

Conclusion générale

Le travail qui nous a été confié dans le cadre de ce projet de licence consiste en la conception et la réalisation d'une application Web pour gérer les commandes clients en ligne dans l'entreprise BIOPHARM.

Pour cela, nous avons conçu notre application en utilisant le langage UML qui est un standard incontournable pour la modélisation objet. Par la suite, nous avons concrétisé notre travail en réalisant une application ouverte sur le Web qui répond aux objectifs fixes:

- gérer les étapes préalables à la commande comme la facture pro-format, la vérification de la disponibilité en stock, la recherche simple et avancée d'un produit.
- gérer le lancement de la commande et son suivi jusqu'à délivrance au client des produits.
- réaliser plusieurs niveaux d'accès et définir les droits et privilèges : public, client, gestionnaire, administrateur, pour cela nous avons utilisé la notion de session à l'aide du langage PHP.

L'application a été réalisée sous l'environnement Windows 10.

Ce travail nous a permis de nous entraîner sur l'activité d'analyse et de conception d'applications en utilisant le standard UML. Aussi, il nous a permis de nous familiariser avec l'utilisation d'un certain nombre d'outils de développement, tels que PHP et MYSQL et d'acquérir de nouvelles connaissances relatives à JavaScript.

Toutefois cette application reste encore perfectible, elle peut être perfectionnée, par l'intégration d'un système de paiement en ligne des commandes.

A la fin, nous pensons avoir atteint les principaux objectifs tracés au départ, et nous espérons par ce modeste travail avoir pu contribuer à la mise en place d'une bonne application pour la gestion des commandes clients en ligne pour l'entreprise BIOPHARM.