计算机模拟第二课

luojunxun

2023年10月11日

随机数生成器: 1. 平方取中法; 2. 经典 fibonacci 生成器; 3. 线性同余

- 1. 平方取中法: 取一个 2s 位的整数,称为种子,将其平凡得到一个 4s 位的整数, $x_{i+1} = [\frac{x_i^2}{10^s}] mod 10^{2s}$ 取这 4s 位中间 2s 位作为下一个种子数,并归一化运算得到 [0,1] 之间的数 $u_{i+1} = \frac{x_{i+1}}{10^{2s}}$
 - 1.1 乘法取中法, 常数乘子法等等
 - 2. 经典 fibonacci 生成器 $x_i = (x_{i-1} + x_{i-1}) \mod M$ 产生 [0,M-1] 之间的随机数
 - 3. 线性同余法: $x_i = (a * x_{i-1} + c) \mod m$
 - 4. 非线性同余器: