" row is highlighted with a red border.

latest git master branch build	version: 2025-12-07-git-c4d22f2d2c
ffmpeg-git-essentials.7z	.ver .sha256
ffmpeg-git-full.7z	.ver .sha256

— jatkuu seuraavalla sivulla —

Seuraavaksi teemme kansion jonnekin mistä sitä ei helposti poisteta koneellasi, itse tein C: levyn juureen kansion nimeltä “ffmpeg”

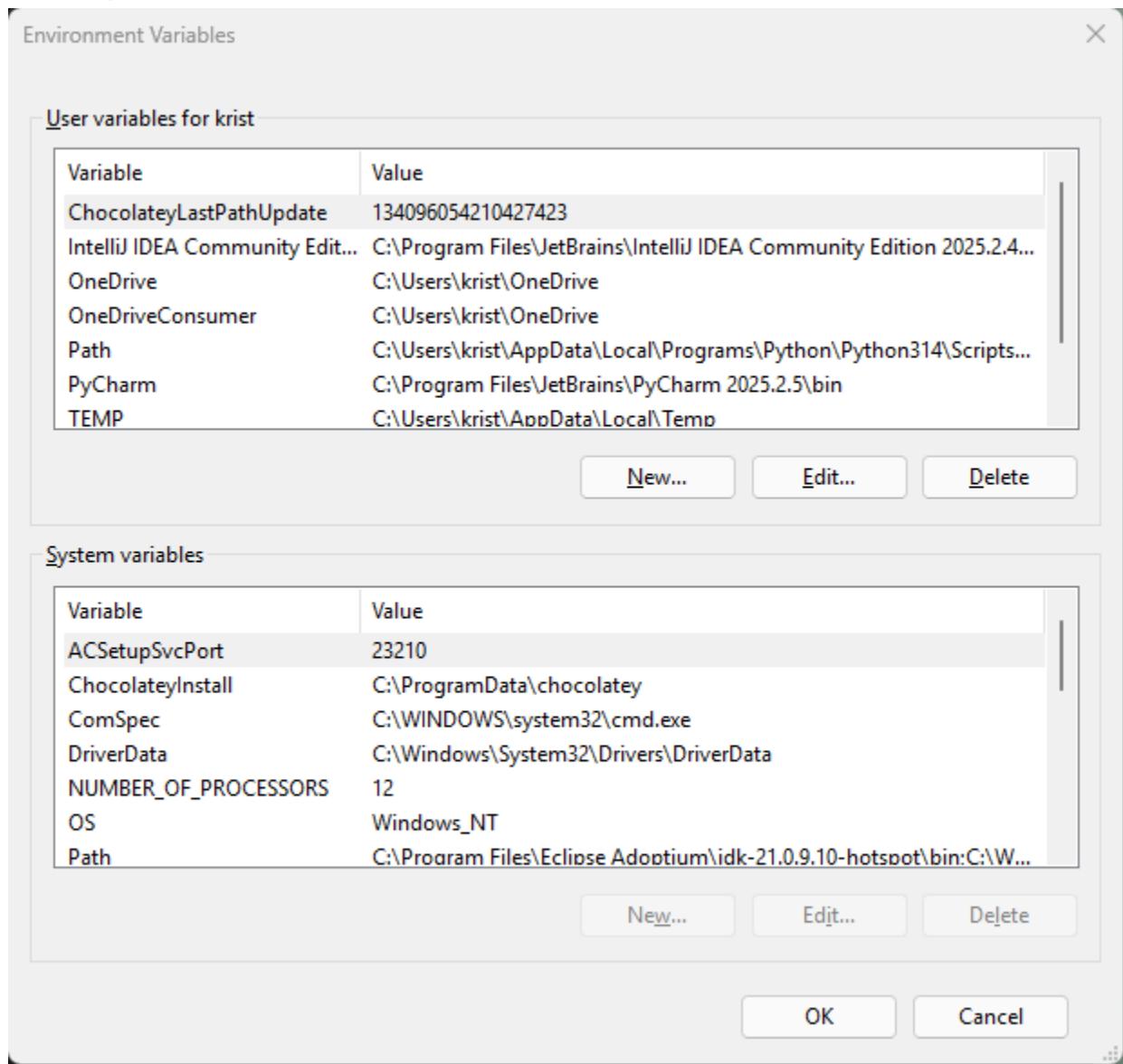
Name	Date modified	Type	Size
.cache	22/11/2025 0.56	File folder	
AMD	11/12/2025 10.15	File folder	
eclipse	21/11/2025 19.53	File folder	
ffmpeg	07/12/2025 19.19	File folder	
godot	10/12/2025 14.52	File folder	
Ham	25/11/2025 16.54	File folder	
inetpub	11/10/2025 19.25	File folder	
Medal	26/11/2025 15.01	File folder	
OneDriveTemp	19/11/2025 20.42	File folder	
PerfLogs	01/04/2024 10.26	File folder	
Program Files	09/12/2025 22.21	File folder	
Program Files (x86)	10/12/2025 15.42	File folder	
ProgramData	09/12/2025 22.22	File folder	
Python314	07/12/2025 20.24	File folder	
RX-SSTV	25/11/2025 17.24	File folder	
Users	19/11/2025 20.57	File folder	
Windows	10/12/2025 16.29	File folder	

Pura ladattu ffmpeg paketti ja heitä seuraavat tiedostot juuri tehtyyn ffmpeg kansioon.

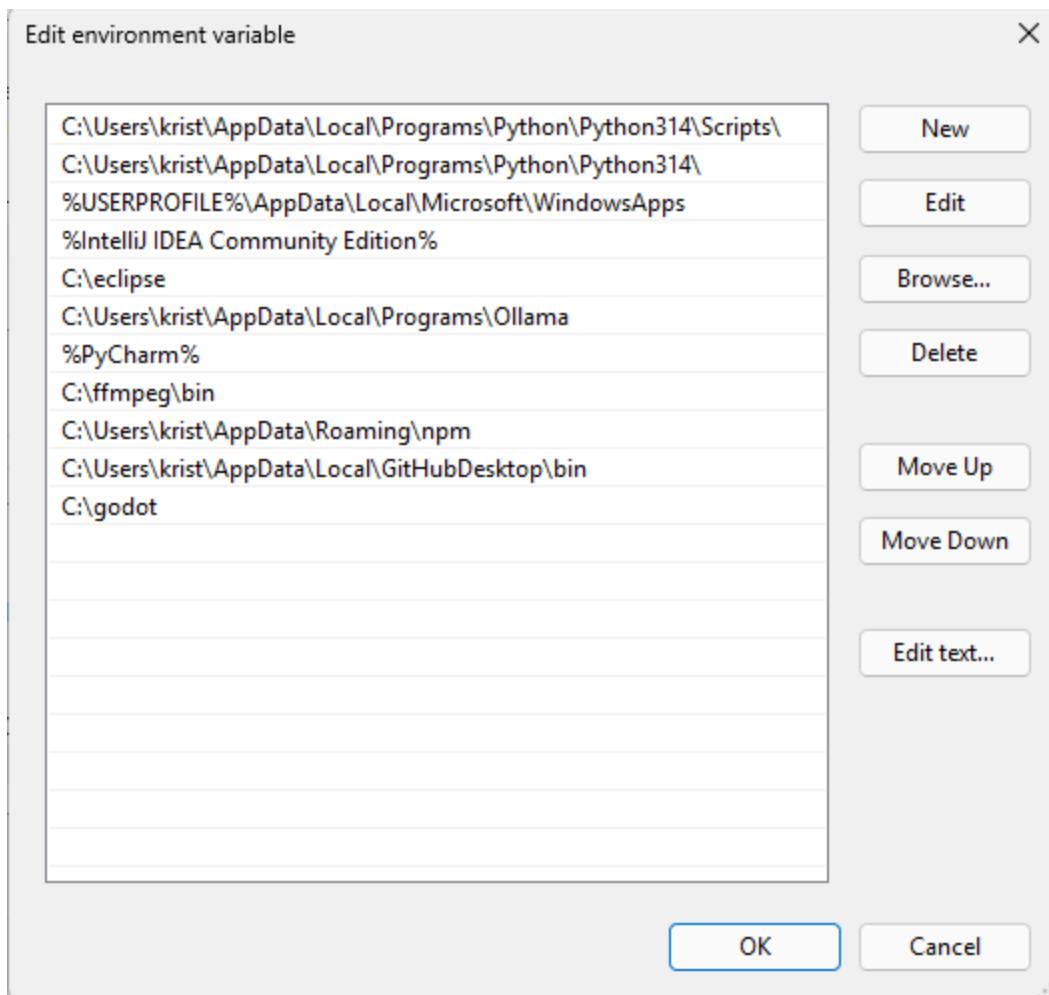
bin	644 103 168	?	File folder	08/12/2025 12....	
doc	11 467 411	?	File folder	08/12/2025 12....	
presets	1 127	?	File folder	08/12/2025 12....	
LICENSE	35 147	?	File	08/12/2025 12....	6677F57C
README.txt	45 037	?	Text Document	08/12/2025 12....	C1CD2422

Kopioi seuraavaksi kansion osoite ja avaa ”muuta järjestelmä muuttuja”

Sinulle pitäisi avauta seuraavallainen ikkuna



Paina "Path" jonka näet ylemässä "User variables for [username]" kohdassa



Seuraavaksi paina "New" (tai "uusi" jos suomeksi) ja laita kansion osoite ja lisää "\bin" loppuun, paina ok ja avaa komentokehote ja kirjoita ffmpeg, jos komentokehote tulostaa paljon tekstiä niin olet asentanut oikein.

Botin Käyttöönnotto:

Aloitetaan avaamalla ".env" tiedosto (jos sellaista ei ole luo sellainen), siellä näet kolme kohtaa "TOKEN", "PRINTER_IP" ja "PL_API"

Aloitetaan TOKEN kohdalla, tarvitset discord käyttäjän ja mene seuraavaan osoitteeseen: <https://discord.com/developers/applications>

Paina seuraavaa nappia, anna botille nimi ja paina create

The screenshot shows the top navigation bar of the Discord Developers Applications page. On the left is the 'Applications' tab, and on the right is a blue 'New Application' button.

Seuraavaksi annamme botille tarvittavat ominaisuudet, mene "bot" sivulle ja anna luvat "Presence Intent", "Server Members Intent", "Message Content Intent" ja paina tallenna

The screenshot shows the 'Bot' settings page for the application 'Tulostuslabra'. A red box labeled '1' highlights the 'Bot' section in the sidebar. A red box labeled '2' highlights the 'Presence Intent', 'Server Members Intent', and 'Message Content Intent' sections in the main content area, which are all marked as enabled (switches are turned on).

Selected App: Tulostuslabra #9148

Token: For security purposes, tokens can only be viewed once, when created. If you forgot or lost access to your token, please regenerate a new one. [Reset Token](#)

Authorization Flow: These settings control how OAuth2 authorizations are restricted for your bot (who can add your bot and how it is added).

Public Bot: Public bots can be added by anyone. When unchecked, only you can join this bot to servers.

Requires OAuth2 Code Grant: If your application requires multiple scopes then you may need the full OAuth2 flow to ensure a bot doesn't join before your application is granted a token.

Privileged Gateway Intents: Some [Gateway Intents](#) require approval if your bot is verified. If your bot is not verified, you can toggle those intents below to access them.

This is the approximate number of servers this bot has joined. These numbers are updated daily.
1 Server

Presence Intent: Required for your bot to receive [Presence Update](#) events.
NOTE: Once your bot reaches 100 or more servers, this will require verification and approval. [Read more here](#)

Server Members Intent: Required for your bot to receive events listed under [GUILD_MEMBERS](#).
NOTE: Once your bot reaches 100 or more servers, this will require verification and approval. [Read more here](#)

Message Content Intent: Required for your bot to receive [message content](#) in most messages.
NOTE: Once your bot reaches 100 or more servers, this will require verification and approval. [Read more here](#)

Seuraavaksi menemme OAuth2 sivulla ja valitse “OAuth2 URL generator” kohdasta “bot” ja “bot permissions” kohdasta “Administrator” (voit valita yksittäisiä lupia mutta admin on vain helpompi), seuraavaksi kopioi linkki, heitä se hakukentään ja invaa botti jollekkin servulle

1. OAuth2 URL Generator
Generate an invite link for your application by picking the scopes and permissions it needs to function. Then, share the URL to others!

Scopes

<input type="checkbox"/> identify	<input type="checkbox"/> email	<input type="checkbox"/> connections
<input type="checkbox"/> guilds	<input type="checkbox"/> guilds.join	<input type="checkbox"/> guilds.members.read
<input type="checkbox"/> guilds.channels.read	<input type="checkbox"/> gdm.join	<input checked="" type="checkbox"/> bot
<input type="checkbox"/> rpc	<input type="checkbox"/> rpc.notifications.read	<input type="checkbox"/> rpc.voice.read
<input type="checkbox"/> rpc.voice.write	<input type="checkbox"/> rpc.video.read	<input type="checkbox"/> rpc.video.write
<input type="checkbox"/> rpc.screenshare.read	<input type="checkbox"/> rpc.screenshare.write	<input type="checkbox"/> rpc.activities.write
<input type="checkbox"/> webhook.incoming	<input type="checkbox"/> messages.read	<input type="checkbox"/> applications.builds.upload
<input type="checkbox"/> applications.builds.read	<input type="checkbox"/> applications.commands	<input type="checkbox"/> applications.store.update
<input type="checkbox"/> applications.entitlements	<input type="checkbox"/> activities.read	<input type="checkbox"/> activities.write
<input type="checkbox"/> activities.invites.write	<input type="checkbox"/> relationships.read	<input type="checkbox"/> relationships.write
<input type="checkbox"/> voice	<input type="checkbox"/> dm_channels.read	<input type="checkbox"/> role_connections.write
<input type="checkbox"/> presences.read	<input type="checkbox"/> presences.write	<input type="checkbox"/> openid
<input type="checkbox"/> dm_channels.messages.read	<input type="checkbox"/> dm_channels.messages.write	<input type="checkbox"/> gateway.connect
<input type="checkbox"/> account.global_name.update	<input type="checkbox"/> payment_sources.country_code	<input type="checkbox"/> sdk.social_layer_presence
<input type="checkbox"/> sdk.social_layer	<input type="checkbox"/> lobbies.write	<input type="checkbox"/> application_identities.write
<input type="checkbox"/> applications.commands.permissions.update		

Bot Permissions

General Permissions	Text Permissions	Voice Permissions
<input checked="" type="checkbox"/> Administrator	<input type="checkbox"/> Send Messages	<input type="checkbox"/> Connect
<input type="checkbox"/> View Audit Log	<input type="checkbox"/> Create Public Threads	<input type="checkbox"/> Speak
<input type="checkbox"/> Manage Server	<input type="checkbox"/> Create Private Threads	<input type="checkbox"/> Video
<input type="checkbox"/> Manage Roles	<input type="checkbox"/> Send Messages in Threads	<input type="checkbox"/> Mute Members
<input type="checkbox"/> Manage Channels	<input type="checkbox"/> Send TTS Messages	<input type="checkbox"/> Deafen Members
<input type="checkbox"/> Kick Members	<input type="checkbox"/> Manage Messages	<input type="checkbox"/> Move Members
<input type="checkbox"/> Ban Members	<input type="checkbox"/> Pin Messages	<input type="checkbox"/> Use Voice Activity
<input type="checkbox"/> Create Instant Invite	<input type="checkbox"/> Manage Threads	<input type="checkbox"/> Priority Speaker
<input type="checkbox"/> Change Nickname	<input type="checkbox"/> Embed Links	<input type="checkbox"/> Request To Speak
<input type="checkbox"/> Manage Nicknames	<input type="checkbox"/> Attach Files	<input type="checkbox"/> Use Embedded Activities
<input type="checkbox"/> Manage Expressions	<input type="checkbox"/> Read Message History	<input type="checkbox"/> Use Soundboard
<input type="checkbox"/> Create Expressions	<input type="checkbox"/> Mention Everyone	<input type="checkbox"/> Use External Sounds
<input type="checkbox"/> Manage Webhooks	<input type="checkbox"/> Use External Emojis	<input type="checkbox"/> Set Voice Channel Status
<input type="checkbox"/> View Channels	<input type="checkbox"/> Use External Stickers	
<input type="checkbox"/> Manage Events	<input type="checkbox"/> Add Reactions	
<input type="checkbox"/> Create Events	<input type="checkbox"/> Use Slash Commands	
<input type="checkbox"/> Moderate Members	<input type="checkbox"/> Use Embedded Activities	
<input type="checkbox"/> View Server Insights	<input type="checkbox"/> Use External Apps	
<input type="checkbox"/> View Server Subscription Insights	<input type="checkbox"/> Create Polls	

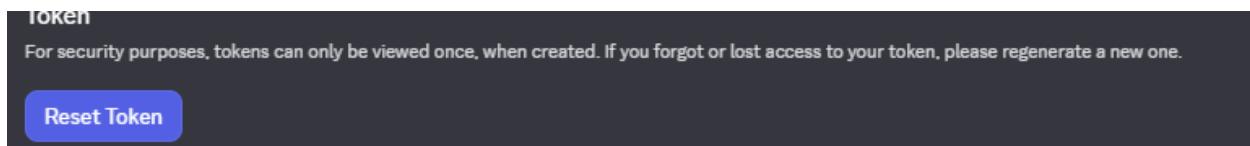
Integration Type

Guild Install 3.

Generated URL

https://discord.com/oauth2/authorize?client_id=1446484685990531142&permissions=86&integration_type=0&scope=bot Copy

Sitten takaisin "bot" sivulle ja pai paina "Reset Token" ja kopioi se uusi token, muista, ÄLÄ JAA TOKENIA KENELLEKKÄÄN



Mene takaisin .env tiedostoon ja lisää token "TOKEN" kohtaan

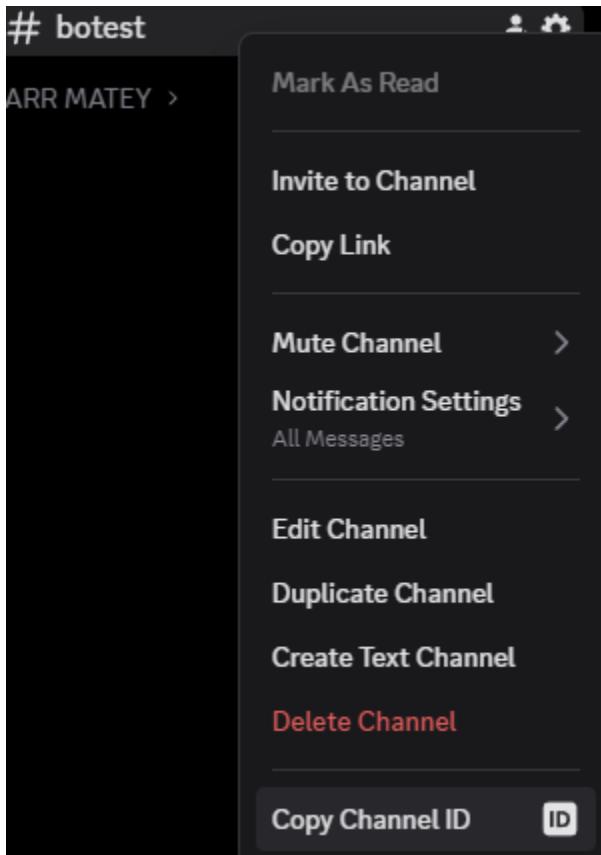
`TOKEN = "MTQ` II"

Seuraavaksi hankimme printer IP ja PL (Prusalink) API avaimen, molemmat voit löytää PrusaConnect sivulta, joten kopioi ne ja heitä .env tiedostoon

Seuraavaksi laitamme default channelin botille, eli kanavan mihin botti heittää viestit, mene "index.js" tiedostoon ja löydä "DEFAULT_CHANNEL" muuttuja.

— Jatkuu Seuraavalla sivulla —

Mene discordiin ja löydä haluamasi kanava, klikaa kanavalle oikealla hiiren näppäimellä ja paina "Copy Channel ID"



Heitä tämä ID "DEFAULT_CHANNEL" muuttujaan ja olet valmis.

Nyt kaiki on valmista ja voit käynnistää sovelluksen kirjoittamalla komentokehoteeseen botti kansion sisällä "node [index.js](#)"

Teknistä hommaa (ei tärkeää botin toimivuuteen)

Botin kaikki toiminnot on jaettu eri tiedostoihin
“**app.js**” vastaa webserverin toimivuudesta ja ei ole pakollinen botin käyttöön
“**index.js**” vastaa itse botista
“**Job_status.js**” kysyy tulostimelta tämän hetkisestä tulosteesta jos sellaista on
“**Printer_status.js**” kysyy tulostimelta sen tämän hetkisestä tilanteesta
“**quickjsonsafethingy.js**” vastaa JSON tietojen korjaamisesta jos tulostin antaa väärää JSON koodia
“**Time_calc.js**” muuttaa tulostimen antaman tulostus ajan sekunneista tunneiksi, minuuteiksi, jne

Kaikki Komennot:

app.js

Start_webapp käynnistää webservering

start_webapp(app = express(), PORT = 8080, clients=[])

App = express() on webserver kirjasto... siihen ei tarvi koskea
PORT = 8080 on default portti mitä webserver käyttää, sen voi muuttaa

Clients = [] lista yhdistetyistä clientesita

Job_status.js

getJobStatus palauttaa tällä hetkellä käynnissä olevan tulosten tiedot

getJobStatus(timeoutMS = 5000)

timeoutMS = 5000 jos tulostin ei vastaa 5 sekunnin sisällä palauttaa virheen

Cancel_job (timeoutMS = 5000, job_id)

Peruuttaa käynnissä olevan tulosten

timeoutMS = 5000 jos tulostin ei vastaa 5 sekunnin sisällä palauttaa virheen

Job_id on tuloste työn id joka halutaan peruttaa

Printer_status.js

Palauttaa tulostimen tämän hetkisen tilanteen

getPrinterStatus(timeoutMs=5000)

timeoutMS = 5000 jos tulostin ei vastaa 5 sekunnin sisällä palauttaa virheen

quickjsonsafeingy.js

Annetaan JSON koodi ja se katsoo että sen on kelpaava

safeFetch(res)

res = JSON koodi joka halutaan tarkistaa

time_calc.js

formatduration(seconds)

Annetaan sanotaan 100 sekuntia ja muuttaa sen 1min 40sec muotoon.

